

4-99  
ans2-4  
joueurs15  
minutes

# TIC TAC RAINETTE!

## Contenu :


- 1 grenouille minuteur
- 1 plateau de jeu en carton
- 1 plateau transparent
- 4 langues de grenouille recto et lucioles verso
- 28 jetons (24 jetons insectes et 4 jetons spéciaux)

Perchée sur son caillou, Rainette guette les insectes cachés dans la mare... Vite, aide-la à en trouver le plus possible avant qu'elle ne saute !

## 1 Mode compétitif



**But du jeu :** être le joueur à trouver le plus de petites bêtes.

### Avant de jouer

- Installer le plateau transparent sur le plateau en carton (côté cercles blancs/fond noir visible) de façon à ce que les languettes portant la marque  coïncident.
- Poser les jetons sur la table, côté nénuphar visible.
- Distribuer une langue de grenouille à chaque joueur.
- Enclencher le mécanisme en appuyant doucement sur Rainette et en la tournant dans le sens de la flèche, puis l'installer au milieu du plateau.



### Comment jouer ?

- Le plus jeune commence : il retourne un jeton, par exemple, la coccinelle.
- Tous les joueurs cherchent la coccinelle sur le plateau. Le premier qui la trouve pose le bout de sa langue de grenouille dessus pour l'attraper et gagne le jeton.
- Si l'insecte ne peut être trouvé, le jeton est remis à sa place, face cachée.
- Puis le joueur suivant (à gauche du plus jeune) retourne un nouveau jeton et ainsi de suite.
- Couronne  ou yeux de grenouille  : le joueur garde le jeton et c'est au suivant d'en retourner un.
- Lorsque la grenouille saute : le temps est écoulé ! Il faut alors faire pivoter le plateau d'un quart de tour et remonter le mécanisme de la grenouille.

## Fin de la partie

La partie est finie quand le plateau a effectué un tour complet (c'est-à-dire que les languettes portant la marque 🏠 coincident de nouveau), ou bien quand tous les jetons ont été gagnés. Le gagnant est celui qui en a le plus.

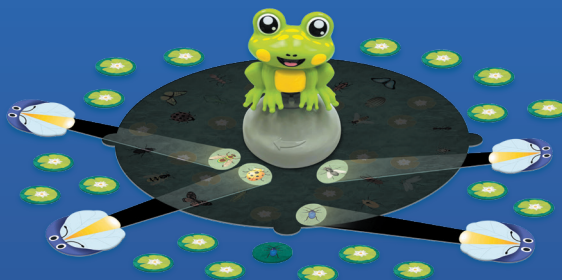
**Jetons spéciaux :** un jeton couronne 🏰 donne 1 point, les yeux de grenouille 🐸 en enlèvent 1.

## 2 Mode coopératif

**But du jeu :** aider les insectes à échapper à Rainette, la grenouille gloutonne.

### Avant de jouer

- Installer le plateau transparent sur le plateau en carton (côté noir).
- Insérer les lucioles entre les 2 plateaux : l'effet lumineux permet de découvrir les insectes cachés dans la mare.
- Poser les jetons sur la table, côté nénuphar visible (mettre de côté les 4 jetons spéciaux).
- Enclencher le mécanisme en appuyant doucement sur Rainette et en la tournant dans le sens de la flèche, puis l'installer au milieu du plateau.



### Comment jouer ?

Un premier jeton est retourné. Vite, vite ! Tous les joueurs cherchent ensemble l'insecte dans la mare.

Dès qu'ils l'ont trouvé, ils gagnent le jeton et en retournent un nouveau.

## Fin de la partie

Quand le temps est écoulé, on compte les jetons gagnés.

À 4 joueurs, il faut 14 jetons pour gagner contre la grenouille.

À 3 joueurs, il faut 10 jetons. À 2 joueurs, il en faut 8.