

les

# Moodies



**CALMY**

le Moodie qui  
calme ta colère

Allumez Calmy en appuyant sur le bouton situé à l'arrière de la figurine: il devient rouge orangé.

Quand on souffle sur la spirale de Calmy, sa couleur s'éclaircit, puis il redevient blanc.

Les inspirations et expirations profondes accompagnent le retour au calme, dans une respiration en pleine conscience.

**Illustrations:** Nina Spicy

Fonctionne avec 3 piles AAA (non fournies)

 **Nathan**

© Dujardin, 2026

Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin:  
Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France.  
Jumbo Group

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [jeux.nathan.fr](http://jeux.nathan.fr)

service consommateurs: [sav@jumboplay.com](mailto:sav@jumboplay.com)

**Plus d'infos:**



réf. 1130 600237

## **Informations importantes:**

Ce jouet est destiné aux enfants de 3 ans et plus.

Merci de conserver ce mode d'emploi car il contient des informations importantes.

Avertissement: merci d'ôter l'emballage ainsi que les éléments se trouvant à l'intérieur (boîte, attaches). Ils ne font pas partie du produit et doivent être mis hors de portée de l'enfant.

Important: pour une plus grande sécurité, vérifier régulièrement que le jouet ne présente pas de signe de détérioration due à l'utilisation.

## **Mise en place des piles:**

Les piles doivent être mises en place et retirées par un adulte.

Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jeu à l'aide d'un tournevis. Insérer 3 piles AAA-LR03 de 1,5 V en respectant les indications de polarité inscrites sur le compartiment à piles. Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

**ATTENTION !** Les piles doivent être mises en place et retirées par un adulte.

Suivre les instructions ci-dessous :

N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles ou accumulateurs correctement en respectant les signes « + » et « - ». Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usagées ou des piles standards (salines) et des piles alcalines. Ne pas essayer de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée. Ne pas mettre les bornes d'alimentation d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit. Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques.

Le remettre en marche si nécessaire (l'éteindre et le rallumer ou enlever les piles et les remplacer).

ACCUMULATEURS : le rechargeement des accumulateurs doit être effectué par un adulte uniquement.

Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Ne pas mélanger des accumulateurs neufs et usagés. Retirer les accumulateurs avant de les recharger.

Seuls des piles ou des accumulateurs de même type ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisés. Si vous utilisez des piles rechargeables à l'aide d'un chargeur utilisable par un enfant, l'enfant doit être âgé d'au moins 8 ans.

Mettre immédiatement au rebut les piles ou accumulateurs usagés. Tenir les piles ou accumulateurs neufs et usagés hors de la portée des enfants. Si des piles ou accumulateurs ont pu être ingérés ou placés à l'intérieur d'une partie quelconque du corps, contacter immédiatement un centre antipoison.

Si des écoulements de piles entrent en contact avec les yeux ou la peau, veuillez immédiatement rincer abondamment à l'eau.

Ne pas jeter les piles au feu car elles peuvent couler ou exploser.

Ne pas stocker les piles avec des objets métalliques.

Ne pas essayer d'ouvrir les piles.

## **Entretien:**

- Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié.
- Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur.
- Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères.  
Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.