

### Informations importantes

- Ce jouet est destiné aux enfants de 4 ans et plus.
- Merci de conserver ce mode d'emploi car il contient des informations importantes.
- Avertissement: merci d'enlever l'emballage, ainsi que les éléments se trouvant à l'intérieur (boîte, sacs plastique, attaches). Ils ne font pas partie du produit et doivent être mis hors de portée de l'enfant.
- Important: pour une plus grande sécurité, vérifier régulièrement que le jouet ne présente pas de signe de détérioration due à l'utilisation.

### Mise en place des piles

- Nous conseillons à l'adulte de surveiller l'enfant lorsqu'il change les piles, afin que ces consignes soient respectées. Il est de toute façon préférable que l'adulte effectue lui-même le remplacement des piles.
- Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la tablette à l'aide d'un tournevis.
- Insérer 3 piles 1,5 V AAA-LR03 en respectant les indications de polarité inscrites au fond du compartiment à piles.
- Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

### ATTENTION !

Les piles doivent être mises en place par un adulte. Suivre les instructions ci-dessous :

- N'utiliser que les piles conseillées.
- Insérer les piles ou accumulateurs correctement en respectant les signes « + » et « - ».
- Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usagées ou des piles standards (salines) et des piles alcalines.
- Ne pas essayer de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne pas mettre les bornes d'alimentation d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit.
- Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Le remettre en marche si nécessaire (l'éteindre et le rallumer ou enlever les piles et les remplacer).
- ACCUMULATEURS : le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte uniquement. Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Ne pas mélanger des accumulateurs neufs et usagés. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Seuls des piles ou des accumulateurs de même type ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisés.
- Mettre immédiatement au rebut les piles ou accumulateurs usagés. Tenir les piles ou accumulateurs neufs et usagés hors de la portée des enfants. Si des piles ou accumulateurs ont pu être ingérés ou placés à l'intérieur d'une partie quelconque du corps, contactez immédiatement un centre antipoison.

### Dépannage: problèmes/solutions possibles

En cas de difficultés de fonctionnement, voici quelques dépannages possibles:

- Si le jeu ne marche pas: s'assurer que les piles sont installées correctement ou installer de nouvelles piles.
- Si le son est trop faible: installer de nouvelles piles.
- Si le son et/ou la voix est trop rapide ou trop lent(e): installer de nouvelles piles.
- S'il y a un bip continu et que le jeu ne fonctionne pas: essayer d'enlever et de replacer les piles ou installer de nouvelles piles.
- Si le jeu fonctionne mal: essayer d'enlever et de replacer les piles ou installer de nouvelles piles.

### Entretien:

- Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié.
- Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur.
- Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau.



Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordures ménagères. Procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.

Un jeu illustré par Océane Meklemberg

**Nathan**

© Dujardin, 2025 – Conception pédagogique Nathan  
Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin :  
Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France.  
Jumbo Group

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [jeux.nathan.fr](http://jeux.nathan.fr)

service consommateurs: [sav@jumboplay.com](mailto:sav@jumboplay.com)

réf. 1 130 600 216

# Dessineo

## ma tablette à dessin



Fonctionne avec 3 piles AAA (non fournies).

**Nathan**



la ferme



sous l'océan



la banquise



la savane



le jardin



à la mer



la forêt



l'hiver



la ville



la pluie



le spectacle de magie



la princesse et le dragon



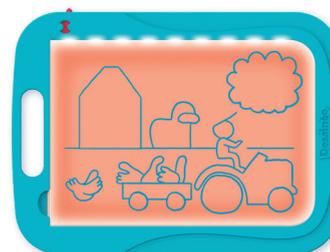
les pirates



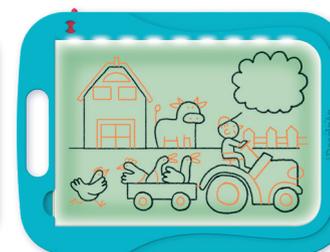
les dinosaures



dans l'espace



position 1



position 2



position 3

### Comment jouer ?

- 1 L'enfant choisit une **planche modèle** (par exemple, la ferme) et la place sur la tablette en la glissant dans les bords longs du cadre pour bien la caler.
- 2 Puis il pose une **feuille blanche** sur la planche modèle.
- 3 Il met le bouton sur **la position 1**: la tablette s'allume en rouge. La première étape du modèle apparaît en transparence: avec un feutre, l'enfant réalise ses premiers tracés.
- 4 Il met le bouton en **position 2**: la tablette s'allume en vert. La deuxième étape du modèle apparaît: l'enfant complète les formes dessinées.
- 5 Il met le bouton en **position 3**: la tablette s'allume en bleu. La troisième étape du modèle apparaît: l'enfant ajoute les derniers détails. Le dessin est terminé !
- 6 L'enfant retire son dessin de la tablette et l'éteint (position OFF).
- 7 Il met en couleur son dessin comme il en a envie. Bravo l'artiste !

