



## But du jeu

Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

## Préparation du jeu

- On mélange bien les cartes. Chaque joueur reçoit **5 cartes**, le reste des cartes est empilé face cachée. La première carte est retournée à côté de la pioche et forme la **défausse**.
- Le joueur à la tenue la plus colorée commence et pose une carte sur la première carte de la **défausse**, selon les règles qui suivent.

## Les cartes Licornes



Une **carte Licorne** se pose sur une autre **carte** de **même chiffre** ou de **même couleur** ; par exemple, si la carte retournée est **3**, on peut jouer une carte **3 3 3** ou toute autre carte de **couleur violette**, y compris une **carte Spéciale**.

Une carte Licorne peut aussi être posée sur une **carte Spéciale** de **même couleur**.

## Les cartes Spéciales



**Carte Rhinocéros**: elle peut être posée sur une carte Licorne de même couleur ou sur une autre carte Rhinocéros. En la posant, le joueur dit: « *je veux danser* ».



**Carte Narval:** elle peut être posée sur une carte Licorne de même couleur ou sur une autre carte Narval.

En la posant, le joueur dit: « *je n'ai pas de pieds* ».



**Carte Dragon:** elle peut être posée sur une carte Licorne de même couleur ou sur une autre carte Dragon. En la posant, le joueur dit: « *je serai le roi du bal!* ».


- Si un joueur ne peut pas jouer, il **pioche** une carte et **passe son tour**.
- Si un joueur ne dit pas la bonne phrase en posant une carte Spéciale, il **pioche** une carte de pénalité.

### Pour les plus grands

Dès qu'un joueur pose une **carte Spéciale** (Rhinocéros, Narval ou Dragon) tous les autres joueurs peuvent répondre aussitôt en posant une carte Spéciale d'un **autre personnage de la même couleur**. Par exemple, si le Narval rose est joué: les autres joueurs peuvent poser aussitôt une carte Dragon ou Rhinocéros rose, en disant la bonne phrase.

Puis le tour passe au joueur placé après le dernier à avoir posé une carte.

**Fin du jeu :** le joueur qui n'a plus de carte a gagné!

 **Nathan**

Un jeu créé par *Les Fées Hilares*  
et illustré par Vanessa Vautier

© Dujardin, 2024

Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin: Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France. Jumbo Group

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur **jeux.nathan.fr**

service consommateurs : [sav@jumboplay.com](mailto:sav@jumboplay.com)

réf. 1 130 600 210