



But du jeu : les animaux de la ferme organisent secrètement une compétition d'acroport. Le gagnant sera le joueur qui aura créé la plus haute pyramide d'animaux !

Préparation du jeu

- Chaque joueur choisit une **carte Grange** comme point de départ de sa pyramide. Les Granges sont posées les unes à côté des autres, celles en trop sont retirées du jeu.
- Séparer les cartes restantes en deux paquets selon leur dos : **Tracteur** ou **Brouette**.
- Bien mélanger chaque paquet et les poser face cachée à côté des Granges.

Déroulement du jeu

À son tour, chaque joueur pioche la première carte du **paquet de son choix** et la pose au-dessus de sa carte Grange pour commencer sa pyramide d'animaux.



Cartes Tracteur : il y a plus de cartes qui font rapidement monter la pyramide, mais aussi plus de risques !



Cartes Brouette : à l'inverse, il y a plus de petites cartes mais aussi des cartes spéciales avantageuses.

Les cartes Pyramide

5 animaux y figurent, de **5 hauteurs** différentes : le poussin, le chien, le cochon, la vache et le cheval.

Une fois la première carte posée au-dessus de la Grange, chaque carte suivante viendra chevaucher la précédente, en recouvrant la partie « ciel » de la carte.



Les cartes spéciales



Le mouton : le joueur pose cette carte sur sa pyramide, puis le mouton appelle un ami. Le joueur dit : « **BÊÊÊ!** », pioche et pose une nouvelle carte aussitôt, depuis la pioche de son choix.



La fermière : tous les animaux s'immobilisent pour qu'elle ne les remarque pas! Le joueur qui l'a piochée ne joue pas ce tour et défausse cette carte.



Les cartes **poussin** et **chien** où figure une **souris** : le joueur pose la carte sur sa pyramide, puis il impose au joueur suivant la pioche dans laquelle il doit prendre sa carte.

Fin du jeu

Le jeu s'arrête quand toutes les cartes sont jouées. Le joueur dont la pyramide est la plus haute gagne la compétition!

 **Nathan**

Un jeu créé par *Les Fées Hilares*
et illustré par Deborah Pinto

© Dujardin, 2024

Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin : Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France. Jumbo Group

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : sav@jumboplay.com

réf. 1 130 600 211