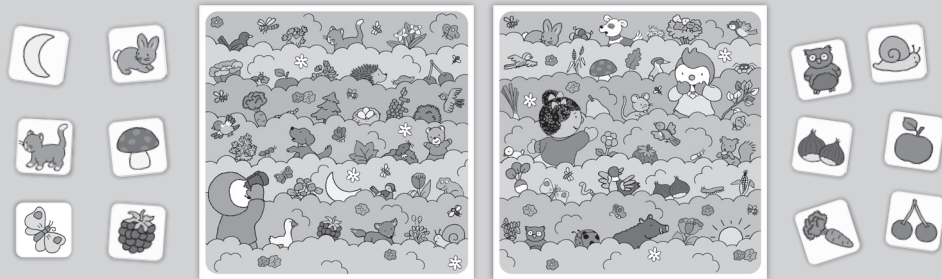




6 Le cherche et trouve de la nature

MATÉRIEL: 2 grands plateaux et 24 jetons carrés.



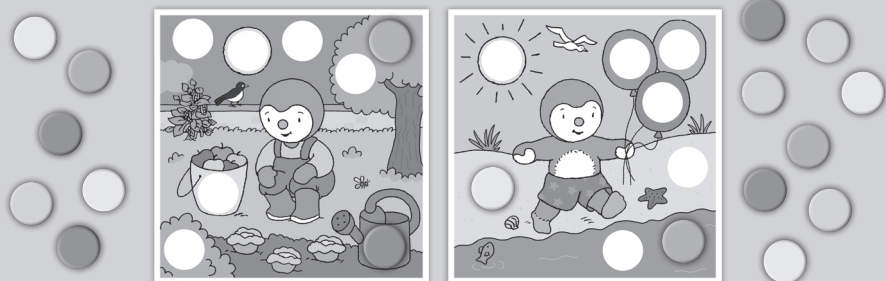
Comment jouer ?

Les 24 jetons sont empilés, face cachée. Les deux plateaux sont posés devant l'enfant.

- L'enfant pioche le premier jeton de la pile et le retourne pour regarder l'image.
- Il cherche, sur les 2 plateaux, où est cachée l'image.
- Quand il l'a trouvée, il met le jeton de côté, en poche un autre et ainsi de suite.
- La partie est finie quand les 24 images ont été trouvées.

7 Le jeu des couleurs

MATÉRIEL: 2 grands plateaux et 20 jetons ronds.



Comment jouer ?

Les jetons sont étalés sur la table, face visible.

L'enfant choisit une des deux images à compléter et la met devant lui.

Il pose un jeton de la bonne couleur sur chaque emplacement blanc.

Quand il a complété la première grande image, il joue à compléter la seconde.

grandir avec Nathan

Conseils, activités, jeux et livres, au rythme des enfants... et des parents.



- > Ses héros dans les livres
- > Les premiers jeux de société
- > La petite section de maternelle
- > Fabriquer un chamboule-tout

www.grandiravecnathan.com

photo © Dmitry Shironosov / Shutterstock.com

Illustrations de Thierry Courtin - Tous droits réservés

Nathan

© Dujardin, 2025 - Conception Nathan
© T'choupi, Nathan

Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin :
Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France.
Jumbo Group

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs : sav@jumboplay.com

réf. 1130.600218

T'choupi

mon coffret 7 jeux



2 ans +

Nathan

mon coffret 7 jeux

1 Le loto des formes

MATÉRIEL : 4 planches de loto et 24 jetons carrés.



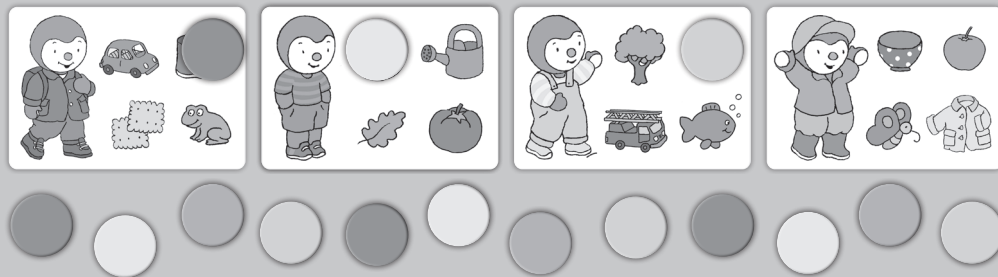
Comment jouer ?

Chaque joueur choisit deux planches et les pose devant lui, côté silhouettes. Les jetons image sont empilés face cachée: c'est la pioche.

- Le plus jeune prend le jeton du dessus de la pioche.
- Les joueurs regardent si l'image correspond à une silhouette d'une de leurs planches. Celui qui l'a pose le jeton dessus. Puis, c'est au tour du joueur suivant de piocher un jeton.
- Le premier joueur qui a rempli ses deux planches a gagné.

2 Le loto-mémo des couleurs

MATÉRIEL : 4 planches de loto et 20 jetons ronds.



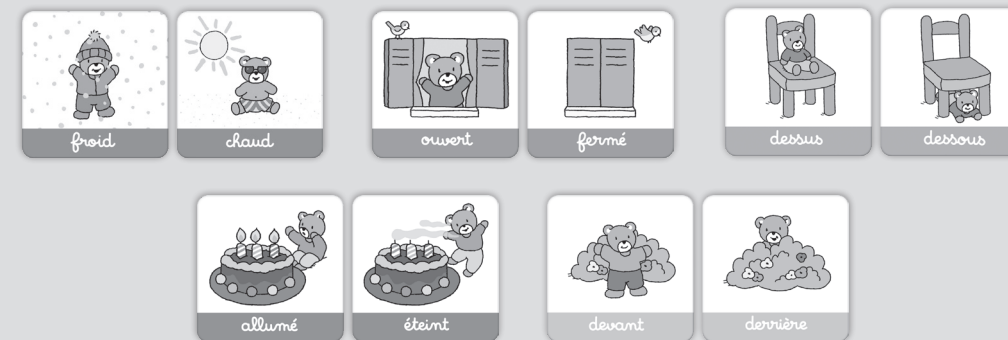
Comment jouer ?

Chaque joueur choisit deux planches et les pose devant lui, côté images de couleur. Les jetons (bleu, rouge, vert et jaune) sont étalés face cachée.

- Le plus jeune choisit un jeton, le retourne et le place sur une de ses images de même couleur: l'un des objets, animaux ou T'choupi.
- Si des jetons sont déjà posés sur toutes les images de cette couleur, le joueur remet le jeton sur la table, face cachée.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier joueur qui a rempli ses deux planches a gagné.

3 Le jeu des contraires

MATÉRIEL : 10 grandes cartes contraires.



Comment jouer ?

Les 10 cartes sont étalées face visible.

- Le parent propose à l'enfant une des cartes et lui lit le mot écrit sous l'image. Par exemple: «froid»
- L'enfant cherche, parmi les cartes restantes, le contraire de «froid». Quand il a trouvé, il pose la carte «chaud» à côté de «froid». Puis le parent propose une autre carte.

4 Le train des chiffres

MATÉRIEL : 5 cartes-puzzle de 2 pièces.



Comment jouer ?

Dans un premier temps, séparez les cartes en 2 ensembles:

- les cartes wagon côté «points»
- les cartes quantités (T'choupi et objets seuls)
- L'enfant reconstitue les 5 puzzles en associant les quantités au bon nombre de points: 1 glace, 2 gros ballons, 3 cadeaux, 4 crayons et 5 pommes.
- Il ordonne ensuite la suite numérique en classant les cartes de 1 à 5.

Dans un second temps, utilisez le verso des cartes: l'enfant associe le chiffre et les objets tenus par T'choupi et ses amis:

1 trompette, 2 maracas, 3 ballons, 4 fleurs et 5 balles de jonglage. Pour finir, l'enfant ordonne les cartes de 1 à 5.

5 Le jeu des émotions

MATÉRIEL : 10 grandes cartes émotions.



Comment jouer ?

Les 10 cartes sont étalées face visible.

- Le parent propose à l'enfant une carte représentant une petite scène: T'choupi et son jouet cassé, T'choupi et le chien, T'choupi a gagné la course, T'choupi se dispute avec Pilou, T'choupi découvrant un poussin qui sort de son œuf.
- Avec l'aide du parent, l'enfant cherche la carte émotion (avec le visage de T'choupi en gros plan) qui correspond à l'émotion ressentie: la tristesse, la peur, la joie, la colère ou la surprise.

