

Pour les plus jeunes

Si l'enfant en est au stade de la découverte des lettres, vous pouvez jouer avec 6 mots seulement (deux cartes de chaque type de mots: 3, 4 ou 5 lettres) et 6 piments.

Poser les jetons-lettres en les groupant par couleur pour aider l'enfant à les retrouver.

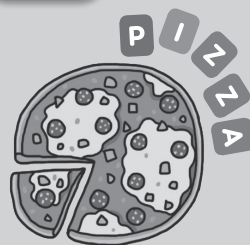


photo © Dmitry Shironosov / Shutterstock.com

grandir avec Nathan

Conseils, activités, jeux et livres, au rythme des enfants... et des parents



- > Les enjeux de l'école maternelle
- > Graphisme et écriture
- > Je fabrique mon abécédaire
- > Bricolages, recettes, coloriages...

www.grandiravec Nathan.com

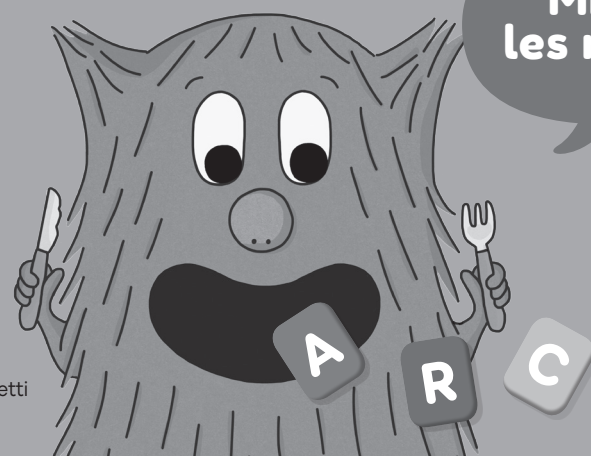


Illustration: Marion Piffaretti

Nathan

© Dujardin, 2025 - Conception Nathan

Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin: Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France. Jumbo Group
Retrouvez l'ensemble de la gamme sur jeux.nathan.fr

service consommateurs: sav@jumboplay.com

réf. 1 130 600 219

les jeux de la petite école

le Glouton des mots



4+ ans | **1-4** joueurs

Nathan

Contenu :

- un fond de boîte Glouton des mots
- un dé en bois
- 8 piments
- 152 jetons-lettres
- 27 cartes-mots imprimées recto verso (9 cartes de mots de 3 lettres, 9 cartes de mots de 4 lettres et 9 cartes de mots de 5 lettres)

3 lettres:

ARC
ARA
BOA
BOL
BUS
COQ
FEU
FIL
LIT
NID
OIE
PIE
RAT
ROI
SEL
SKI
VER
VIS

4 lettres:

CHAT
CUBE
GANT
HOUX
IBIS
JUPE
KIWI
LAMA
LION
LUNE
MIEL
MOTO
NOIX
OURS
TUBA
TAXI
TUTU
YACK

5 lettres:

ARBRE
AVION
CRABE
FLEUR
GLACE
HIBOU
KOALA
LAPIN
LUTIN
NUAGE
OKAPI
PIZZA
POMME
RADIS
ROBOT
TIGRE
VACHE
WAGON



Lettre aux parents

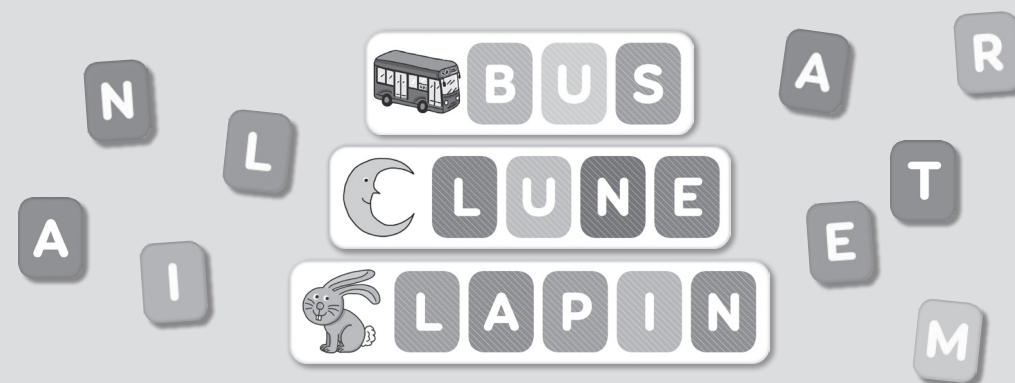
À 4-5 ans, l'enfant découvre les lettres de son prénom et des premiers mots simples.

La petite école lui propose un jeu très complet sur le thème des mots avec des objectifs clairs :

- 1 découvrir des mots de 3, 4 ou 5 lettres
- 2 les recomposer
- 3 se familiariser avec le sens de l'écriture

Le jeu de découverte

- Étaler devant l'enfant les cartes-mots de 3 lettres et les jetons-lettres.
- Pour commencer, l'enfant choisit une carte-mot et la pose devant lui.
- Il pose les jetons-lettres sur le modèle: la couleur de la lettre est la même que celle du jeton.
- Quand l'enfant a terminé, il donne à manger les lettres utilisées au Glouton.
- Il peut ensuite choisir des mots de 4, puis de 5 lettres.



Le Glouton des mots

Préparation du jeu

- Installer le Glouton des mots dans le fond de la boîte à la verticale, et poser les 8 piments devant lui.
- Les jetons-lettres sont étalés au milieu de la table.
- Les joueurs choisissent ensemble 9 cartes-mots (trois cartes de 5 lettres, trois cartes de 4 lettres et trois cartes de 3 lettres) et les posent bien lisibles devant eux. Les autres cartes-mots sont mises de côté et ne serviront pas durant la partie.

Comment jouer ?

- Le plus jeune joueur lance le dé. La face visible est...



... **une face couleur** (bleu, rouge, jaune ou vert), par exemple vert: les joueurs repèrent sur une des cartes-mots une lettre manquante verte. Ils cherchent ensuite le jeton-lettre correspondant parmi ceux étalés sur la table. Si aucune lettre de cette couleur ne manque, le joueur suivant relance le dé.



... **la face étoile** : les joueurs trouvent 2 lettres manquantes de leur choix et les posent sur une ou des cartes-mots. Puis, c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.



... **la face piment** : le joueur donne un piment à manger au Glouton des mots. Attention, il n'aime pas ça du tout! Puis, c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

- Dès qu'un joueur a complété un mot entier, il donne à manger toutes les lettres de la carte-mot au Glouton, en disant le mot : « *Tiens Glouton, voici une VACHE. Bon appétit!* ». Miam! Le Glouton est ravi : il adore manger des mots! La carte-mot est mise de côté, et c'est au joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

Si les joueurs ont réussi à donner leurs 9 mots à manger au Glouton avant qu'il n'ait avalé tous les piments, ils ont gagné la partie. Bravo!

Mais si le Glouton a croqué les 8 piments en premier, aïe aïe aïe! Il se met dans une colère noire... Fuyez vite si vous ne voulez pas qu'il vous dévore!