

- De eerste speler die een woord vindt op een van de grote kaarten met daarin de letter 'k' wijst naar de kaart en zegt bijvoorbeeld: "slak". De speler wint het letterkaartje en de volgende speler is aan de beurt.
- De eerste speler die vijf letterkaartjes heeft verzameld, is de winnaar.

SPEL 7 De woordenquiz (Niveau 2)

- Leg alle grote kaarten op tafel, met de blauwe zijde naar boven. Volg daarna de instructies bij spel 6.

Niveau 2



Bewaar de handleiding omdat deze belangrijke informatie bevat.

19553

Jumbo Group
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands

© 2016-2025 Jumbo Group.

jumboplay.com



woordjes



Met 'ik leer woordjes' leren kinderen spelenderwijs letters herkennen, woordjes spellen en aanvankelijk lezen. Ook vergroten zij hun woordenschat. Als een kind 4 jaar oud is, begint het vaak al interesse te krijgen in letters en woordjes lezen. 'Ik leer woordjes' speelt hierop in met zeven spelletjes, om alleen of samen te spelen. Oefen alvast thuis wat je straks op school leert!

INHOUD

- 6 dubbelzijdige themakaarten:

Buiten: weg, blad, ster, molen

Buiten: zon, nest, brug, regen

Dieren: vis, slak, hond, vogel

Groente en fruit: sla, kers, kiwi, appel

Meubels: bed, kast, bank, tafel

Keuken: pan, vork, bord, lepel

Niveau 1



De afbeelding

Voorgedrukte letters

Zelfcorrigerend door middel van de gekleurde letterkaartjes

- 96 letterkaartjes

- 16 kleine blanco kaartjes

VOOR DE OUDERS

Neem deze handleiding goed door, aangezien de kinderen in het begin enige begeleiding nodig hebben bij het begrijpen van de opdrachten. Leg daarom eerst duidelijk uit wat de bedoeling is alvorens aan een spel te beginnen.

De volgorde van de spelletjes is logisch opgebouwd en loopt op in moeilijkheidsgraad. Aangeraden wordt om te beginnen met spel 1.

ZELFSTANDIG SPELEN

SPEL 1 Het woordenspel (Niveau 1)

- Het kind kiest een kaart en legt deze voor zich op tafel, met de gekleurde zijde naar boven.
- In zijn eigen tempo zoekt het kind de letters om zo de woordjes te vormen. De letters staan voorgedrukt op de kaart. De kleur van de letters op de grote kaart komt overeen met de letterkaartjes.
- Als de kaart vol is, kiest het kind een andere kaart. Zo kan het kind zelfstandig alle woordjes ontdekken.

SPEL 2 Het woordenspel (Niveau 2)

- Het kind kiest een kaart en legt deze voor zich op tafel, met de blauwe zijde naar boven.
- In zijn eigen tempo zoekt het kind de letters om zo de woordjes te vormen. De letters staan nu niet voorgedrukt in de vakjes. Het woord staat enkel bij de afbeelding.
- Als de kaart vol is, kiest het kind een andere kaart.

SAMEN SPELEN

SPEL 3 Mijn eerste woordjes

- Leg alle letterkaartjes op tafel, met de letters naar boven.
- Vraag het kind zijn eigen naam te spellen. Indien letters missen kun je deze schrijven op de 16 kleine blanco kaartjes.
- Vraag het kind andere woorden te vormen.
 - Bijvoorbeeld: naam van ouders, broertje(s) of zusje(s).

SPEL 4 Het woordenboekspel

- Kies een letter, bijvoorbeeld: K.
- Vraag aan het kind of hij een dier kent met de letter 'k'. Indien het kind het niet weet, kun je een tweede letter pakken 'ka'.
 - "Het dier 'kat'."
- Als het kind het woord geraden heeft, kunnen jullie samen het hele woord spellen met de letterkaartjes.

SPEL 5 Woordmemo-lotto

- Verdeel de grote kaarten over het aantal spelers. (De gekleurde zijde boven voor jongere kinderen. De blauwe zijde naar boven voor oudere kinderen.)
 - Als je met 4 personen speelt, krijgt iedere speler 1 kaart. Leg 2 kaarten opzij.
 - Als je met 3 personen speelt, krijgt iedere speler 2 kaarten.
 - Als je met 2 personen speelt, krijgt iedere speler 3 kaarten.
- Leg alle letterkaartjes omgekeerd op tafel, met de letters naar beneden.
- De jongste speler begint, draait twee kaartjes naar keuze om en toont de letters aan de medespeler(s). Kan hij de letters op zijn grote kaart(en) leggen? Dan mag de speler de letters houden.
- Als de speler een letter omdraait die niet op zijn kaart staat, dan wordt de letter weer teruggelegd (met de letter naar beneden) en is de volgende speler aan de beurt.
- De eerste speler die zijn kaart(en) vol heeft, is de winnaar.

SPEL 6 De woordenquiz (Niveau 1)

- Leg alle grote kaarten op tafel, met de gekleurde afbeelding naar boven.
- Leg alle letterkaartjes omgekeerd op een stapel, met de letters naar beneden. Dat is de pot.
- De jongste speler begint en neemt één letterkaartje van de stapel en zegt bijvoorbeeld: "k".