

3+

ROBOCAR

POLI

MILLE BORNES



Règles du jeu



UN JEU D'INITIATION AU MILLE BORNES DANS L'UNIVERS ROBOCAR POLI !

Retrouvez tout l'univers du célèbre jeu Mille Bornes dans ce jeu spécialement adapté aux plus petits et plongez dans le monde Robocar Poli. Un scénario simple et un dessin animé qui parle à tous les enfants. En route pour sauver les habitants de Vroom Ville !

Aide Poli à sauver les habitants de Vroom ville !

Poli, la voiture de police. Très rapide et courageux.

Roi, le camion de pompier. Fort et audacieux.

Héli, l'hélicoptère. Il s'envole très très haut.

Ambre, l'ambulance. Gentille et intelligente.

Tous les 4 forment une troupe fantastique prête à se mobiliser à tout instant pour venir en aide aux habitants de Vroom Ville. En plus, ces véhicules ont le pouvoir de se transformer en véritables robots, ce qui leur permet de s'adapter à n'importe quelle situation !

Dans ce jeu, l'équipe Robocar Poli est appelée pour aider certains habitants :

- > Taco, le taxi, doit faire le plein d'essence
- > Posti, le facteur, doit distribuer le courrier
- > M. Moustache doit se rendre à la place centrale de Vroom Ville
- > Benjy, Rudy et Mini doivent se rendre à l'école

Aidez-les à remplir leurs missions le plus vite possible !

CONTENU



- 1 voiture Poli ● ● 1 puzzle transformation (6 pièces)
- 1 tapis de jeu Vroom Ville ● ● 5 jetons Rescue
- 1 dé illustré ● ● 1 feu rouge
- 33 cartes ● ● 1 règle du jeu

BUT DU JEU

Allez aider le plus vite possible les habitants de Vroom Ville avant que la nuit ne tombe !

PRÉPARATION DE LA PARTIE

- Installez le tapis de jeu au centre des joueurs.
- Faîtes un tas avec les 33 cartes faces cachées.
- Choisissez le parcours de Poli, Roi, Héli ou Ambre. Placez ensuite la voiture Poli sur la case parking correspondant au parcours choisi situé à côté du poste de secours.
- Déposez les 5 jetons Rescue où vous le souhaitez sur 5 cases du parcours.
- Construisez sur le tapis le puzzle du coté de Poli (6 pièces)

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence : il pioche une carte et la retourne.

Si la carte est une **carte Borne**, il avance Poli du nombre de cases indiqué par la carte (1,2,3,4 ou 5 cases) :



Attention, des cases **Bonus** et **Embûches** sont présentes sur le parcours !



› Si Poli s'arrête sur une case **Bonus**, le joueur doit avancer Poli d'une case.



› Si Poli s'arrête sur une case **Embûche**, le joueur doit reculer Poli d'une case.

Si la carte est une **carte Feu Rouge**, il ne faut pas avancer Poli, mais poser le pion Feu Rouge sur cette même case devant Poli. Le tour du joueur est alors terminé et c'est au suivant de jouer.



Comment débloquer Poli ?



Le joueur situé à gauche lance le dé :



S'il tombe sur "**Feu Vert**", le joueur retire le pion Feu Rouge du plateau et c'est au joueur suivant de piocher une carte .



S'il tombe sur "**Nuit**", le joueur retourne une pièce du puzzle Poli et la nuit commence à tomber. C'est alors au joueur suivant de lancer le dé pour tenter d'obtenir un feu vert.



S'il tombe sur "**Rejoue** ", le joueur relance le dé.

Bonus

Apportez le maximum de jetons Rescue aux habitants de Vroom Ville en ramassant ces jetons tout au long du parcours. Chaque joueur peut ramasser un jeton lorsqu'il arrête Poli ou le fait passer par dessus une case où a été déposé un jeton. Ensuite, chacun peut les garder près de lui pour les collectionner !



FIN DE LA PARTIE

Si Poli arrive à secourir l'habitant de Vroom Ville avant que le Puzzle ne soit complètement retourné côté nuit, vous avez gagné !

Mais si le puzzle est complètement retourné côté nuit, impossible pour Poli d'aider les habitants de Vroom Ville, vous avez perdu !



3 262190 590182

Amuse-toi avec les autres jeux de la gamme !

MILLE BORNES

3+

Le Mille Bornes spécialement conçu pour les plus petits !



5+

Une édition pour jouer en famille et en 3D !



6+

Le jeu incontournable du "coup-fourré" !



7+

Le Mille Bornes nouvelle génération pour plus de rebondissements !



3 262190 590182

©ROI VISUAL/EBS All rights reserved.
Un jeu de société édité et développé par Dujardin. © 2016 Dujardin. Tous droits réservés.
DUJARDIN SAS - ZA du Pôt du Rhin - Entrepôt A4 - 33610 Cestas - France. SAV : sav.dujardin@t1f1.fr

DUJARDIN 