



**THE
LAPINS
CRÉTINS**

CHOUCROUTE BERTA

**QUAND LES LAPINS S'EN MÉLÉNT,
LES SAUCISSES S'EMMÉLÉNT**





EXEMPLE :

Le dé indique un point **JAUNE**. Tous les joueurs partent du Lapin Crétin **JAUNE** (Crétin citrouille) et suivent visuellement le parcours de la longue saucisse pour arriver jusqu'au Lapin Crétin **VERT** (Crétin Chef), qui est en train de croquer la saucisse par l'autre bout.

Le premier joueur qui crie « **CRÉTIN CHEF !** » gagne la carte « Plat de saucisses » posée sur le plateau de jeu, et la met devant lui.

Il doit ensuite retourner la carte « Lapin Crétin » correspondante (ici, la carte verte « Crétin Chef ») pour la mettre sur la face « Choucroute Berta ! ».

Puis il place une nouvelle carte « Plat de saucisses » sur la table. Un autre joueur jette le dé et le jeu reprend comme précédemment.

Quand le Lapin Crétin d'arrivée est sur la face « **CHOUCROUTE BERTA !** », cela veut dire qu'il a très faim et qu'il demande de la Choucroute à la serveuse. Dans ce cas, il faut attraper très vite le Totem « Lapin Crétin BERTA » en criant très fort « **CHOUCROUTE BERTA !** ».



Le premier à le faire ramasse deux cartes « Plat de saucisses » : la carte posée au centre, plus une autre carte « Plat de saucisses » prise à un adversaire de son choix. Il faut ensuite retourner la carte « Lapin Crétin » sur sa face « **BWAAAH !** », et ainsi de suite.



FIN DU JEU :

Quand toutes les cartes « Plat de saucisses » ont été servies, le repas est terminé. Le vainqueur est le joueur qui a gagné le plus de plats !

JOUEURS :

2-8

DURÉE :

10-15 MIN

CHOUCROUTE BERTA

ÂGE :

7+

RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU :



6 Lapins Crétins sont attablés dans un restaurant allemand pour y déguster des plats de saucisses. Ils sont tellement désordonnés qu'ils ont complètement emmêlé les 300 mètres de saucisses qu'on leur a servis et ils ne savent plus par quel bout commencer. Il faut donc que vous les aidiez !

CONTENU :

- 1 plateau de jeu
- 27 cartes « Plat de saucisses »
- 6 cartes « Lapin Crétin »
- 1 dé à 6 faces de couleur (les couleurs correspondent aux 6 Lapins Crétins)
- 1 Totem « Lapin Crétin BERTA »



COMMENT JOUER À CHOUCROUTE BERTA ?

Disposez le plateau de jeu avec les 6 cartes « Lapin Crétin », face « BWAAAAH ! » visible, en face de chaque assiette. Placez le Totem « Lapin Crétin BERTA » à côté. Placez une carte « Plat de saucisses » à l'emplacement réservé, au milieu du plateau de jeu.

Le joueur le plus jeune jette le dé. La couleur du résultat du dé indique par quel Lapin Crétin les joueurs doivent commencer pour suivre le parcours de la saucisse et trouver le nom du lapin qui se trouve à l'autre bout !

Le premier à crier très fort le nom du bon « Lapin Crétin » gagne la carte « Plat de Saucisses » au centre du plateau. Il doit ensuite retourner la carte « Lapin Crétin » sur la face « Choucroute Berta ! »



© 2016 Ubisoft Entertainment. Tous droits réservés. Lapins Crétins et le logo Ubisoft sont la propriété d'Ubisoft Entertainment aux États-Unis et/ou dans les autres pays.

Un jeu de société édité par Dujardin. Dujardin est une filiale de TF1 Entreprises. Dujardin adhère au programme Eco-emballages. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car contient des éléments de petites dimensions susceptibles d'être ingérés. Fabriqué en Chine. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté. Visuels non contractuels. Conserver cette boîte pour toute référence ultérieure.

© 2016 Dujardin. Tous droits réservés. Auteur du jeu : Roberto Fraga

DUJARDIN, Z.A du Pôt au Pin, Entrepôt A4, 33610 Cestas – France
SAV : savdujardin@tf1.fr

Retrouvez nos jeux sur www.jeuxdujardin.fr

**PENSEZ
AU TRI !**



ENSEMBLE
RÉDUISONS L'IMPACT
ENVIRONNEMENTAL
DES EMBALLAGES



DUJARDIN
PARTAGEONS UN SOUVENIR

