

LE PETIT DINOSAURE™

Règle du jeu

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Age : à partir de 5 ans

Durée de la partie : 20 minutes

Matériel de jeu : 1 plateau de jeu,
5 pions personnages, 24 cartes événements,
1 roulette de déplacement, 1 règle du jeu.



But du jeu :

Tous les joueurs doivent atteindre la case Arrivée avant Grande Mâchoire.

Préparation :

Chaque joueur choisit un pion personnage et le place sur la case Départ.
Mélangez les cartes événements, posez-les en une pile sur la table, face cachée.

Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence, puis le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque c'est ton tour, fais tourner la roulette et avance ton pion du nombre de cases indiqué sur le fond orange. Mais tu dois aussi avancer le pion de Grande Mâchoire du nombre de cases indiqué sur le fond vert !

Sur le plateau se trouvent plusieurs cases :

• Cases spéciales :

Il s'agit des cases "Raccourci", "Détour" et "Retour en arrière". Lorsque tu tombes dessus, tu dois effectuer l'action appropriée...

- **Cases Raccourci (vertes) :**

suis la flèche tracée sur le plateau.

- **Cases Retour en arrière (bleues) :**

suis la flèche tracée sur le plateau.

- **Cases Détour :**

tu devras aller au bout du détour avant de pouvoir revenir sur tes pas et continuer la partie.

- **Cases Neutres (jaunes) :**

il ne se passe rien, ton tour est fini.



• Cases événements :

Lorsque tu arrives sur une case événement, pioche une carte et fais l'action indiquée. Remplace ensuite la carte sous la pile, sauf si l'effet n'est pas immédiat. Dans ce cas, conserve la carte jusqu'à ce que tu l'utilises.

Remarque :

si tu arrives sur l'une des cases spéciales suite à l'effet d'une carte événement, considère cette case comme une case neutre; tu n'as pas à en subir l'effet, et ton tour est terminé.

C'est alors au joueur suivant de jouer.

N.B. Si Grande Mâchoire finit un déplacement sur la même case que toi, tu dois reculer de 6 cases. En revanche, si c'est toi qui termines ton déplacement sur la même case que Grande Mâchoire, tu n'as pas à reculer.

Fin de la partie :

Tous les joueurs doivent achever **ensemble** la traversée du parcours avant Grande Mâchoire. Si c'est le cas, bravo, vous avez gagné !

© 2009 TF1 Entreprises.

Licence produit 

© 2009 Pressman Toy Corporation

The Land Before Time and related characters are trademarks and copyrights of Universal Studios and U-Drive Productions, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All Rights Reserved.

TF1 Games est une marque déposée de TF1 Entreprises.

TF1 Entreprises adhère au programme Eco-emballage.

TF1 Games – 9, rue Maurice Mallet – 92130 Issy-les-Moulineaux

www.tf1games.fr

SAV : sav@tf1games.fr

Conserver cette boîte pour toute référence ultérieure.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

Fabriqué en Chine. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, car contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés.

