

BIGLOO

Règles du jeu

2-4 JOUEURS • DÈS 7 ANS

Contenu :

- 4 MASQUES LUNETTES



- 90 cartes, réparties comme suit :



BOULES DE GLACE BLANCHES

BOULES DE GLACE JAUNES



MIAM



SOLEIL



LUNETTES



PASSER À GAUCHE / PASSER À DROITE



VOLER



But du jeu :

Collecter le maximum de cartes BOULES DE GLACE BLANCHES et le minimum de cartes BOULES DE GLACE JAUNES, qui ont été « piégées » par le pipi d'un chien plaisantin !

Préparation du Jeu :

- Au début de la partie, chaque joueur prend des lunettes et les place sur sa tête mais pas sur ses yeux.
- Mélangez les cartes de jeu et distribuez-en 3, faces cachées, à chacun des joueurs.
- Placez le reste des cartes, faces cachées, au centre du jeu. Cette pile forme la pioche.
- Chaque joueur regarde ses propres cartes sans les montrer aux autres joueurs et les garde en main.
- Le joueur le plus jeune commence. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement du Jeu :

Lorsque c'est votre tour, **PIOCHEZ** une carte. Vous avez maintenant 4 cartes en main, et devez **JOUER** une carte.

Vous avez deux possibilités : jouer une carte BOULES DE GLACE ou jouer une carte ACTION.

Attention : si vous ne pouvez rien jouer, vous pouvez défausser une carte en la plaçant face visible à côté de la pioche.

JOUER UNE CARTE « BOULES DE GLACE »

Pour jouer une carte BOULES DE GLACE (Blanche ou Jaune), posez-la devant vous, face visible.

Attention : Une carte « BOULES DE GLACE » ne peut pas être défaussée !

CARTE BOULES DE GLACE BLANCHES

Ces cartes sont à collecter au maximum ! Elles vous rapportent 1 point par boule blanche présente sur la carte. Pour que les points soient comptabilisés, il faut que les boules de glaces soient « mangées ». Vous devez attendre qu'une carte MIAM soit jouée par un autre joueur ou par vous-même lors d'un prochain tour. Les points seront décomptés à la fin du jeu.



CARTE BOULES DE GLACE JAUNES

Ces cartes contiennent les boules de glace piégées par le pipi du chien : il faut donc en collecter le moins possible ! Elles vous font perdre 1 point par boule jaune présente sur la carte. De la même manière que les boules blanches, elles sont automatiquement « mangées » si un autre joueur ou vous-même posez la carte MIAM lors d'un prochain tour.



JOUER UNE CARTE « ACTION »

Par carte ACTION, on entend toutes les cartes autres que les cartes BOULES DE GLACE : Lunettes, Miam, Soleil, Passer à gauche, Passer à droite, Voler. Pour jouer une carte ACTION, posez-la au centre du jeu, face visible. La pile de cartes ainsi formée constitue la DÉFAUSSE. Une carte ACTION vous permet d'agir sur les cartes BOULES DE GLACE mises en jeu.

Montrez-la aux autres joueurs, et effectuez l'action qu'elle indique.

Attention : S'il n'y a aucune carte BOULES DE GLACE mise en jeu au moment où l'on joue une carte ACTION, elle n'entraîne aucune action, et est simplement défaussée sauf s'il s'agit d'une carte Lunettes.

CARTE LUNETTES

Quand un joueur pose cette carte, tous les joueurs doivent porter les lunettes à l'exception de celui qui pose la carte. Jouer cette carte permet au joueur d'être le seul à voir la couleur des cartes BOULES DE GLACE mises en jeu par lui-même ou par ses adversaires !



CARTE MIAM

Cette carte agit sur les cartes BOULES DE GLACE mises en jeu par tous les joueurs. Toutes les cartes BOULES DE GLACE que les joueurs ont posées devant eux sont ainsi « mangées » : elles sont mises de côté, formant une Pile de Score, et rapporteront ou feront perdre des points à chacun des joueurs à la fin du jeu.



CARTE SOLEIL

Cette carte agit sur les cartes BOULES DE GLACE mises en jeu par tous les joueurs. Toutes les cartes BOULES DE GLACE que les joueurs ont posées devant eux « fondent » : elles sont toutes défaussées, et ne peuvent ni rapporter, ni faire perdre de points aux joueurs à la fin du jeu.



CARTES PASSER À GAUCHE ET PASSER À DROITE

Lorsqu'un joueur pose cette carte, tous les joueurs doivent passer les cartes BOULES DE GLACE qu'ils ont mises en jeu : soit à leur voisin de gauche (pour la carte PASSER À GAUCHE), soit à leur voisin de droite (pour la carte PASSER À DROITE).

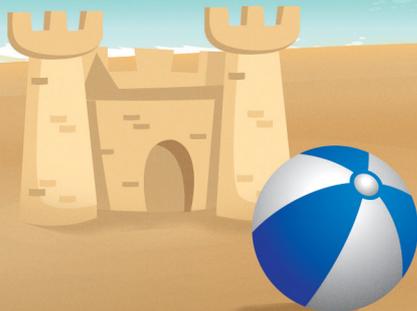


CARTE VOLER

Cette carte permet à celui qui la joue de VOLER une carte BOULES DE GLACE de son choix à un autre joueur. Il la pose devant lui, parmi ses autres cartes BOULES DE GLACE mises en jeu.



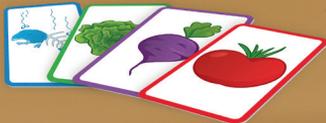
Une fois que vous avez joué la carte de votre choix, il vous reste de nouveau 3 cartes en main. Votre tour de jeu est terminé et c'est maintenant à votre voisin de gauche de jouer.



Fin de la partie :

Le jeu s'arrête lorsque toutes les cartes sont jouées.
Si la dernière carte est une carte **BOULES DE GLACE**, elle peut être mise en jeu, mais ne pouvant être « mangée », elle ne vous rapportera aucun point.
Si la dernière carte est une carte **ACTION**, effectuez l'action indiquée. Si toutes les boules de glace ont déjà été mangées, l'action n'est plus réalisable, la carte peut être défaussée, et le jeu est terminé.

ÉGALEMENT DISPONIBLE CHEZ DUJARDIN :



Le gagnant :

A la fin de la partie, chaque joueur regarde les cartes **BOULES DE GLACE** dans sa Pile de Score et compte ses points.
Une carte **BOULES DE GLACE BLANCHES** fait **gagner 1 point** par Boule Blanche présente sur la carte.

Exemple : une carte avec 3 BOULES BLANCHES rapporte 3 POINTS au joueur.

Une carte **BOULES DE GLACE JAUNES** fait **perdre 1 point** par Boule Jaune présente sur la carte

Exemple : une carte avec 4 BOULES JAUNES rapporte MOINS 4 POINTS au joueur.

Le joueur ayant le plus de points remporte la partie !

Folle Dinde

La Dinde la plus folle de la basse-cour a besoin de votre aide ! Elle n'a pas mangé depuis des jours et rêve d'un bon festin.... A vous de jouer : Qui sera le plus rapide à gaver la dinde ?

Débarasse-toi le plus vite possible de tes cartes ingrédients en fonction de la lumière de la serviette de la dinde !

Informations à conserver. Un jeu de société édité et développé par Dujardin. Dujardin est une filiale de TF1 Entreprises. Dujardin adhère au programme Eco-emballages. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car contient des éléments de petites dimensions susceptibles d'être ingérés. Fabriqué en Chine.

© 2016 Dujardin. Tous droits réservés. © Forrest-Pruzan Creative, LLC

Distribué par Dujardin - ZA du Pôt au Pin - Entrepôt A4 - 33610 CESTAS - France. - Siret : 320 660 970 00049 - SAV : savdujardin@t1.fr



CONSIGNE POUR VOTRE LOCALITÉ > WWW.CONSIGNEZETTER.FR

