



GUÍA DIDÁCTICA

Contenido:

6 tableros reversibles con las 12 tablas y 59 fichas con números.

Introducción:

Con este juego los niños/ñas se familiarizarán con las tablas de multiplicar.

Jugando los niños/ñas se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres, madres y educadores, además de explicar el funcionamiento del juego podrán ser también excelentes compañeros/ras, ampliando el valor educativo del juego.

¿Cómo se juega?:

Cada lámina representa una tabla de multiplicar diferente, desde la tabla del 1 hasta la del 12.

Para comenzar a jugar, se disponen las fichas de números encima de la mesa y cara arriba. Se elige una lámina cualquiera, aunque para aprender las tablas es mejor comenzar por las más fáciles (la del 1, luego la del 2 y así sucesivamente).

A continuación hay que buscar los números que son el resultado de cada multiplicación de la lámina.

Para comprobar que el número es correcto, hay que girarlo: Si el dibujo de su dorso es el mismo que hay en la lámina al lado de la multiplicación, el resultado es correcto. Se procede de esta manera hasta completar todas las multiplicaciones del juego.



Tablas de
multiplicar

Para aprender las tablas de multiplicar del 1 al 12.

7+

Otras formas de jugar:

Este modo de juego es para varios jugadores/ras.

Se disponen todos los números cara arriba, como antes. Cada jugador/ra coge una lámina al azar (aunque también se pueden utilizar sólo las más fáciles si son jugadores/ras poco experimentados, o sólo las más difíciles en el caso contrario).

Comienza la partida el jugador/ra más joven.

En voz alta dice una de las multiplicaciones de su tabla y el número que cree que es la solución; coge dicho número y comprueba si acertó mirando el dibujo del dorso; si es así, lo coloca en su tablero. Tanto si acertó como si no, ahora es el turno del jugador/ra de su derecha.

Atención: Sólo hay una ficha de cada número (sólo hay un 6, sólo hay un 18, etc.), de manera que puede muy bien suceder que otro jugador/ra coja un número que nosotros necesitamos. Hay que fijarse muy bien en las láminas de todos los jugadores/ras para intentar coger primero los números que hay en común.

El juego transcurre de esta manera hasta que un jugador/ra completa su lámina y gana, o ya nadie puede poner más números en su lámina y gana el/la que haya conseguido más números.