



## GUÍA DIDÁCTICA

### Contenido:

27 puzzles de 2 piezas.

### Introducción:

Con **El abecedario** los niños/ñas aprenden las letras, su grafismo y su orden en el abecedario.

Jugando se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres, madres y educadores/ras pueden ser también excelentes compañeros/ras, ampliando el valor educativo del juego

### ¿Cómo se juega?:

El juego consiste en formar los 27 puzzles de dos piezas donde aparece el abecedario castellano completo de la A a la Z.

Para ello deben colocarse todas las piezas sobre una superficie plana y boca arriba, separando las piezas con letras en un lado y las piezas con imágenes en otro.

En las piezas con las letras aparece la letra en mayúscula y en minúscula, y en las piezas con dibujos aparece escrita la palabra representada por el dibujo, resaltando la letra con la que empieza.

Los colores diferentes de las piezas ayudan a montar los puzzles.

Una vez montados todos los puzzles, el niño/ña tiene que ordenar correctamente todas las letras del abecedario. Pondrá un puzzle al lado del otro hasta montar todo el abecedario. Para ello se ayudará de los círculos de color que hay entre cada puzzle.

# El abecedario

Para aprender las letras y el orden del abecedario.

4+



## Otras formas de jugar:

Con varios jugadores/ras se puede utilizar otra forma de jugar que consiste en que cada jugador/ra, por turnos, ha de encontrar una letra siguiendo las indicaciones del resto de jugadores/ras. Las indicaciones se darán mediante la asociación de letra-palabra: la palabra avión empieza por la letra “a”.

Cada letra se va uniendo a las demás hasta completar, entre todos/das, el puzzle definitivo con todas las letras del abecedario.

Esta manera de jugar favorece el diálogo y la adquisición de vocabulario.