



GUÍA DIDÁCTICA

Contenido:

28 fichas reversibles.

Introducción:

El **Dominó de animales**, permite a los más pequeños/ñas, divertirse observando los detalles de cada imagen y asociándolas. Más adelante serán capaces de jugar con el dominó de puntos, reconociendo y asociando las diferentes cantidades.

Con este juego los niños/ñas se iniciarán en el respeto a las reglas y jugando con otros niños/ñas desarrollarán su sociabilidad. Los padres, madres y educadores/ras, además de explicarles las reglas para jugar, podrán ser excelentes compañeros/ras de juego.

¿Cómo se utiliza?:

1- Dominó de animales:

Se mezclan las fichas boca abajo y se reparten 7 a cada jugador. Si sobran fichas se dejan, en un montón, sobre la mesa con la imagen boca abajo.

Los jugadores/ras han de ponerse de acuerdo sobre quién empieza el juego, teniendo en cuenta que el primer jugador/ra debe tener una ficha doble (dos imágenes iguales en la misma ficha).

El primer/ra participante ha de poner sobre la mesa la ficha doble, el siguiente jugador/ra deberá poner otra ficha cuya imagen coincida con la anterior y así sucesivamente. En el caso de no poder colocar ninguna ficha, por ninguno de los dos lados del dominó, deberá coger una del montón e intentar colocarla. Si tampoco la puede colocar deberá ceder su turno. Lo mismo ocurrirá si en el montón no quedan fichas.

Dominó de animales

Para aprender a relacionar imágenes a través del juego.

3+

Quien consiga colocar antes todas sus fichas gana el juego.

Cuando en los dos extremos del dominó quede la misma imagen y ningún jugador/ra, después de haber agotado el montón, pueda colocar ninguna, se considerará el dominó cerrado. En este caso se procederá a contar el número de fichas que posee cada jugador/ra. El ganador/ra será quien posea el menor número de fichas.

2- Dominó de puntos:

Comienza el jugador/ra que tenga la ficha doble más alta poniéndola sobre la mesa. El siguiente jugador/ra deberá poner otra ficha cuyo número de puntos coincida con la anterior y así sucesivamente. El juego se desarrolla de igual forma que en el dominó de animales.

Otras formas de jugar:

En el caso de un solo jugador/ra, el niño/ña puede simplemente ir asociando las diferentes imágenes colocando las fichas una detrás de otra, creando diferentes formas con el dominó.

