



## GUÍA DIDÁCTICA

### Contenido:

8 láminas con 48 palabras.

### Introducción:

Con **Formar Palabras** el niño/ña se familiariza con el abecedario y la ortografía, aprendiendo a construir palabras y a deletrearlas.

Jugando, los niños/ñas se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres, madres y educadores/ras, además de explicar el funcionamiento, podrán ser también excelentes compañeros/ras, ampliando el valor educativo del juego.

### ¿Cómo se juega?:

El grado de dificultad varía progresivamente en cada lámina, con palabras de cuatro hasta siete letras. Cada lámina contiene palabras sobre el mismo tema, lugares o situaciones.

El sistema de fichas autocorrectivas permite al niño/ña encontrar la respuesta adecuada en cada caso por sí solo/la, ya que las fichas sólo encajan en su lugar correcto y el niño/ña sabe, de esta manera, que ha escrito la palabra correctamente.

#### 1- Un solo jugador/ra:

**A.** Se escoge una lámina con el tema deseado. Se saca la primera letra de cada palabra. Se mezclan las seis letras que hemos obtenido. A continuación el niño/ña debe colocar cada una en su lugar correspondiente.

Para referirnos a cada una de las letras, podemos acompañar las explicaciones con el sonido de cada una de ellas, pronunciando palabras que contengan ese sonido, por ejemplo: a-avión, d-delfín, x-xilofón...

# Formar palabras

Para aprender a construir palabras juntando las letras.

Una vez realizado esto, el niño/ña puede leer en voz alta cada una de las palabras acertadas.

**B.** Una vez el niño/ña es capaz de colocar correctamente las iniciales, se puede pasar a un nivel de dificultad mayor. Se sacan todas las letras de una palabra y se mezclan. A continuación se nombra la palabra y el niño/ña debe formarla correctamente encajando las fichas en su lugar correspondiente. Así palabra tras palabra.

**C.** El nivel máximo de dificultad consiste en sacar todas las letras de una lámina para formar todas las palabras.

## 2- Varios jugadores/ras:

**JUEGO DE MEMORIA:** Se cogen tantas láminas como jugadores/ras. Se sacan todas las fichas y se dejan esparcidas sobre la mesa boca abajo. Por turnos, cada jugador/ra descubre una ficha, si encaja en su lámina la coloca, sino debe enseñarla al resto de jugadores/ras y volver a dejarla de nuevo boca abajo. Así sucesivamente hasta que un jugador/ra haya completado su lámina convirtiéndose en ganador/ra.

Si se desea simplificar el juego, deberán dejarse las fichas que no encajan boca arriba, de manera que los demás jugadores/ras podrán, si lo desean, coger en su turno alguna de esas fichas.

## Lista de palabras:

- **Acciones:** NADAR, LEER, DORMIR, SALTAR, CORRER, PATINAR.
- **Alimentos:** FLAN, PASTEL, PIÑA, MANZANA, YOGUR, PATATAS.
- **Animales:** VACA, ABEJA, JIRAFÁ, BALLENA, RATÓN, TORTUGA.
- **Instrumentos:** ARPA, VIOLÍN, FLAUTA, PIANO, XILOFÓN, TAMBOR.
- **Profesiones:** JUEZ, PINTOR, PALETA, MÉDICO, POLICÍA, BOMBERO.
- **Sentimientos y sensaciones:** FRÍO, CALOR, TRISTE, MIEDO, FELIZ, CANSADO.
- **Posiciones:** LEJOS, DEBAJO, DELANTE, ENCIMA, DETRÁS, DENTRO.
- **Transportes:** TREN, AVIÓN, CAMIÓN, COCHE, AUTOBÚS, BARCA.