



GUÍA DIDÁCTICA

Contenido:

54 fichas (27 parejas)

¿Cómo se juega?:

Se colocan todas las fichas mezcladas boca abajo. El niño/ña destapa dos fichas; si coinciden se las queda, sino es así, vuelve a dejarlas boca abajo en el mismo lugar, intentado memorizar su localización. A continuación vuelve a repetir la misma acción hasta conseguir reunir, mediante la memoria, las 27 parejas.

Jugando en grupo se sigue la misma dinámica de juego pero por turnos. El primer jugador/ra levanta dos fichas y si consigue reunir una pareja sigue jugando hasta que al levantar dos fichas, éstas no coincidan, entonces pasa el turno al siguiente jugador/ra. Gana el jugador/ra haya reunido más parejas de imágenes, cuando ya no queden más fichas.

Para algunos niños/ñas el disponer las fichas de forma ordenada, en ejes de coordenadas simples (vertical y horizontal), puede facilitarles la retención visual; para otros/tras, sin embargo, será un buen incentivo situar las fichas de forma aleatoria.

Variante del juego:

Para tres jugadores/ras: Puede jugarse de otra manera, formando al principio dos montones de fichas. En cada montón sólo puede haber fichas diferentes.

Con el primer montón se hacen tres partes iguales que se reparten una a cada jugador/ra. Estos/tas pondrán sus fichas cara arriba delante suyo. Las fichas del otro montón se colocarán boca abajo sobre la mesa al alcance de todos los jugadores/ras.

FOTO Memo de animales

Para ejercitar la memoria relacionando imágenes.

Por turnos cogerán una ficha de las que están boca abajo y si coincide con alguna de las suyas se la quedarán, si no, la dejarán otra vez en su sitio. El primero que consiga todas sus parejas, será el ganador/ra.

