

- Edad: 4-7 años
- N° de Jugadores: 1 o varios.
- Contenido: 6 láminas con 12 temas ilustrados.

Temas Educativos

Conecta cada pregunta con su respuesta

Con LECTRON "Temas Educativos" los niños se divertirán desarrollando la observación, la discriminación visual y la diferenciación de formas. También facilita el reconocimiento de palabras, letras, números y cantidades. Jugando los niños se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres y educadores, además de explicar el funcionamiento, podrán ser también excelentes compañeros ampliando el valor educativo del juego.

• Antes de empezar

Extraer el cabezal de plástico del soporte de cartón y extraer la tapa del compartimento de las pilas. Colocar dos pilas, de 1,5 V tipo AA / R14 (no incluidas), en la parte interior del cabezal.

Las láminas de LECTRON se han dispuesto en dos grupos.

Un primer tipo tiene las preguntas en los laterales de la lámina y las respuestas en la parte central, y el segundo tipo está formado por cuadrículas de preguntas y respuestas que se mezclan.

En total el juego ofrece más de 350 preguntas y respuestas en 12 temáticas.

• Cómo se juega

a) Para un jugador

Se escoge una lámina y se sitúa sobre la base conectora. Atendiendo al enunciado que aparece en la parte superior, debe conectarse una de las clavijas en una pregunta y la otra en la respuesta que se crea conveniente. Si la respuesta es la correcta, la luz verde se encenderá.

b) Para varios jugadores

Con varios jugadores se sigue la misma dinámica de juego pero por turnos. Gana quien consiga más respuestas acertadas.

Si quiere aumentarse la emoción puede jugarse con opción a rebote; es decir, el jugador que tiene el primer turno contesta su pregunta, si acierta se anota un punto y sigue jugando, si no pasa el turno al jugador siguiente.

Si un jugador contestase toda la lámina sin fallar ninguna respuesta los demás jugadores deberán intentar igualar ese resultado.

• Otras formas de jugar

También puede jugarse en equipo decidiendo entre todos cuál es la respuesta correcta.

CAMBIO DE LAS PILAS: Para cambiar las pilas, retire el cabezal de cartón y, con la ayuda de un destornillador, afloje el tornillo de la tapa posterior de la pieza de luz. Abra la tapa y reemplace las dos pilas de 1,5V LR44. Cierre la tapa y apriete el tornillo; finalmente, vuelva a colocar el cabezal en su sitio.

AVISO: No deben utilizarse al mismo tiempo diferentes tipos de pilas, ni mezclar pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado o similares. Las pilas deben ser colocadas respetando la polaridad. Las pilas agotadas deben ser retiradas. Si no va a utilizar el juguete durante un tiempo, le aconsejamos que extraiga las pilas. Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.

Este producto no puede ser tratado como residuo doméstico normal y debe ser entregado en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos.

El reciclaje de materiales ayuda a conservar las reservas naturales.



Diset

© 2012, Diset, S.A.
 Carrer C, nº3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona
 (España) Grupo JUMBODISET
 e-mail: info@diset.com, www.diset.com

63819

