

- Edad: 6-12 años
- Nº de Jugadores:
1 o varios.
- Contenido:
6 láminas con 12
temas ilustrados.

LECTRON

Animales del Mundo

Conecta cada pregunta con su respuesta

Con LECTRON "Animales del Mundo" los niños se divertirán aumentando sus conocimientos sobre los animales, diferentes ecosistemas y curiosidades sobre el mundo animal, así como momentos importantes a lo largo de la evolución de la vida, etc. Jugando los niños se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres y educadores, además de explicar el funcionamiento, podrán ser también excelentes compañeros ampliando el valor educativo del juego.

• Antes de jugar por primera vez

Extraer el cabezal de cartón y retirar la lengüeta de plástico de la parte posterior de la pieza de luz, tirando con suavidad de ella. Volver a colocar el cabezal en su sitio.

• Cómo se juega

a) Para un jugador

Se escoge una lámina y se sitúa sobre la base conectora. Atendiendo al enunciado de la lámina, debe conectarse una de las clavijas en una pregunta y la otra en la respuesta que se crea conveniente. Si la respuesta es la correcta, la luz se encenderá.

b) Para varios jugadores

Con varios jugadores se sigue la misma dinámica de juego pero por turnos. Gana quien consigue más respuestas acertadas.

Si quiere aumentarse la emoción puede jugarse con opción a rebote; es decir, el jugador que tiene el primer turno contesta su pregunta, si acierta se anota un punto y sigue jugando, si no pasa el turno al jugador siguiente.

Si un jugador contestase toda la lámina sin fallar ninguna respuesta los demás jugadores deberán intentar igualar ese resultado.

• Otras formas de jugar

También puede jugarse en equipo decidiendo entre todos cuál es la respuesta correcta.

CAMBIO DE LAS PILAS: Para cambiar las pilas, retire el cabezal de cartón y, con la ayuda de un destornillador, afloje el tornillo de la tapa posterior de la pieza de luz. Abra la tapa y reemplace las dos pilas de 1,5V LR44. Cierre la tapa y apriete el tornillo; finalmente, vuelva a colocar el cabezal en su sitio.

AVISO: No deben utilizarse al mismo tiempo diferentes tipos de pilas, ni mezclar pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado o similares. Las pilas deben ser colocadas respetando la polaridad. Las pilas agotadas deben ser retiradas. Si no va a utilizar el juguete durante un tiempo, le aconsejamos que extraiga las pilas. Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados. No recargar baterías no recargables. Recargar las baterías sólo bajo la supervisión de un adulto. Retirar las baterías recargables para su carga.

Este producto no puede ser tratado como residuo doméstico normal y debe ser entregado en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos.

El reciclaje de materiales ayuda a conservar las reservas naturales.



Diset

© 2012-2014, Diset, S.A. Calle C, nº3, Sector B, Zona Franca,
08040 Barcelona (España) - Grupo JUMBODISET,
e.mail: info@diset.com, www.diset.com

63810

