

• ATENÇÃO

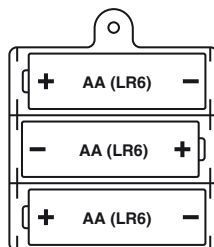
Todos os elementos da embalagem, como os sacos de plástico, cordões e abraçadeiras de fixação, encaixes de cartão e películas plásticas, não fazem parte do jogo e devem ser mantidas fora do alcance das crianças. Tenha cuidado com a roupa, móveis e outros textéis. A tinta do marcador não é lavável.

• MANUTENÇÃO

- Limpe o jogo com um pano limpo.
- Não exponha o jogo à luz direta do sol. Mantenha-o afastado de fontes de calor.
- Guarde o jogo afastado de lugares húmidos ou fontes de água.

• INFORMAÇÃO SOBRE AS PILHAS

Como colocar as pilhas: Para colocar as pilhas utilize uma chave de parafusos para abrir o compartimento pequeno situado na parte superior do dorso. Coloque 3 pilhas **AA (LR6) 1.5V** nos compartimentos e feche de novo o compartimento.



AVISO: Não utilizar ao mesmo tempo diferentes tipos de pilhas, nem misturar pilhas novas com as usadas. Somente devem utilizar-se pilhas do tipo recomendado ou similares. As pilhas devem ser colocadas respeitando a polaridade. As pilhas gastas devem ser retiradas. Se não vai utilizar o brinquedo durante um tempo, aconselhamos que tire as pilhas do mesmo. As extremidades de uma pilha não devem ser curto circuitadas. Não recomendamos o uso de pilhas recarregáveis; se usar, deve retirar as pilhas antes de recarregá-las. Ao recarregar as pilhas, fazê-lo sob a supervisão de um adulto. Não recarregar as pilhas não recarregáveis.



Este produto não pode ser tratado como resíduo doméstico normal e deve ser depositado num local próprio para reciclar produtos eléctricos e electrónicos. A reciclagem de materiais ajuda a conservar as reservas naturais.

Guarde as instruções para referência futura.

Diset
Jumbodisët

63789

Published by Diset, S.A.
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (Espanya)
© 2014-2022 Diset S.A. Jumbodisët Group.
All rights reserved.
diset.com



Eu Aprendo a desenhar

Para aprender a desenhar, seguindo os traços.

Com "Eu Aprendo a desenhar, o seu filho faz ao seu próprio ritmo, as suas primeiras etapas gráficas. Joga e desenha mais de 40 modelos distintos. Graças às folhas apagáveis, a criança pode refazer os desenhos, quantas vezes quiser.

• CONTEÚDO

- 1 mesa mala luminosa
- 20 folhas-modelo ilustrada
- 1 marcador apagável con esponja



• COMO SE JOGA?

1. A criança escolhe uma folha e coloca-a sobre o tabuleiro.
2. As primeiras vezes que usar, é conveniente acender o tabuleiro. Realizará os traços graças ao modelo que consegue ver.
3. Quando a criança já estiver familiarizada com uma folha, fará os traços com o tabuleiro apagado.
4. Acendendo a mesa, poderá verificar se o fez bem.
5. Quando a criança terminar, apague a folha com a esponja pequena e guarde a folha no compartimento apropriado para ela.
6. Desligue sempre a mesa após o uso. Dessa forma, você evitará o desperdício de baterias desnecessariamente.

• AS FOLHAS

- Folhas da 1 a 10, em 3 etapas:

Estas folhas estão desenhadas para que a criança possa aprender a desenhar 30 modelos em 3 etapas sucessivas.



- Folhas 11 e 12, círculos e quadrados:

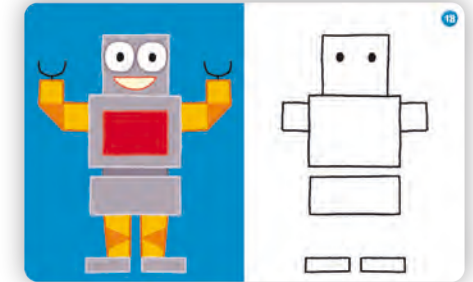
A criança diverte-se completando as formas com ou sem modelo.

- Folhas da 13 à 18, modelo grande:

Com o tabuleiro iluminado, a criança completa a parte esquerda graças ao modelo que se vê pela transparência.

De seguida, completa a imagem da direita, seguindo o modelo.

Com o tabuleiro apagado, completa a imagem da direita, com a ajuda do modelo da esquerda ou dando liberdade à sua imaginação.



- Folhas 19 e 20:

Com o tabuleiro iluminado, a criança completa as folhas revendo o modelo proposto por transparência. Com o tabuleiro apagado, pode desenhar o que quiser.

