



Para aprender a contar,
sumar y restar.

“Yo Aprendo a contar” te presenta ejercicios de cálculo y aritmética para que aprender a contar, sumar y restar sea muy fácil.

• CONTENIDO

- 15 láminas con ejercicios de cálculo y operaciones aritméticas
- Fichas de plástico con números
- Instrucciones

• ANTES DE EMPEZAR

Las fichas de plástico con números están ordenadas y las fichas de los símbolos están colocadas al final. Para cada número hay fichas de cuatro colores diferentes y los símbolos son de un solo color (violeta).

Los diferentes colores de los números no influyen en la solución de los problemas.

Si giras las fichas, verás que se ha diseñado un sistema autorecorrectivo especial para el juego. Lo llamamos “codificación”. Cada ficha tiene un código diferente. ¡Las láminas sólo aceptarán el número o el símbolo correctos!

Las 15 láminas están dispuestas en un orden determinado. Las primeras cinco láminas contienen ejercicios de contar. El resto de láminas está dispuesto por orden de menor a mayor dificultad hasta la lámina 15, que enseña cómo multiplicar por dos.

Selecciona la lámina con la que quieras jugar y colócala en la sección amarilla. Mientras, puedes dejar el resto de láminas en el espacio que hay más abajo.

• ¿CÓMO SE JUEGA?

A continuación, presentamos las láminas y una breve descripción de los ejercicios:

¡VAMOS A CONTAR!

- Láminas 1 y 2. Cuenta los animales: Estas dos láminas sólo contienen ejercicios de cálculo. Coloca la respuesta correcta al lado del ejercicio.
- Láminas 3, 4 y 5. ¿Cuántos hay de cada uno?: En estas tres láminas tienes que tener mucha agudeza visual. Cuenta cuántos vehículos, alimentos o frutas hay de cada clase.

¡VAMOS A SUMAR Y RESTAR!

- Láminas 6, 7 y 8. Resuelve los ejercicios de suma que hay en cada lámina. En la Lámina 6: "Suma las prendas de vestir", debes contar los dibujos de cada ejercicio, sumarlos y completar la operación colocando las fichas de símbolos y el resultado de la suma.

En las láminas 7 y 8, además, tendrás que colocar las fichas números debajo de los grupos de dibujos cuando los hayas contado.

- Láminas 9 y 10. "Vamos a restar". Resuelve los ejercicios de resta que hay en cada lámina. Debes contar los dibujos de cada ejercicio, restarlos y completar la operación colocando las fichas de símbolos y el resultado de la resta.
- Láminas 11 y 12. "¿Qué número falta?". Utiliza tus conocimientos de contar, sumar y restar para completar estos ejercicios y rellenar los espacios vacíos.
- Láminas 13 y 14. "¿Qué número está escrito?". Coloca la ficha del número que corresponda a cada palabra que lo representa.
- Lámina 15. "¿Cuál es el doble"? Esta Lámina presenta una introducción a la multiplicación. Enseña una muestra de la tabla del dos.

Encontrarás el tutorial de este producto en: <http://www.youtube.com/user/DISETJuguetes>



© 2003-2014, Diset, S.A. Carrer C, nº3, Sector B, Zona Franca,
08040 Barcelona (España) - Grupo JUMBODISET,
e-mail: info@diset.com www.diset.com

63714



8410446637142



Para aprender a contar,
somar e subtrair.

"Eu Aprendo a Contar" apresenta exercícios de cálculo e aritmética para que aprender a contar, somar e subtrair seja muito fácil.

• CONTEÚDO

- 15 Folhas com exercícios de cálculo e operações aritméticas
- Fichas de plástico com números e símbolos
- Instruções

• ANTES DE COMEÇAR

As fichas de plástico com números estão ordenadas e as fichas dos símbolos estão colocadas no final. Para cada número há fichas de quatro cores diferentes e os símbolos são todos de uma única cor (violeta).

As diferentes cores dos números não influenciam na solução dos problemas.

Se virares as fichas, verás que foram desenhadas com um sistema autocorretivo especial para o jogo. Chamamos-lhe "codificação". Cada ficha tem um código diferente. As folhas apenas aceitarão o número ou o símbolo correto!

As 15 folhas estão dispostas numa determinada ordem. As primeiras cinco folhas contêm exercícios de contar. As restantes folhas estão dispostas por ordem crescente de dificuldade até à folha 15, que ensina como multiplicar por dois.

Escolhe a folha com a qual queres jogar e coloca-a na secção amarela. Entretanto, as restantes folhas podem ser deixadas no espaço mais abaixo.

• COMO SE JOGA?

De seguida, apresentamos as folhas e uma breve descrição dos exercícios:

VAMOS CONTAR!

- Folhas 1 e 2. Conta os animais: Estas duas folhas apenas contêm exercícios de cálculo. Coloca a resposta correta ao lado do exercício.
- Folhas 3, 4 e 5. Quantos há de cada um? Nestas três folhas tens de ter muita agilidade visual. Conta quantos veículos, alimentos ou frutas há em cada classe.

VAMOS SOMAR E SUBTRAIR!

- Folhas 6, 7 e 8. Resolve os exercícios de soma que há em cada folha.

Na folha 6, "Soma as peças de vestuário", deves contar os desenhos de cada exercício, somá-los e completar a operação colocando as fichas de símbolos e o resultado da soma.

Nas folhas 7 e 8, ainda terás de colocar as fichas números por baixo dos grupos de desenhos, quando os tiveres contado.

- Folhas 9 e 10. "Vamos subtrair". Resolve os exercícios de subtração que há em cada folha. Deves contar os desenhos de cada exercício, subtraí-los e completar a operação, colocando as fichas de símbolos e o resultado da subtração.
- Folhas 11 e 12. "Que número falta?". Utiliza os teus conhecimentos de contar, somar e subtrair para completar estes exercícios e preencher os espaços vazios.
- Folhas 13 e 14. "Que número está escrito?". Coloca a ficha do número que corresponda a cada palavra que o represente.
- Folha 15. "Qual é o dobro?" Esta folha representa uma introdução à multiplicação. Ensina uma amostra da tabuada do Dois.