



GUIA DIDÀCTICA

Contingut:

Un puzle de 54 peces i una guia didàctica.

Objectiu del joc:

Amb aquest joc els infants aprenen les lletres, el seu grafisme i el seu ordre dins l'abecedari.

Amb el joc s'iniciaran en el respecte per les regles i desenvoluparan la seva sociabilitat. Els pares i educadors també poden ser companys excel·lents, i ampliar-los el valor educatiu del joc.

¿Com s'hi juga?:

El joc consisteix a formar un puzle allargat on apareix l'abecedari català complet de la "A" a la "Z".

Es col·loquen totes les peces i les lletres sobre una superfície plana i cap per amunt, de manera que es puguin observar bé les imatges que hi apareixen.

En primer lloc, l'infant ha d'encaixar cada lletra en la peça corresponent. Per a això haurà d'observar els dibuixos que apareixen en cada peça i observar per quina lletra comencen.

Una vegada encaixades totes les lletres, ja pot unir les peces per muntar l'abecedari en l'ordre correcte. Entre les peces hi ha uns cercles de colors perquè el puzle sigui autocorrectiu (vegeu el dors de la capsa). L'infant ha d'unir les peces de manera que el cercle quedi complet i del mateix color.

Altres maneres de jugar-hi:

Es poden formar paraules unint les peces o simplement amb les lletres soltes.

(Compte! En unir les peces per formar alguna paraula, el cercle de color autocorrectiu no coincidirà; aquests cercles solament són efectius per muntar l'abecedari en l'ordre correcte).

No es pot formar qualsevol paraula, ja que les paraules que contenen una lletra repetida no es poden muntar.

L'abecedari

Per aprendre les lletres i l'ordre de l'abecedari.

Alguns exemples de paraules que pot formar el nen:

- ANY, ANÍS, ARBRE, AVI...
- BAR, BESAR, BOTINS, BOCA...
- COL, CUA, COSA, CARGOL...
- DIA, DÀTIL, DINERS, DOFÍ...
- ECO, ESTACIÓ, ESTUDIAR, EDUCAR...
- FOCA, FLOR, FLAM, FIDEUS...
- GOL, GAT, GRAN, GERANI...
- HOLA, HORT, HUMIT, HÀBIT...
- IMANT, IGLÚ, IDEA, IGUAL...
- JOTA, JUNY, JOAN, JOC...
- KIWI, KART, KUWAIT...
- LABERINT, LUPA, LENT, LICEU...
- MOLINET, MICO, MÀ, MOC...
- NIU, NÚVOL, NINA, NAS...
- OU, ÓS, OMBRA, ONA...
- PEIX, PIGA, PILOTA, POSTRES...
- QUART, QUATRE, QUIOSC, QUADRE...
- RIU, ROSA, RATOLÍ, REVISTA...
- SOL, SERR, SON, SENYAL...
- TREN, TRINEU, TAMBOR, TULIPA...
- UNGLA, URBÀ, UNIVERS, UNIFORME...
- VEU, VENTOSA, VENT, VENTILADOR...
- WEB, WINDSURF, WHISKY...
- LÈXIC, TAXI, QUEIXAL, BOXEJAR...
(conté la "x")
- SENYAL, PINYA, ANY, CUNYAT... (conté la "y")
- ZEBRA, ZONA, ZETA, ZODÍAC...

Amb diversos jugadors podeu jugar-hi d'una altra manera. Cada jugador, per torns, ha de trobar una lletra seguint les indicacions de la resta de jugadors. Les indicacions es donaran mitjançant l'associació de lletra-paraula: la paraula "abella" comença per la lletra "A".

Cada lletra es va unint a les altres fins a completar, entre tots, el puzle definitiu amb totes les lletres de l'abecedari. Aquesta manera de jugar afavoreix el diàleg i l'adquisició de vocabulari.

Nota:

Veureu que a la peça de la "Y" no hi ha cap dibuixet que acompanyi la lletra; això és perquè en català no hi ha cap paraula que comenci per aquesta lletra. La "Y" en català només la trobem en noms de lloc i paraules d'origen estranger, com "Nova York", i en el dígraf "NY", com "canya" o "company".

