

Idade: A partir dos 3 anos. **PT**
Nº de jogadores: De 1 a 4 jogadores.
Duração do jogo: Aproximadamente 20 minutos.
Tipo de jogo: Cooperativo
Conteúdo: 15 peças de caminho, 4 peças de despensa, 1 entrada da toca, 4 legumes, 1 dado, 1 agricultor e 1 coelhinho de madeira.
Objetivo do jogo: Ajudar o coelhinho a construir uma toca e encher as despensas com legumes antes que o agricultor descubra.
Preparação do jogo: Retirar todo o conteúdo da caixa, voltar a colocar o tabuleiro e preparar o jogo como indicado na **Imagem 1**. Afastar as despensas e deixar os caminhos à vista dos jogadores.

Como jogar: O jogo está dividido em duas fases.
Fase 1: A toca. Construir a toca entre todos os jogadores, encaixando as peças livremente e certificando-se de que os caminhos formados não estão cortados nem se conectam entre si (ver **Imagem 2**). Depois de encaixar todas as peças, colocar as 4 despensas no final dos caminhos.
Fase 2: Encher a despensa. Quando a toca estiver construída, apanhar um legume e colocá-lo na mochila do coelhinho. O primeiro jogador coloca o coelhinho na primeira casa da toca, lança o dado e avança o número de casas indicado para levar o legume até à despensa correspondente. Depois, passa a vez ao jogador seguinte.

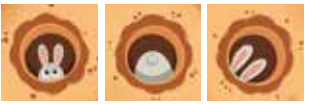
Não é necessário obter o número exato no dado para chegar às despensas. Ao chegar lá, deixar o legume, levar o coelhinho de volta para a horta e apanhar o próximo legume.

Quando as quatro despensas estiverem completas, o jogo termina e os jogadores e o coelhinho ganham.

Se sair o agricultor no dado, este avançará uma casa no seu caminho e se chegar à horta antes de todas as despensas estarem cheias, descobrirá a toca e o coelhinho terá de sair. Os jogadores perdem o jogo, mas podem tentar novamente.

Casas de túnel secreto: Se passarem por uma casa de túnel secreto, os jogadores podem decidir se entram no túnel, levando o coelhinho diretamente para uma das outras duas casas de túnel, ou se preferem continuar no mesmo caminho.

Nos primeiros jogos é aconselhável acompanhar a criança no jogo, para a ajudar a familiarizar-se com os componentes e as regras.



Edat: A partir de 3 anys. **CA**
Núm. de jugadors: D'1 a 4 jugadors.
Durada del joc: Aproximadament 20 minuts.
Tipus de joc: Cooperatiu.
Contingut: 15 peces de camí, 4 peces de rebost, 1 entrada del cau, 4 verdures, 1 dau, 1 granger i 1 conillet de fusta.
Objectiu del joc: Ajudar el conillet a fer un cau i a omplir el rebost de verdures abans que el granger el descobreixi.
Preparació del joc: Treure tot el contingut de la caixa, tornar a col·locar la safata i preparar el joc tal com es mostra a la **imatge 1**. Apartar els rebosts i deixar els camins a la vista dels jugadors.

Com s'hi juga: El joc es divideix en dues fases.
Fase 1: El cau. Construir el cau entre tots els jugadors encaixant les peces lliurement i procurant que els camins que es formen no quedin tallats ni connectats entre si (veure la **imatge 2**). Un cop encaixades totes les peces, col·locar els 4 rebosts al final dels camins.
Fase 2: Omplir el rebost. Quan el cau ja estigui fet, agafar una verdura i posar-la dins la motxilla del conillet. El primer jugador col·loca el conillet a la primera casella del cau, tira el dau i avança el nombre de caselles indicat per portar la verdura fins al rebost corresponent. Després, passa el torn al següent jugador.

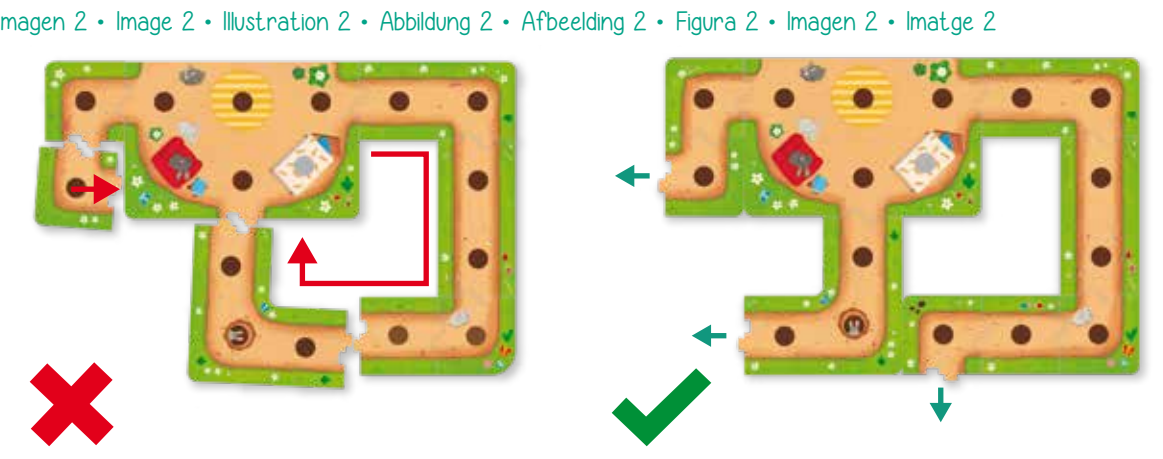
No cal obtenir una tirada exacta amb el dau per arribar als rebosts. En arribar, deixar la verdura, tornar a portar el conillet fins l'hort i agafar la següent verdura.

Si es completen els quatre rebosts, el joc acaba i els jugadors i el conillet guanyen.

Si en tirar el dau surt el granger, aquest avançarà una casella en el seu camí, i si arriba a l'hort abans que s'hagin omplert tots els rebosts descobrirà el cau i el conillet haurà de marxar. Els jugadors perden la partida, però poden tornar a intentar-ho.

Caselles de túnel secret: Si algun jugador passa per una casella de túnel secret, pot decidir entrar-hi, portant el conillet directament fins a qualsevol de les altres dues caselles de túnel secret, o bé continuar pel mateix camí.

En les primeres partides es recomana acompanyar l'infant en el joc, per tal d'ajudar-lo a que es familiaritzi amb els components i les regles.



Robin Rabbit

Instrucciones de juego Les règles du jeu Playing instructions Spielanleitung
 Spelregels Istruzioni di gioco Instruções de jogo Instruccions de joc



55261



