

Oli Forme e Colori

IT

Età: dai 2 anni.

N. di giocatori: 1 giocatore.

Contenuto: puzzle del bruco con 3 pezzi, 5 pezzi in legno, 5 gettoni colorati (retro grigio) e 20 carte con sfide progressive.

Aspetti pedagogici: ragionamento logico. Apprendimento di forme e colori.

Obiettivo del gioco: completare il bruco rispettando la sequenza di colori e forme indicata nelle carte.

Come si gioca: completare il puzzle del bruco con i tre pezzi, lasciando vuoti gli spazi per i gettoni colorati.

Prendere una carta dal lato della sfida dove appare la sequenza di forme e colori. Poi, inserire i gettoni negli spazi tondi del bruco rispettando la sequenza dei colori e infine collocare su ciascun gettone il pezzo in legno con la forma geometrica corrispondente. Una volta finito, girare la carta per verificare se il risultato è corretto.

Le carte sono progressive: si consiglia di iniziare con quelle più semplici.

Ci sono tre livelli di difficoltà rappresentati da uno, due o tre punti.

Le prime volte, se i bambini sono molto piccoli, si può iniziare a giocare dal lato della soluzione, per poi passare al lato della sfida in un secondo momento.

●○○ Le più semplici. In questo primo livello giochiamo solo con le forme geometriche. Una volta montato il bruco, i gettoni vanno inseriti nel bruco dal lato grigio e si devono collocare correttamente solo i pezzi in legno con le forme geometriche.

●●○ In questo livello, si aggiungono i colori dei gettoni, infatti occorre inserire i gettoni con i colori e le forme geometriche corretti.

●●● Questa volta si gioca con i gettoni colorati: giallo, rosso, azzurro, verde e lilla e con i pezzi in legno.

È importante che un adulto aiuti il bambino a comprendere e seguire la dinamica del gioco e a scoprire i materiali che lo compongono. È molto importante giocare insieme ai bambini condividendone il divertimento e apprezzandone i successi.

Oli Formas e Cores

PT

Idade: A partir dos 2 anos.

Número de jogadores: 1 jogador.

Conteúdo: Lagarta-puzzle de 3 peças, 5 peças de madeira, 5 fichas de cores (verso cinzento) e 20 cartas com desafios progressivos.

Aspetos pedagógicos: Raciocínio lógico. Aprendizagem de formas e cores.

Objetivo do jogo: Completar a lagarta seguindo a sequência de cores e formas indicada nas cartas.

Como jogar: Montar a lagarta-puzzle de três peças, deixando vazios os orifícios para as fichas de cores.

Tira-se uma carta pelo lado do desafio onde aparece a sequência de formas e cores. Em seguida, colocam-se as fichas redondas nos orifícios da lagarta, seguindo a sequência de cores, e por fim coloca-se em cima de cada ficha a peça de madeira com a forma geométrica correspondente. Depois de terminar, vira-se a carta para comprovar se o resultado está correto.

As cartas são progressivas: Recomenda-se começar pelas mais fáceis.

Há três níveis de dificuldade representados por um, dois ou três pontos.

No início, por serem crianças muito pequenas, pode começar-se a jogar pelo lado da solução, e com mais experiência começa-se pelo desafio.

●○○ A mais fáceis. Neste primeiro nível, joga-se apenas com as formas geométricas. Uma vez montada a lagarta, as fichas redondas colocam-se na lagarta pelo lado cinzento. E apenas é preciso colocar corretamente as peças de madeira com as formas geométricas.

●●○ Neste nível incorpora-se a cor das fichas, é necessário colocar corretamente as cores e as formas geométricas.

●●● Neste nível joga-se com as fichas de cores: amarelo, vermelho, azul, verde e lilás, bem como com as peças de madeira.

É interessante que um adulto ajude a criança a entender e desfrutar da dinâmica do jogo, assim como a descobrir os materiais que o compõem. É muito importante jogar com as crianças, partilhando a diversão e valorizando as suas conquistas.

Oli Formes i Colors

CA

Edat: A partir de 2 anys.

Núm. de jugadors: 1 jugador.

Contingut: Puzzle eruga de 3 peces, 5 peces de fusta, 5 fitxes de colors (revers gris) i 20 cartes amb desafiaments progressius.

Aspectes pedagògics: Raonament lògic. Aprenentatge de formes i colors.

Objectiu del joc: Completar l'eruga seguint la seqüència de colors i formes indicada a les cartes.

Com s'hi juga: Muntar el puzzle eruga de tres peces, deixant sense omplir els espais buits per les fitxes de colors.

S'agafa una carta per la cara del desafiament on es mostra la seqüència de formes i colors. A continuació es col·loquen les fitxes rodones als espais buits de l'eruga seguint la seqüència de color i finalment es posa damunt de cada fitxa la peça de fusta amb la forma geomètrica corresponent. En acabar es gira la carta per comprovar si el resultat és correcte.

Les cartes són progressives: Es recomana començar per les més senzilles.

Hi ha tres nivells de dificultat representats per un, dos o tres punts.

Al principi, com que són nens molt petits, es pot començar a jugar per la cara de la solució i després ja es començarà pel desafiament.

●○○ Les més senzilles. En aquest primer nivell només juguem amb les formes geomètriques. Un cop muntada l'eruga, les fitxes rodones s'hi col·loquen pel costat gris. I només s'han de col·locar correctament les peces de fusta amb les formes geomètriques.

●●○ En aquest nivell s'incorpora el color de les fitxes, i cal que col·loquin correctament el color i les formes geomètriques.

●●● Aquest cop es juga amb les fitxes de colors: groc, vermell, blau, verd i lila, i amb les peces de fusta.

És interessant que un adult ajudi el nen a entendre i gaudir de la dinàmica del joc, així com a descobrir els materials que el componen. És molt important jugar amb ells compartint la diversió i valorant els seus encerts.

Oli Formas y Colores

ES

Edad: A partir de 2 años.

Ref.53477

Nº de jugadores: 1 jugador.

Contenido: Oruga puzzle de 3 piezas, 5 piezas de madera, 5 fichas de colores (reverso gris) y 20 cartas con desafíos progresivos.

Aspectos pedagógicos: Razonamiento lógico. Aprendizaje de formas y colores.

Objetivo del juego: Completar la oruga siguiendo la secuencia de colores y formas indicada en las cartas.

Cómo jugar: Montar la oruga puzzle de tres piezas, dejando vacíos los huecos para las fichas de colores.

Se coge una carta por la cara del desafío donde aparece la secuencia de formas y colores. Seguidamente se colocan las fichas redondas en los huecos de la oruga siguiendo la secuencia de color, y finalmente se colocan encima de cada ficha la pieza de madera con la forma geométrica correspondiente. Una vez terminado se voltea la carta para comprobar si el resultado es correcto.

Las cartas son progresivas: Se recomienda empezar por las más sencillas.

Hay tres niveles de dificultad representados por uno, dos o tres puntos.

Al principio al ser niños muy pequeños se puede empezar a jugar por la cara de la solución, y más adelante se empieza por el desafío.

●○○ Las más sencillas. En este primer nivel solo jugamos con las formas geométricas. Una vez montada la oruga, las fichas redondas se colocan en la oruga por el lado gris. Y solo se han de colocar correctamente las piezas de madera con las formas geométricas.

●●○ En este nivel se incorpora el color de las fichas, han de colocar correctamente color y formas geométricas.

●●● Esta vez se juega con las fichas de colores: amarillo, rojo, azul, verde y lila y con las piezas de madera.

Es interesante que un adulto ayude al niño a entender y disfrutar de la dinámica del juego, así como a descubrir los materiales que lo componen. Es muy importante jugar con ellos compartiendo la diversión y valorando sus aciertos.

® Jumbo and Goula are registered trademarks of Jumbodiset Group.

© 2020 Jumbodiset Group. All rights reserved.

Diset, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España)

goula.es



Oli Formes et Couleurs

(FR)

Âge : à partir de 2 ans.

Nombre de joueurs : 1 joueur.

Contenu : puzzle de la chenille composé de 3 pièces, 5 pièces en bois, 5 jetons de couleurs (verso gris) et 20 cartes de défis progressifs.

Aspects pédagogiques : raisonnement logique ; apprentissage des formes et des couleurs.

But du jeu : compléter la chenille selon la séquence de couleurs et de formes indiquée sur les cartes défi.

Comment jouer : assembler le puzzle de la chenille en laissant vides les trous destinés aux jetons de couleurs.

Prendre une carte face défi où apparaît uniquement la séquence de formes et de couleurs. Ensuite, placer les jetons dans les trous de la chenille en suivant la séquence de couleurs. Enfin, placer les pièces en bois avec les formes géométriques sur les jetons correspondants. Une fois terminé, on retourne la carte pour vérifier si le résultat est correct.

Le niveau de difficulté des cartes est progressif : il est recommandé de commencer par les plus simples.

Il y a trois niveaux de difficultés, représentés par un, deux ou trois points.

Avec les plus petits, on peut commencer à jouer en montrant la face « solution », et plus tard, utiliser la face « défi ».

●○○ Ce sont les cartes les plus simples. Dans ce premier niveau, on ne joue qu'avec les formes géométriques. Une fois la chenille assemblée, il faut placer les jetons côté gris sur la chenille. Il reste uniquement à placer les pièces en bois aux formes géométriques au bon endroit.

●●○ Ce niveau inclut la couleur des fiches. Les enfants doivent placer correctement le jeton de couleur et les formes géométriques.

●●● Cette fois, on joue avec tous les jetons de couleurs (jaune, rouge, bleu, vert et lilas) et les pièces en bois.

Nous recommandons à un adulte d'aider l'enfant à comprendre et à apprécier la dynamique du jeu. Il peut aussi l'aider à découvrir les matériaux qui le composent. Il est très important de jouer et de s'amuser avec eux tout en valorisant leurs succès.

Oli Shapes & Colors

(EN)

Age: from 2 years old.

No. of players: 1 player.

Contents: 3-piece caterpillar puzzle, 5 wooden pieces, 5 coloured counters (reverse side in grey) and 20 progressive challenge cards.

Educational features: Logical thinking. Learn shapes and colours.

Aim of the game: To complete the caterpillar by following the colour and shape sequence shown on the cards.

How to play: Assemble the three-piece puzzle, leaving the spaces for the coloured counters.

Pick up a card and look at the challenge side, which shows the shape and colour sequence. Then, following the colour sequence, place the round counters in the spaces on the caterpillar and, finally, place the wooden piece with the corresponding geometrical shape on top of each counter. When finished, turn the card around to check that the puzzle has been completed correctly.

The cards are progressively more difficult: It is best to begin with the starter cards first.

There are three levels of difficulty, represented by one, two or three dots.

To begin with, for very young children, you can start playing with the side of the card showing the solution, and start using the challenge cards when the child is ready.

●○○ The starter cards. For the first level, only the geometrical shapes are used. Once the caterpillar has been assembled, the round counters are placed on the caterpillar with the grey side showing. Only the wooden pieces with the geometrical shapes then need to be positioned correctly.

●●○ Some of the coloured counters are introduced in this level, and both the colours and geometrical shapes need to be positioned correctly.

●●● All of the coloured counters, in yellow, red, blue, green and purple, are used for this level, along with the wooden pieces.

It is highly advisable for an adult to help the child to understand and enjoy the dynamic of the game, and to discover the materials used. It is important to play with them, sharing the fun and praising them when they complete the puzzle correctly.

Oli Formen & Farben

(DE)

Alter: ab 2 Jahren.

Spielerzahl: 1 Spieler

Spielmaterial: 3-teiliges Raupenpuzzle, 5 Holzteile, 5 Farbscheiben (mit grauer Rückseite) und 20 Aufgabenkarten mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad.

Pädagogische Aspekte: fördert das logische Denken und das Erlernen von Formen und Farben.

Ziel des Spiels: Das Kind vervollständigt die Raupe gemäß der Farb- und Formenfolge auf den Aufgabenkarten.

Spielablauf: Das dreiteilige Raupenpuzzle wird zusammengesetzt; die Felder für die Farbscheiben sind leer.

Das Kind nimmt sich eine Karte und sieht sich die Aufgabenseite an. Darauf ist die Reihenfolge der Formen und Farben zu sehen. Dann legt das Kind entsprechend der vorgegebenen Farbfolge zunächst die runden Farbscheiben auf die Felder der Raupe und dann das jeweilige Holzteil mit der entsprechenden geometrischen Form obendrauf. Wenn das Kind fertig ist, wird die Karte umgedreht, um zu überprüfen, ob die Aufgabe richtig gelöst worden ist.

Die Aufgaben auf den Karten werden immer anspruchsvoller: Deshalb empfiehlt es sich, mit den Karten für Anfänger zu beginnen. Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsstufen, die durch einen Punkt, zwei bzw. drei Punkte markiert sind. Sehr kleine Kinder können auch mit der Kartenseite beginnen, auf der die Lösung zu sehen ist, und erst später die Aufgabenseite verwenden.

●○○ Karten für Anfänger. Bei der ersten Schwierigkeitsstufe werden nur die geometrischen Formen verwendet. Sobald die Raupe zusammengesetzt ist, werden die Farbscheiben mit der grauen Seite nach oben auf die Felder der Raupe gelegt. Dann müssen lediglich die Holzteile mit den geometrischen Formen richtig platziert werden.

●●○ Auf dieser Schwierigkeitsstufe werden einige der Farbscheiben eingeführt, sodass sowohl die Farben als auch die geometrischen Formen richtig angeordnet werden müssen.

●●● Bei Aufgaben dieser Schwierigkeitsstufe werden alle Farbscheiben (also Gelb, Rot, Blau, Grün und Violett) und alle Holzteile verwendet.

Auf jeden Fall sollte möglichst ein Erwachsener dem Kind helfen, die Dynamik des Spiels zu verstehen, sich über die eigenen Fortschritte zu freuen und die verwendeten Spielmaterialien zu entdecken. Wenn ein Erwachsener das Kind begleitet und es für seine Erfolge lobt, wird das Kind mehr Spaß daran haben.

Oli Vormen en Kleuren

(NL)

Leeftijd: vanaf 2 jaar.

Aantal spelers: 1 speler.

Inhoud: Rups puzzel van 3 stukken, 5 houten cirkels, 5 gekleurde kaarten (grijze achterzijde) en 20 opdrachtenkaarten die in moeilijkheidsgraad oplopen.

Dit spel stimuleert: Logisch denken. Vormen en kleuren leren.

Doel van het spel: Maak de rups compleet door de juiste gekleurde kaarten en houten cirkels in de rups te leggen die op de opdrachtenkaart staan aangegeven.

Hoe wordt het spel gespeeld: Zet de rups puzzel van 3 stukken in elkaar en laat de gaten in de rups leeg.

Neem een opdrachtenkaart en leg hem met de zijde zonder rups naar boven. Kijk eerst op de opdrachtenkaart om te zien welke kleurkaarten overeenkomen met de kleuren die aangegeven zijn, en leg ze op de juiste volgorde in de rups. Kijk vervolgens naar de opdrachtenkaart om te zien welke geometrische vormen worden aangegeven. Zoek de houten cirkel met dezelfde geometrische vorm, en leg ze in de juiste volgorde. Ben je klaar? Draai de opdrachtenkaart om, om te controleren of het resultaat juist is.

De kaarten lopen op in moeilijkheidsgraad: Aanbevolen wordt om met de eenvoudigste te beginnen.

Er zijn drie moeilijkheidsniveaus, aangeduid met één, twee of drie stippen.

Om te oefenen, kun je eerst beginnen door de opdrachtenkaart met de kant van de oplossing (met de rups) naar boven te leggen en later pas met de opdracht.

●○○ De eenvoudigste opdrachten. Op het eerste niveau spelen we alleen met de geometrische vormen. Puzzel de rups in elkaar. Vul de gaten van de rups met de kleurkaarten, waarbij de grijze zijde naar boven ligt. Leg nu de houten cirkels met de geometrische vormen op de juiste plek.

●●○ Op dit niveau gebruiken we de kleurkaarten met de gekleurde zijde in plaats van de grijze zijde. Leg dus zowel de kleurkaarten als de houten cirkels op de juiste plek, zoals op de opdrachtenkaart staat aangegeven.

●●● Dit niveau is hetzelfde als niveau twee, maar er zijn meer kleuren: geel, rood, blauw, groen en paars.

Het is aangeraden dat een volwassene het kind helpt te begrijpen hoe het spel werkt en het kind de materialen laat ontdekken. Het is belangrijk om samen te spelen en het kind te prijzen als ze de opdracht juist hebben uitgevoerd.