

# Jungle Race

PT

**Idade:** A partir dos 3 anos  
**Nº de jogadores:** De 2 a 4  
**Duração do jogo:** Aproximadamente 15 minutos  
**Tipo de jogo:** Destreza e habilidade manual  
**Conteúdo:** 1 painel, 20 fichas, 4 discos, 2 bandeiras e 1 dado de madeira.

**Jogo 1: Corrida na selva!**  
**Objetivo do jogo:** Ser o primeiro a colocar todas as fichas de animais na selva.  
**Como jogar:** Preparar o material (ver imagem do Jogo 1). Colocar as bandeiras à frente do painel, simulando uma linha de partida, a uma distância aproximada de 50 cm. Cada jogador escolhe uma cor e tira o disco e as fichas da sua cor.

O primeiro jogador coloca o seu disco na linha de partida e lança-o, deslizando-o pela superfície, para tentar que passe por uma das balizas. Se conseguir, deixa na selva (na caixa) a ficha do animal da baliza por onde passou; se não conseguir ou se o disco passar por uma baliza por onde já tenha passado um disco, recolhe o seu disco. Em seguida, passa a vez ao jogador seguinte. Pode passar-se pelas balizas em qualquer ordem. Ganha o primeiro jogador a deixar todos os seus animais na selva.

**Jogo 2: Olimpíadas selvagens**  
**Objetivo do jogo:** Conseguir fazer 5 pontos passando a bola pelas balizas.  
**Como jogar:** Preparar o material (ver imagem do Jogo 2). Colocar as bandeiras à frente do painel, simulando uma linha de partida, a uma distância aproximada de 50 cm. Cada jogador escolhe um disco com uma bola. As fichas de pontuação deixam-se num dos lados da zona de jogo.

Os jogadores colocam-se com os seus discos na linha de partida e lança-se o dado de cores. Todos os jogadores lançam os seus discos para a baliza da cor que saiu no dado; os que passarem a baliza recebem uma ficha de pontuação. Em seguida, recolhem-se os discos e volta a lançar-se o dado. A cor branca é um joker, todas as balizas pontuam. Os discos podem chocar entre si e desviar-se uns aos outros.

Ganha o primeiro jogador que conseguir 5 fichas de pontuação.

É aconselhável jogar sobre uma superfície lisa.

# Jungle Race

CA

**Edat:** A partir de 3 anys  
**Núm. de jugadors:** De 2 a 4  
**Durada del joc:** Aproximadament 15 minuts  
**Tipus de joc:** Destresa i habilitat manual  
**Contingut:** 1 panell, 20 fitxes, 4 discos, 2 banderes i un dau de fusta.

**Joc 1: Cursa a la jungla!**  
**Objectiu del joc:** Ser el primer a dur totes les fitxes dels animals a la jungla.  
**Com s'hi juga:** Preparar el material (veure la imatge del joc 1). Col·locar les banderes davant del panell, simulant una línia de sortida, a una distància aproximada de 50 cm. Cada jugador tria un color i agafa el disc i les fitxes del seu color.

El primer jugador col·loca el seu disc a la línia de sortida i el llança, fent-lo lliscar per la superfície amb l'objectiu de passar-lo per una de les portes. Si ho aconsegueix, deixa la fitxa de l'animal de la porta per la qual ha passat a la jungla (la caixa), després recull el disc i passa el torn al jugador següent. Si no ho aconsegueix, o el disc passa per una porta per la qual ja s'ha passat, simplement recull el disc i passa el torn. Es pot passar per les portes en qualsevol ordre. Guanya el primer jugador que deixa tots els seus animals a la jungla.

**Joc 2: Olimpíada salvatge**  
**Objectiu del joc:** Aconseguir 5 punts fent passar la pilota per les porteries.  
**Com s'hi juga:** Preparar el material (veure la imatge del joc 2). Col·locar les banderes davant del panell, simulant una línia de sortida, a una distància aproximada de 50 cm. Cada jugador tria un disc amb una pilota. Les fitxes de punts es posen a un costat de l'àrea de joc.

Els jugadors es col·loquen a la línia de sortida amb els seus discos i es tira el dau de colors. Tots els jugadors llancen els discos vers la porteria del color que hagi sortit al dau i els que passen per la porta reben una fitxa de punt. Després es recullen els discos i es torna a tirar el dau. El color blanc és un comodí, totes les porteries punten. Els discos poden topiar entre si i desviar-se uns dels altres.

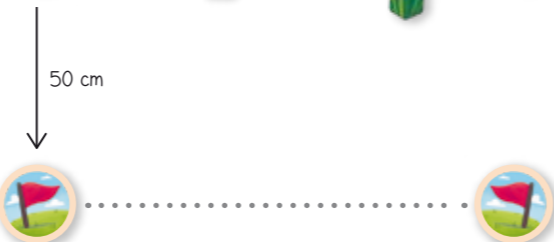
Guanya el primer jugador que aconsegueixi 5 fitxes de punts.

Es recomana jugar sobre una superfície llisa.

Juego • Game • Jeu • Spiel  
 Spel • Gioco • Jogo • Joc

1

Panel • Panneau • Falttafel  
 Paneel • Pannelo • Painel • Panell



Discos • Discs • Palets • Scheiben  
 Schijfjes • Dischi



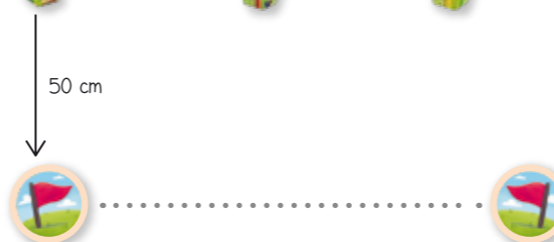
Fichas • Counters • Jetons • Plättchen  
 Fiches • Gettoni • Fichas • Fitxes



Juego • Game • Jeu • Spiel  
 Spel • Gioco • Jogo • Joc

2

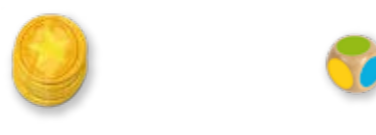
Panel • Panneau • Falttafel  
 Paneel • Pannelo • Painel • Panel



Discos • Discs • Palets • Scheiben  
 Schijfjes • Dischi



Fichas • Counters • Jetons  
 Plättchen • Fiches • Gettoni  
 Fitxes



Dado • Dice • Dé • Würfel  
 Dobbelsteen • Dau

# Jungle Race

Instrucciones de juego Les règles du jeu Playing instructions Spielanleitung  
 Spelregels Istruzioni di gioco Instruções de jogo Instruccions de joc



53472



Jumbodiset

© Jumbo and Goula are registered trademarks of Jumbodiset Group.

© 2020 Jumbodiset Group. All rights reserved.

Diset, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España) [goula.es](http://goula.es)

Jumbo  
 GOULA

