

# The Colour Monster®

ANNA LLENAS

© 2024 Anna Llenas. El Monstruo de Colores  
© 2012/2013 textes et illustrations : Anna Llenas

Anna Llenas - [www.annallenas.com](http://www.annallenas.com)  
The Colour Monster®  
Livres en français publiés chez Glénat jeunesse

Copyright © Audiocuentos : Anna Llenas, 2024  
Conception : Anna Llenas et Jumbogroup  
Réalisation et production sonore : Bad Cat  
Interprètes : Jean-Didier Aïssy (le monstre des couleurs)  
et Elisabeth Marie (Nuna)

Musique et paroles « le monstre des couleurs » : Juan Rafael Muñoz  
Chanson interprétée par Henry Feijoo  
Musique de « le monstre des couleurs va à l'école » : Christophe Sainsot

© Dujardin, 2026  
Fabriqué sous licence marque Nathan® par Dujardin : Z.A. du Pot au Pin, entrepôt A4, 33610 Cestas - France. Jumbo Group  
Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [jeux.nathan.fr](http://jeux.nathan.fr)  
Service consommateurs : [sav@jumboplay.com](mailto:sav@jumboplay.com)



réf.: 1130 600 227

# le monstre des couleurs

Découvre les émotions !



CRÉATIVITÉ ET IMAGINATION

ÉCOUTE ACTIVE ET COMPRÉHENSION

3+



Mode Histoires du monstre des couleurs



Mode Découverte des émotions



Mode nuit

## Comment jouer :

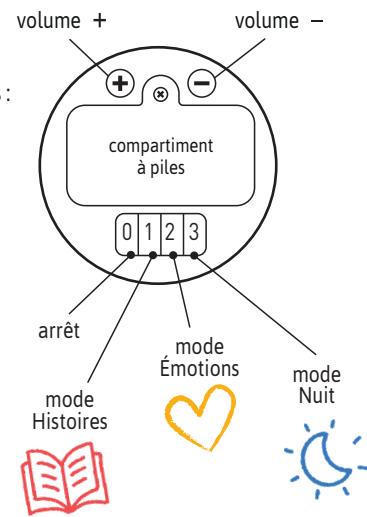
1. Le parent choisit l'un des trois modes disponibles : Histoires, Émotions ou Mode nuit.

2. Les deux petits boutons  $\oplus$  et  $\ominus$  permettent de régler le volume.

3. Pour commencer à lire le son, appuyez sur le bouton lumineux du monstre.

4. Pour passer au chapitre suivant, appuyez à nouveau sur le bouton lumineux du monstre.

Pour mettre le son en pause, appuyez deux fois de suite sur le bouton lumineux.



### Informations importantes :

Ce jouet est destiné aux enfants de 18 mois et plus. Merci de conserver ce mode d'emploi car il contient des informations importantes.

**Avertissement :** merci d'enlever l'emballage, ainsi que les éléments se trouvant à l'intérieur (boîte, attaches). Ils ne font pas partie du produit et doivent être mis hors de portée de l'enfant. **Important :** pour une plus grande sécurité, vérifier régulièrement que le jouet ne présente pas de signe de détérioration due à l'utilisation. **Mise en place des piles :** Les piles doivent être mises en place et retirées par un adulte. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jeu à l'aide d'un tournevis. Insérer 3 piles AAA-LR03 de 1,5 V en respectant les indications de polarité inscrites sur le compartiment à piles. Refermer le couvercle du compartiment à piles et le revisser fermement.

**ATTENTION !** Les piles doivent être mises en place et retirées par un adulte. Suivre les instructions : N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles ou accumulateurs correctement en respectant les signes « + » et « - ». Ne pas mélangier des piles neuves et des piles usagées ou des piles standards (salines) et des piles alcalines. Ne pas essayer de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée. Ne pas mettre les bornes d'alimentation d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit. Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Le remettre en marche si nécessaire (l'éteindre et le rallumer ou enlever les piles et les remplacer).

**ACCUMULATEURS :** le rechargeement des accumulateurs doit être effectué par un adulte uniquement. Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Ne pas mélangier des accumulateurs neufs et usagés. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Seuls des piles ou des accumulateurs de même type ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisés. Si vous utilisez des piles rechargeables à l'aide d'un chargeur utilisable par un enfant, l'enfant doit être âgé d'au moins 8 ans. Mettre immédiatement au rebut les piles ou accumulateurs usagés. Tenir les piles ou accumulateurs neufs et usagés hors de la portée des enfants. Si des piles ou accumulateurs ont pu être ingérés ou placés à l'intérieur d'une partie quelconque du corps, contacter immédiatement un centre antipoison. Si des écoulements de piles entrent en contact avec les yeux ou la peau, veiller à immédiatement rincer abondamment à l'eau. Ne pas jeter les piles au feu car elles peuvent couler ou exploser. Ne pas stocker les piles avec des objets métalliques. Ne pas essayer d'ouvrir les piles. **Entretien :** Nettoyer le jeu à l'aide d'un chiffon propre légèrement humidifié. Ne pas exposer le jeu à la lumière du soleil. Le tenir éloigné des sources de chaleur. Garder le jeu loin des lieux humides ou d'une source d'eau. **POUR PROTÉGÉR L'ENVIRONNEMENT, NE PAS JETER CE PRODUIT AVEC LES ORDURES MÉNAGÈRES.** PROCÉDER À LA COLLECTE SÉLECTIVE MISE EN PLACE DANS VOTRE RÉGION.



## Contenu et modes:



### 1. Histoires du monstre des couleurs

- « La couleur des émotions »
- « Le monstre des couleurs va à l'école »
- « Docteur des émotions »



### 2. Découvre tes émotions

Découvre et régule tes émotions, en compagnie du monstre et de Nuna.



#### La joie

- « Tu es un arbre plein de vie et de joie »
- Jeu: « Le monstre a dit... »



#### La tristesse

- « Le ballon qui s'envole »
- Chanson: « Le monstre des couleurs »



#### La colère

- « Tu es un volcan »
- Danse: « Libère ta colère »
- Relaxation



### 3. Mode nuit

Méditations guidées et musique pour t'aider à dormir en compagnie de ton ami le monstre et de sa lumière douce.

