



Peek-a-Boo



Règles du jeu

Coucou ! Peux-tu deviner qui est caché sous les cartes de couleurs ? Lance le dé et observe la carte de la couleur indiquée par le dé. Coucou, qui est-ce que tu vois à travers son trou ?

Contenu

- 24 Cartes d'animaux
- 6 Cartes colorées et percées de petits trous
- 1 Dé de couleurs

Avant de commencer

Détache délicatement toutes les cartes d'animaux du carton. Le dé doit être assemblé avant de pouvoir jouer. Plie le cube en carton et place-le dans les parties en plastique du dé. Assemble ensuite soigneusement les deux pièces de manière à ce qu'elles soient bien fixées l'une à l'autre.

Les résidus de carton peuvent être jetés avec le tri sélectif des papiers et emballages.

Comment jouer à Coucou ! ?

Pose les 24 cartes d'animaux sur la table, avec l'illustration face visible. À tour de rôle, les joueurs placent une des 6 cartes couvrantes sur une des cartes d'animaux. À chaque fois, ils énoncent à haute voix l'image qu'ils recouvrent. De cette façon, les enfants apprennent à nommer et à mémoriser toutes les images. Les joueurs doivent veiller à ce que la carte couvrante soit placée avec le côté coloré face visible et qu'une partie de l'image cachée en dessous reste visible à travers les petits trous.

Le joueur dont la date d'anniversaire est la plus proche, peut commencer. Lance le dé. La couleur indiquée par le dé correspond à une des cartes couvrantes. Par exemple, si tu es tombé sur le rouge, tu dois alors deviner qui est caché sous la carte couvrante rouge. Observe à travers les trous et devine qui ça peut être !

Tu as deviné ?

Dis alors tout haut : « Coucou ! Je vois ... ». Pour savoir si tu as raison, soulève la carte couvrante. Tu as deviné juste ? Dans ce cas, tu as le droit de garder cette carte d'animaux. Prends la carte et pose-la devant toi. Place maintenant la carte couvrante sur une autre carte. Énonce à haute voix quelle image tu as recouvert. Lance de nouveau le dé et essaie de deviner ce qui se trouve sous la prochaine carte couvrante. Tu as mal deviné ? Repose alors la carte couvrante où elle était. C'est maintenant au tour du joueur qui est à ta gauche de jouer.

Attention !

Lorsqu' il reste moins de 6 cartes d'animaux, il n'est plus possible de remettre les cartes couvrantes à leur place et une couleur est éliminée. Tu as lancé une couleur manquante avec le dé ? Dans ce cas, tu as le droit de choisir n'importe quelle couleur qui reste. Les joueurs continuent à jouer en éliminant une couleur à chaque tour jusqu'à ce qu'il ne reste plus de cartes d'animaux.

Qui a gagné ?

Le joueur qui a réussi à réunir le plus de cartes d'animaux à la fin du jeu, a gagné !



19732

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands

© 2019 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu