



Peek-a-Boo



Spielanleitung

Kuckuck! Kannst du raten, welches Tier sich unter den farbigen Karten versteckt hat? Nach dem Würfeln kannst du durch die gleichfarbige Karte hindurchgucken. Kuckuck, welches Tier siehst du da?

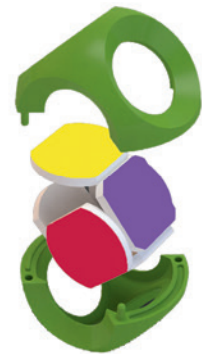
Inhalt

- 24 Tierkarten
- 6 farbige Abdeckkarten mit Gucklöchern
- 1 Farbenwürfel

Vorbereitung

Alle Tierkarten werden vorsichtig aus der Stanztafel gedrückt. Der Würfel muss vor dem Spiel zusammengesetzt werden. Falte den Pappwürfel in die richtige Form und lege ihn in die Kunststoffteile des Würfels. Dann drückst du die beiden Teile vorsichtig fest zusammen.

Die restlichen Pappteile werden nicht benötigt und können mit anderen Papier- und Kartonabfällen zwecks Recycling entsorgt werden.



Wie wird Kuckuck! gespielt?

Alle 24 Tierkarten werden mit den Abbildungen nach oben auf den Tisch gelegt. Dann legen die Spieler reihum je eine der sechs Abdeckkarten auf eine der Tierkarten und sagen dabei laut, welche Abbildung sie zudecken. So lernen die Kinder, wie alle abgebildeten Tiere heißen und wo sie liegen. Beim Abdecken muss die farbige Seite der Abdeckkarte nach oben zeigen und ein Teil der darunter befindlichen Abbildung durch die Löcher sichtbar sein.

Der Spieler, der als Nächster Geburtstag hat, darf anfangen und als Erster würfeln. Die gewürfelte Farbe entspricht der Farbe einer Abdeckkarte. Hat der Spieler beispielsweise Rot gewürfelt, darf er raten, welches Tier sich unter der roten Abdeckkarte versteckt hat. Der Spieler darf durch die Löcher gucken und raten, welches Tier hier liegt.

Weißt du's?

Er sagt dann: „Kuckuck! Ich sehe ...“ Um zu kontrollieren, ob er richtig geraten hat, hebt er die Abdeckkarte hoch. Wenn er richtig geraten hat, darf er diese Tierkarte behalten: Er nimmt die Karte und legt sie vor sich auf den Tisch. Dann legt er die Abdeckkarte auf eine andere Tierkarte und sagt dabei laut, welche Abbildung er abdeckt. Anschließend würfelt er erneut und versucht zu raten, welches Tier sich unter der nächsten Abdeckkarte versteckt hat. Hat er nicht richtig geraten, deckt er die Tierkarte wieder zu, und dann ist sein linker Nachbar an der Reihe.

Aufgepasst!

Im Verlauf des Spiels sind irgendwann weniger als 6 Karten übrig. Dann kann ein Spieler die Abdeckkarte nicht zurücklegen, und eine Farbe fällt weg. Würfelt ein Spieler eine Farbe, die nicht mehr im Spiel ist, darf er eine beliebige Farbe auswählen, die noch da ist. So wird weitergespielt, bis keine Tierkarten mehr ausliegen.

Wer gewinnt?

Wer am Ende die meisten Tierkarten gesammelt hat, gewinnt!



19732

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands

© 2019 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu