



Honey Yummy



Spielanleitung

Summ, summ! Die Bienen fliegen von Blume zu Blume, denn sie wollen zusammen den Bienenkorb mit Honig füllen. Aber aufgepasst! Wenn es dem Bären Boris gelingt, den Honig in die Pfoten zu bekommen, gewinnt der Bär und stiehlt den gesamten Honigvorrat!

Inhalt

- 1 Bienenkorb (Spielbrett)
- 8 Blumenkarten
- 24 Honigtropfen (Kunststoff)
- 4 Bienen (Pappe) mit Plastik-Stellfuß
- 1 Bär (Pappe) mit Plastik-Stellfuß
- 1 Würfel

Vorbereitung

Alle Teile des Spiels werden vorsichtig aus der Stanztafel gedrückt. Der Würfel muss vor dem Spiel zusammengesetzt werden. Falte den Pappwürfel in die richtige Form und lege ihn in die Kunststoffteile des Würfels. Dann drückst du die beiden Teile zusammen. Achtung: Die Teile passen nur auf eine einzige Weise zusammen.

Die restlichen Pappmaterialien können als Altpapier entsorgt werden.

Die Bienen und der Bär werden auf die Plastik-Stellfüße gestellt. Die Puzzleteile des Bienenkorbs werden zusammengefügt, und der Bär wird auf das erste Feld der Leiter neben dem Bienenkorb gestellt. Die acht Blumenkarten werden gemischt und in einem Kreis um den Bienenkorb ausgelegt. Dann wird in jedes Loch der Blumen ein Honigtropfen gelegt. Jeder Spieler wählt eine Biene und stellt sie auf eine Blumenkarte seiner Wahl. Es gibt vier verschiedene Bienen: eine Biene mit einer blauen Brille, eine Biene mit einem gelben Hut, eine Biene mit einer roten Schirmmütze und eine Biene mit einem grünen Schal.



Wie wird das Honig-Spiel gespielt?

Alle Spieler wollen zusammen dafür sorgen, dass der Bienenkorb mit Honig gefüllt wird. Der Spieler, der als Letzter Honig gegessen hat, fängt an. Er würfelt und zählt die Anzahl Blumen auf dem Würfel. Hat er eine, zwei oder drei Blumen gewürfelt, darf seine Biene um die entsprechende Anzahl Felder über die Blumenkarten vorrücken. Der Spieler entscheidet selbst, in welche Richtung seine Biene fliegt. Es ist aber nicht erlaubt, innerhalb eines Zugs die Richtung zu wechseln. Es ist kein Problem, wenn die Biene auf einer Blume landet, auf der schon eine andere Biene sitzt, denn auf einer Blume können sich mehrere Bienen befinden.

Liegen auf der Blume, auf der eine Biene landet, ein oder mehrere Honigtropfen, nimmt der Spieler einen Tropfen und legt ihn in eines der freien Löcher im Bienenkorb.

Wenn er den letzten Honigtropfen von der Blumenkarte nimmt, legt er ihn zuerst in eines der leeren Löcher des Bienenkorbs. Ist der Bienenkorb noch nicht ganz gefüllt? Dann dreht der Spieler im selben Spielzug die Blumenkarte um. Bei einer Blumenkarte mit grüner Rückseite haben die Bienen Glück und geschieht nichts. Aber wenn Boris auf der Rückseite abgebildet ist, darf Boris einen Schritt nach vorne in Richtung der Öffnung des Bienenkorbs ziehen. In beiden Fällen wird die Blumenkarte aus dem Spiel genommen und in die Schachtel gelegt. Die Biene oder Bienen, die auf dieser Blumenkarte saßen, dürfen zu einer benachbarten Blume ihrer Wahl fliegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Tipps für die Bienen: Es ist am sichersten, wenn die Bienen auf jeder Blumenkarte so lange wie möglich mindestens 1 Honigtropfen liegen lassen!

Wer gewinnt?

Wenn es den Bienen gelingt, den Bienenkorb ganz mit Honig zu füllen, bevor Bär Boris am Eingang (Feld 4) des Bienenkorbs ist, gewinnen alle Bienen. Oder ist Boris schneller als die Bienen? Wenn Boris beim Eingang des Bienenkorbs steht und der Bienenkorb noch nicht ganz mit Honig gefüllt ist, gewinnt er das Spiel!



19730

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands

© 2019 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu