



Colour Chameleon



Règles du jeu

Les caméléons de ce jeu changent de couleurs de façon spectaculaire. Mais ils ont perdu leurs pigments ! Peux-tu les aider à les retrouver ? CouleurCaméléon est un jeu qui apprend aux tout-petits à reconnaître les couleurs.

Contenu

- 4 Cartes caméléons
- 24 Pigments de couleurs ; 4x rouge, 4x orange, 4x jaune, 4x vert, 4x bleu et 4x violet
- 1 Dé de couleurs

Avant de commencer

Détache délicatement toutes les cartes caméléons du carton, puis les 6 jetons. Le dé doit être assemblé avant de pouvoir jouer. Plie le cube en carton et place-le dans les parties en plastique du dé. Assemble ensuite soigneusement les deux pièces de manière à ce qu'elles soient bien fixées l'une à l'autre.

Les résidus de carton peuvent être jetés avec le tri sélectif des papiers et emballages cartons.



Comment jouer à Couleur Caméléon ?

Chaque joueur choisit une carte caméléon et prends 6 pigments (un de chaque couleur) qu'il pose à côté de sa carte caméléon. Le joueur qui porte les vêtements les plus colorés, peut commencer.

Regarde attentivement ta carte caméléon. Le but du jeu est de compléter les pigments manquants dans l'ordre, c'est-à-dire en allant de la tête vers la queue. Pour y arriver, lance le dé de couleurs.

- La couleur du dé est identique à la couleur de ta première case vide ? Dans ce cas, choisis un pigment de la même couleur et place-le dans le trou de ton caméléon. C'est maintenant au prochain joueur de jouer.
- La couleur du dé est différente de la couleur de la première case vide ? Pas de chance ! C'est au tour du prochain joueur de jouer.

Qui a gagné ?

Le joueur qui a réussi le premier à réunir les 6 couleurs du caméléon, a gagné !

Variante de jeu plus rapide

Le jeu offre une variante plus rapide pour les tout-petits. Dans cette variante, il n'est plus nécessaire de réunir les couleurs dans le bon ordre, de la tête à la queue.



19730

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands

© 2019 Jumbodisët Group. All rights reserved.

jumbo.eu