

### - SPIEL 6 Das Rapido-Spiel

- Legen Sie die rechten Puzzleteile mit den bunten Bildern nach oben auf den Tisch.
- Legen Sie die linken Puzzleteile verdeckt auf einen Stapel (mit der bunten Seite nach unten). Das ist der Vorrat.
- Der jüngste Spieler beginnt, nimmt ein Puzzleteil vom Stapel und sagt zum Beispiel: „offen“.
- Der erste Spieler, der den Gegensatz findet, nimmt das Puzzleteil und sagt: „zu“.
- Er gewinnt beide Puzzleteile, und der nächste Spieler ist an der Reihe.
- Der Spieler mit den meisten vollständigen Puzzlepaaren gewinnt.

### - Für ältere Kinder:

- Man kann einfach weiterspielen, indem man zusätzliche Gegensätze hinzufügt oder eine Aktivität oder Mimik nachahmt, z. B.:
  - Mach jemanden nach, der traurig ist.
  - Finde den Gegensatz von "schwer".

### - Das Spiel verlängern:

- Lassen Sie das Kind Dinge in der Umgebung entdecken, die Gegensätze voneinander sind.
- Such etwas, was zu oder offen sein kann: die Tür, ein Schrank, usw.
- Such etwas, was an oder aus sein kann: die Lampe, der Fernseher, usw.

## Aufwachsen mit Jumbo

Mit der Reihe "ich lerne ..." erwerben Kinder auf spielerische Weise die wichtigsten Grundfertigkeiten. Die Spiele werden in Zusammenarbeit mit Fachleuten entwickelt und stimmen mit dem Lehrplan und den Erfahrungen des Kindes überein. Die "ich lerne ..." -Reihe verfügt über passende Spiele für alle Altersgruppen.

Meine ersten Lernspiele **1+**

Entwicklung grundlegender Fähigkeiten **2+**

Auf dem Weg zum Kindergarten **3+**

Kindergarten **4+**

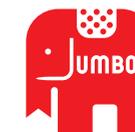
Auf dem Weg zur Grundschule **5+**

Grundschule • Klasse 1 **6+**



Entwicklung grundlegender Fähigkeiten **2+**

# Gegensätze



Mit "ich lerne Gegensätze" lernen Kinder auf spielerische Weise, Bilder zu beschreiben, Gegensätze zu erkennen und Zusammenhänge zu erfassen. Außerdem erweitern sie ihren Wortschatz. Ab einem Alter von 2 Jahren beginnen Kinder, ihre Sprache zu entwickeln. "ich lerne Gegensätze" setzt genau hier mit 6 verschiedenen kleinen Spielen an, die man allein oder zusammen spielen kann. Perfekt für diese Phase der Entwicklung geeignet.

### • Inhalt

- 12 Puzzles mit 24 Gegensätzen

voll - leer	vor - hinter
zu - offen	oben - unten
sauber - schmutzig	innen - außen
an - aus	kalt - warm
klein - groß	lachen - weinen
wach - schlafen	Tag - Nacht



Selbstkorrigierend:  
mit Hilfe des farbigen  
Rands der Puzzleteile



Made by Koninklijke Jumbo B.V.  
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands  
© 2019 Jumbodisët Group. All rights reserved.

jumbo.eu

19723

## Für die Eltern

Diese Anleitung wendet sich vor allem an die Eltern, da die Kinder zu Anfang ein wenig Unterstützung benötigen, um die Aufgaben zu verstehen. Bevor das Kind ein Spiel beginnt, sollten Sie ihm daher zunächst erklären, was es tun soll. Die Abfolge der Spiele ist logisch aufgebaut, und die Spiele werden zunehmend schwieriger. Daher empfehlen wir, mit Spiel 1 zu beginnen.

### • Allein spielen

#### - SPIEL 1 Entdecke die Gegensätze

- Wählen Sie beim ersten Mal einige Puzzleteile aus und legen Sie diese mit der bunten Seite nach oben vor das Kind auf den Tisch.
- Das Kind wählt ein Puzzleteil und sucht das gegenteilige Bild.
- Spielen Sie mit dem Kind, um auf diese Weise Gegensätze zu finden: „Schau! Das kleine Mädchen lacht, es ist fröhlich!“ „Oh! Das Mädchen weint, es ist traurig.“
- In seinem eigenen Tempo sucht das Kind zu jedem Bild den Gegensatz. So können Sie zusammen mit dem Kind alle Puzzlepaare entdecken.

#### - SPIEL 2 Was ist das Gegenteil von ...

- Legen Sie die linken Puzzleteile verdeckt auf den Tisch, mit der farbigen Seite nach unten. Legen Sie die rechten Puzzleteile so auf den Tisch, dass die bunten Bilder zu sehen sind.
- Nehmen Sie ein Puzzleteil und fragen Sie das Kind: „Dem Jungen ist kalt. Was ist das Gegenteil von kalt?“
- Das Kind muss das richtige Puzzleteil mit dem Gegensatz finden und sagen: „Warm, dem Jungen ist warm.“
- Das Kind bekommt das Puzzleteil und setzt das Puzzle zusammen.

#### - SPIEL 3 Die Geschichte der Gegensätze

- Legen Sie die Puzzleteile mit den farbigen Bildern nach oben auf den Tisch.
- Jetzt überlegen wir uns Geschichten!
- „Die Fensterläden sind zu, denn das Mädchen schläft. Der Vogel zwitschert.“ „Die Fensterläden sind wieder offen, das Mädchen ist wach.“
- „Die Katze steht vor dem Gebüsch. Oh, aber jetzt hat sie sich versteckt!“ „Wo ist die Katze? Die Katze steht hinter dem Gebüsch.“
- „Es schneit, es ist Winter. Der Junge trägt einen Schal, eine Mütze

und Handschuhe, denn ihm ist kalt.“ „Die Sonne scheint, es ist Sommer. Der Junge trägt ein T-Shirt und eine Badehose, denn ihm ist warm.“

- „Der Hund liegt und schläft in seiner Hütte, er ist drinnen.“ „Der Hund ist wach und verlässt seine Hütte, er ist draußen.“

#### - Das Spiel verlängern:

- Fordern Sie das Kind auf, Dinge in der Umgebung zu suchen, die auf den Puzzleteilen zu sehen sind. Das Kind soll einen gelben Vogel, eine Katze, einen Hund, die Sonne, eine Maus, eine Eule suchen.

### • Gemeinsam spielen

#### - SPIEL 4 Das Gegensätze-Spiel (2•4 Spieler)

- Verteilen Sie die linken Puzzleteile unter den Spielern.
- Spielt man mit 4 Personen, erhält jeder Spieler 3 Karten.
- Spielt man mit 3 Personen, erhält jeder Spieler 4 Karten.
- Spielt man mit 2 Personen, bekommt jeder Spieler 6 Karten.
- Legen Sie die rechten Puzzleteile verdeckt auf einen Stapel, mit der bunten Seite nach unten. Das ist der Vorrat.
- Der jüngste Spieler beginnt und nimmt ein Puzzleteil vom Stapel. Er schaut, ob dieses Teil zu einem seiner anderen Puzzleteile passt.
- Wenn er das gegenteilige Bild findet, legt er die Puzzleteile aneinander.
- Wenn er das Gegenteil nicht findet, legt er das Puzzleteil zurück unter den Stapel. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Der erste Spieler, der all seine Puzzlepaare komplett hat, gewinnt.

#### - SPIEL 5 Gegensätze-Memo

- Legen Sie alle Puzzleteile verdeckt auf den Tisch, sodass die weiße Seite nach oben zeigt.
- Der jüngste Spieler beginnt, dreht zwei Puzzleteile seiner Wahl um und zeigt seinen Mitspielern die Bilder. Gehören die Teile zusammen? Dann darf der Spieler die beiden Teile zusammensetzen und zwei neue Puzzleteile umdrehen.
- Wenn der Spieler zwei Puzzleteile umdreht, die nicht zusammen gehören, werden beide Teile wieder zurück gelegt (mit dem Bild nach unten). Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Der Spieler mit den meisten zusammengesetzten Puzzlepaaren gewinnt.