

SPIEL DES WISSENS

Spiel des Wissens

Mit der Kartenspielversion von „Spiel des Wissens“ machen die Spieler eine kurze Reise durch den Weltraum. Ausgangspunkt der Reise ist der Planet Erde, weitere Stationen sind Mars, Jupiter, Saturn und Uranus. Mit der Brettspielversion von „Spiel des Wissens“ machen die Spieler eine größere Weltraumreise, bei der sie sogar Pluto hinter sich lassen.

Inhalt des Spiels:

50 große Fragenkarten mit 12 Fragen pro Karte:

26 allgemeine Karten

24 Planetenkarten, verteilt über vier Planeten.

Vorbereitung:

Vor dem ersten Spiel müssen die Karten gut gemischt werden. Die Fragen sind in zwei Schwierigkeitsstufen aufgeteilt: einfacher und schwieriger. Vor Spielbeginn wird entschieden, auf welcher Schwierigkeitsstufe die einzelnen Spieler spielen. Es kann sein, dass in einer Partie Fragen mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad beantwortet werden; dadurch können beispielsweise Eltern gegen Kinder spielen, jeweils auf dem eigenen Schwierigkeitsniveau.

Auf jeder Seite einer Karte stehen 6 Fragenpaare, wobei jedes Paar aus einer schwierigeren und einer einfacheren Frage besteht. Damit keine Fragen gestellt werden, die schon einmal vorkamen, sollte mit der ersten Frage auf einer Seite angefangen werden. Wenn alle Karten einmal benutzt worden sind, macht man mit der zweiten Frage auf dieser Seite weiter, dann mit der dritten Frage usw.

Wird der Kartenstapel nach dem Spiel nicht gemischt, können die Karten beim nächsten Mal in dieser Reihenfolge direkt wieder benutzt werden.

Ziel des Spiels:

Wer als Erster drei der vier verschiedenen Planetenkarten in seinem Besitz hat und die Finalefragen richtig beantwortet, ist der Gewinner.

So wird gespielt:

Der erste Spieler nimmt eine Karte vom Stapel, dreht sie um und stellt seinem rechten Nachbarn die Frage, die an der Reihe ist. Wenn dieser Spieler die Frage nicht richtig beantwortet, zieht der nächste Spieler eine Karte und stellt seinem rechten Nachbarn eine Frage. Hat ein Spieler eine Frage richtig beantwortet, wird ihm noch eine weitere Frage von der nächsten Karte gestellt. Hat ein Spieler eine Planetenfrage richtig beantwortet, darf er diese Karte behalten; außerdem wird ihm eine weitere Frage gestellt. Allgemeine Karten und verkehrt beantwortete Planetenkarten werden auf einen speziellen Stapel abgelegt und am Ende des Spiels unter den Stapel geschoben.

Ein Spieler, der doppelte Planetenkarten besitzt, darf sie im Verhältnis 2:1 gegen eine Karte, die er noch braucht, tauschen.

Wenn ein Spieler drei verschiedene Planetenkarten in seinem Besitz hat, spielt er das Finale. Im Finale muss er in einer Runde zwei Fragen auf seiner Schwierigkeitsstufe von einer allgemeinen Fragenkarte richtig beantworten. Gelingt das nicht, muss er bis zur nächsten Runde warten und es dann nochmals versuchen.

Hat der Spieler die zwei Fragen aber wohl richtig beantwortet, ist er der Spiel des Wissens-Meister - bis zur nächsten Partie.