

- SPIEL 6 Größer oder kleiner?

- Man wählt zu Beginn eine Zahlenkarte (3, 4, 5, 6, 7 oder 8). Zum Beispiel 6.
- Der Rest der Puzzelstücke wird auf einen Stapel gelegt, mit der farbigen Seite nach unten. Das ist der Topf.
- Der jüngste Spieler beginnt und nimmt ein Puzzleteil vom Stapel. Er zeigt den anderen Spielern das Bild.
- "Es ist die 2! Ist die 2 größer oder kleiner als die 6?"
- "Kleiner!"

Also legt der Spieler die Karte links neben die 6.

- Dann nimmt der nächste Spieler eine Karte vom Stapel.

- "Es ist die 4!"

- "Die 4 ist kleiner als die 6, aber größer als die 2."

Also legt der Spieler die Karte zwischen die anderen beiden Karten, usw.

- Wenn die ganze Reihe von 1 bis 10 ausgelegt wurde, sagen alle Spieler die Zahlen nochmal laut zusammen im Chor.

Aufwachsen mit Jumbo

Mit der Serie "Ich lerne ..." lernen Kinder auf spielerische Weise bestimmte pädagogische Fähigkeiten. Die Spiele werden in Zusammenarbeit mit Fachleuten entwickelt und stimmen mit dem Lehrplan und den Erfahrungen des Kindes überein. Die "Ich lerne ..." -Serie verfügt über ein passendes Spiel für alle Altersgruppen. Zu Hause Inhalte üben, die in der Schule oder im Kindergarten gelehrt wurden, wird mit "Ich lerne ..." ganz leicht!

Meine ersten Lernspiele **1+**

Entwicklung grundlegender Fähigkeiten **2+**

Auf dem Weg zum Kindergarten **3+**

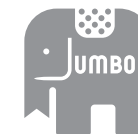
Kindergarten **4+**

Auf dem Weg zur Grundschule **5+**

Grundschule • Klasse 1 **6+**



Zahlen

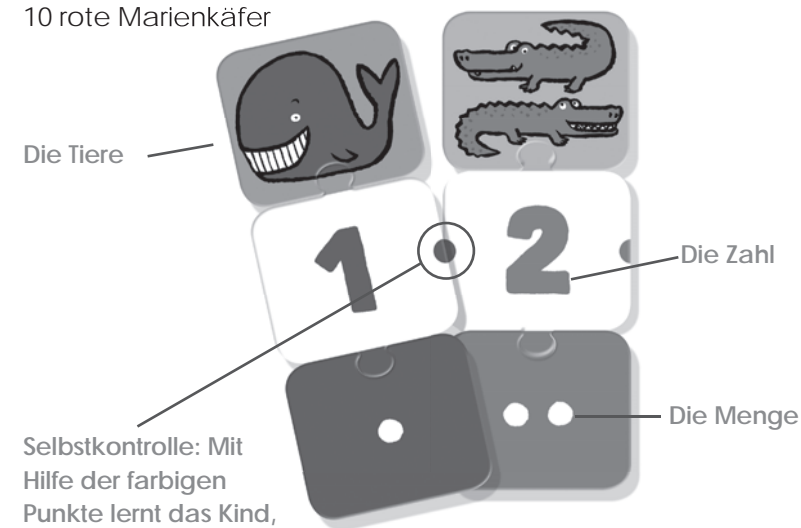


Mit 'Ich lerne Zahlen' lernen Kinder auf spielerische Weise die Zahlen von 1-10. Sie lernen zu zählen, Mengen zu bilden und Zusammenhänge zu erkennen. Ab einem Alter von 3 Jahren beginnen Kinder zu zählen und die Zahlen kennenzulernen. 'Ich lerne Zahlen' setzt hier mit sechs kleinen Spielen an, die allein oder zusammen mit anderen gespielt werden können. So kann das Kind zuhause schon üben, was es bald in der Schule lernt!

• Inhalt

- 10 dreiteilige Puzzle mit den Zahlen von 1 bis 10.

- 1 blauer Wal
- 2 grüne Krokodile
- 3 orange Giraffen
- 4 braune Bären
- 5 weiße Schafe
- 6 rosa Schweinchen
- 7 graue Mäuse
- 8 gelbe Küken
- 9 lila Schmetterlinge
- 10 rote Marienkäfer



Selbstkontrolle: Mit Hilfe der farbigen Punkte lernt das Kind, die Puzzleteile von klein nach groß zu legen

Auf dem Weg zum Kindergarten **3+**



Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands
© 2011-2016 Jumbodisët Group. All rights reserved.

jumbo.eu

19547

Für die Eltern

Diese Anleitung ist vor allem für die Eltern gedacht, da die Kinder zu Anfang ein wenig Unterstützung brauchen, um die Aufgabe zu verstehen. Bevor das Kind mit einem Spiel anfängt, sollten Sie daher zunächst erklären, was es tun soll.

Die Karten sind logisch aufgebaut und werden zunehmend schwieriger. Wir empfehlen daher, mit Spiel 1 zu beginnen.

• Allein spielen

Nehmen Sie zu Beginn nur die Puzzlekarten mit den Zahlen 1 bis 5. Legen Sie die anderen vorläufig zur Seite. Wenn Ihr Kind die ersten Zahlen kennt, können Sie auch die anderen Karten mit einbeziehen.

- SPIEL 1 Zahlen-Trio

- Legen Sie die Puzzleteile mit dem Bild nach oben in drei Gruppen: Tiere, Zahlen und Mengen.
- Das Kind wählt eine Zahlenkarte und legt sie auf den Tisch.
- In seinem eigenen Tempo sucht das Kind die anderen Puzzlestücke, die zu der Zahl gehören. Geben Sie dem Kind danach ein wenig Zeit, damit es sich die Kombination von Tieren / Zahlen / Mengen in derselben Farbe ansehen kann: die 4 Bären sind braun, die 6 Schweinchen sind rosa, usw. Auf diese Weise können Sie zusammen mit dem Kind alle Zahlen entdecken.

- SPIEL 2 Die Tierkette

- Das Kind ordnet die Tierkarten in einer Reihe von groß nach klein an: vom riesigen blauen Wal bis hin zu den winzigen roten Marienkäfern.
- Wenn die Reihe komplett ist, legt das Kind die Puzzlestücke mit den Zahlen und die Puzzlestücke mit den Punkten dazu.

- SPIEL 3 Das Zählspiel

- In seinem eigenen Tempo legt das Kind die 10 Puzzle in die richtige Reihenfolge von 1 bis 10. Danach sagt oder singt das Kind:
"1 riesiger blauer Wal,
2 große grüne Krokodile,
3 lange orange Giraffen,
4 dicke braune Bären,
5 weiche weiße Schafe,

6 saubere rosa Schweinchen,
7 kleine graue Mäuse,
8 süße gelbe Küken,
9 schöne lila Schmetterlinge,
und 10 winzige rote Marienkäfer!"

• Zusammen spielen

- SPIEL 4 Zahlenlotto

- Die Puzzleteile mit den Zahlen werden an alle Spieler verteilt.
- Bei einem Spiel mit 4 Personen bekommt jeder Spieler 2 Puzzleteile mit Zahlen. Zwei komplette Puzzle werden zur Seite gelegt.
- Bei einem Spiel mit 3 Personen bekommt jeder Spieler 3 Puzzleteile mit Zahlen. Ein komplettes Puzzle wird zur Seite gelegt.
- Bei einem Spiel mit 2 Personen bekommt jeder Spieler 5 Puzzleteile mit Zahlen.
- Die anderen Puzzlestücke werden umgekehrt auf einen Stapel gelegt, mit der farbigen Seite nach unten. Das ist der Topf.
- Der jüngste Spieler beginnt und nimmt ein Puzzleteil vom Stapel. Er schaut, ob das Teil zu einer seiner Zahlen gehört.
- Wenn er ein Puzzleteil hat, das zu einer seiner Zahlen passt, verbindet er die beiden Puzzleteile.
- Wenn das Kind keine dazu passende Karte hat, legt es das Puzzleteil zurück unter den Stapel. Der nächste Spieler ist dran.
- Der Spieler, der die meisten Puzzleteile zusammenlegen konnte, gewinnt.

- SPIEL 5 Zahlenmemo

- Alle Mengenkarten mit den Punkten werden aus dem Spiel genommen. Die anderen Puzzleteile werden falsch herum auf den Tisch gelegt, mit der farbigen Seite nach unten.
- Der jüngste Spieler beginnt und dreht zwei Puzzlestücke seiner Wahl um. Er zeigt den anderen Spielern das Bild. Passen die beiden Teile zusammen? Dann darf der Spieler die Puzzlestücke zusammenfügen und zwei neue Puzzleteile umdrehen.
- Wenn ein Spieler zwei Puzzleteile umdreht, die nicht zusammen gehören, müssen beide Teile zurück gelegt werden (mit der farbigen Seite nach unten) und der nächste Spieler ist an der Reihe.
- Der Spieler, der die meisten Puzzleteile zusammenlegen konnte, gewinnt.