

DK

Spilleregler

NO

Instruksjoner

FI

Pelisäännöt

SE

Spelinstruktioner

UK

Rules of the game

DK

Fiskespil

Hvem er bedst til at fiske?

Antal spillere: 2

Innhold:

- 1 fiskedam
- 2 magnetiske fiskestænger
- 12 fisk
- 1 støvle

Mål: Spillets mål er at være den bedste fisker.

Spilleregler: Sæt spillet op, og put alle fiskene og støvlen i. Begge spillere skal nu vælge en fiskestang.

Der er to måder at spille på:

Spil A:

Målet i dette spil er at fange flere fisk end din modstander. Når fiskedammen er sat op, skal de to spillere sidde over for hinanden, og så kan spillet begynde! Du skal passe på ikke at fange støvlen. Hvis du får støvlen på krogen, skal du lægge den tilbage i fiskedammen sammen med alle de fisk, du har fanget. Når der ikke er flere fisk tilbage i fiskedammen, holder spillerne op med at fiske. Den spiller, der har flest fisk, har vundet.

Spil B:

Hver spiller vælger to farver. Spilleren prøver så at fange så mange fisk som muligt i disse to farver. Hvis en spiller ved en fejl fanger en fisk, som ikke har en af de valgte farver, skal spilleren lægge den tilbage i fiskedammen og fiske videre. Hvis en spiller får støvlen på krogen, skal spilleren lægge alle de fisk tilbage, som han/hun har fanget. Vinderen er den, der først fanger alle fisk i de valgte farver.

Vinderen:
Fangede du flest fisk? Så vandt du!



NO

Fiskespill

Hvem er den beste fiskeren?

Antall spillere: 2

Innhold:

- 1 fiskedam
- 2 magnetiske fiskestænger
- 12 fisk
- 1 støvel

Målet med spillet: Være den beste fiskeren!

Instruksjoner: Sett opp basen og legg alle fiskene og støvlen i den. Hver spiller velger en fiskestang.

Det er to måter å spille på:

Måte A:

Målet her er å fange mer fisk enn motstanderen. Når spillet er satt opp setter de to spillerne seg mot hverandre og spillet kan starte. Du må være forsiktig slik at du ikke får støvlen på kroken. Hvis du får støvlen på kroken må du kaste den ut igjen med all fisken du allerede har fisket. Når det ikke er flere fisk igjen i dammen slutter spillerne å fiske og vinneren er den med flest fisk.

Måte B:

Hver spiller velger to farger. Spillerne prøver å fiske så mange fisk som mulig med deres valgte farger. La den beste fiskeren vinne! Hvis en av spillerne ved en feil fanger en fisk med en farge som ingen av dem har valgt, må de slippe den ut igjen. Hvis de får støvlen på kroken må de slippe all fisken de har fanget ut igjen. Vinneren er den spilleren som først fanger alle fiskene i deres farge.

Vinner:
Fikk du flest fisk?
Da er du vinneren.



FI

Vinkeät vonkaleet Ole paras onkija!

Pelaaja: 2

Sisältö:

- 1 pelialusta
- 2 magneettista onkivapaa
- 12 värillistä puista kalaa
- 1 puinen saapas

Pelin tavoite: Olla paras onkija.

Pelissännöt: Kootkaa alusta ja laittakaa siihen kaikki kalat ja saapas. Kumpikin pelaaja valitsee onkivavan.

Peliä voi pelata kahdella tavalla:

Tapa A:

Tarkoituksena on pyytää enemmän kaloja kuin vastustaja. Kun peli on koottu, pelaajat asettuvat vastakkain ja alkavat onkia. Varokaa kuitenkin onkimasta saapasta. Jos pelaaja onkii saappaan, hänen on laitettava se ja kaikki siihen mennessä onkimansa kalat takaisin mereen. Kun meressä ei ole enää kaloja, onkiminen loppuu. Eniten kaloja saanut pelaaja voittaa pelin.

Tapa B:

Kumpikin pelaaja valitsee kaksi väriä. Pelaajat yrittävät onkia mahdollisimman monta valitsemansa väristä kalaa. Peli alkakoon! Jos pelaaja onkii vahingossa vastustajan värisen kalan, se on palautettava mereen. Sen jälkeen onginta voi jatkua. Jos pelaaja onkii saappaan, hänen on laitettava kaikki siihen mennessä onkimansa kalat takaisin mereen. Voittaja on pelaaja, joka ensimmäisenä onkii kaikki valitsemansa väriset kalat.

Voittaja:
Saitko eniten kaloja?
Silloin sinä voitit!



SE

Fiskespel Bli den bästa fiskaren!

Antal spelare: 2

Innehåll:

- 1 spelbas
- 2 magnetiska fiskespön
- 12 fiskar
- 1 stövel

Spelets mål: Att bli den bästa fiskaren.

Spelinstruktioner: Ställ i ordning basdelen och lägg alla fiskar och stöveln i den. Varje spelare väljer sedan ett fiskespö.

Man kan spela på två olika sätt:

Speltyp A:

Här är målet att fånga fler fiskar än din motståndare. När spelet har ställts i ordning vänder sig de två spelarna mot varandra och ... spelet börjar! Var försiktig så att du inte fångar stöveln. Om du gör det måste du lägga tillbaka den i havet tillsammans med alla fiskar du redan har fångat. När det inte finns några fiskar kvar i havet slutar båda spelare fiska, och spelaren med flest fiskar vinner.

Speltyp B:

Varje spelare väljer 2 färger var. Spelarna försöker sedan fånga så många fiskar som möjligt med just sina färger. Låt spelet börja! Om någon spelare av misstag fångar en fisk som inte tillhör några av sina färger ska den läggas tillbaka i havet. Sedan fortsätter spelet. Och om en spelare fångar stöveln måste alla dess fångade fiskar läggas tillbaka. Spelaren som först fångar alla fiskar i sina färger utses som vinnare.

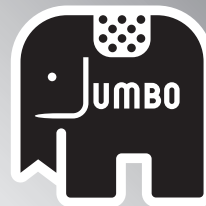
Vinnare:
Fångade du flest
fiskar? Då har du
vunnit!





Fishing Game

Be the best angler!



No. of players: 2

Contents:

- 1 game base
- 2 magnetic fishing rods
- 12 fish
- 1 boot

Aim of the game: To be the best angler.

Playing instructions: Set up the base and put all the fish and the boot in it. Each player then chooses a fishing rod.

There are two ways to play:

Mode A:

The aim here is to catch more fish than your opponent. Once the game has been set up, the two players face each other, and ... the game begins! You must be careful not to catch the boot. If you do, you must put it back in the sea together with all the fish you have already caught. When there are no more fish left in the sea the players stop fishing and the one with most fish is the winner.

Mode B:

Each player picks 2 colours. The players then try to catch as many fish as possible of their chosen colours. Let the game begin! If the players, by mistake, catch a fish that does not belong to either of their colours, they must put it back in the sea before they carry on fishing. If they catch the boot, they have to put back all the fish they have already caught. The winner is the first one to catch all the fish of their two colours.



19529

© 2016, Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
the Netherlands

jumbo.eu

DK Advarsel: Ikke egnet for børn under 36 måneder på grund af små dele. Fare for kvælning. Behold emballagen til senere brug. Indhold og farver kan være anderledes end på billederne. Formgivet i Holland. Fremstillet i Holland. **NO** Advarsel: På grunn av små deler egner dette spillet seg ikke til barn som er yngre enn 36 måneder. Kvelningsrisiko. Ta vare på emballasjen slik at du kan lese instruksene i fremtiden. Innholdet og fargene avviker muligvis fra illustrasjonene. Designet i Nederland. Produsert i Nederland. **FI** Varoitus: Tämä peli sisältää pieniä ja teräviä osia, eikä siksi sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Tukehtumisvaara. Säilytä tämä pakkaus myöhempää tarvetta varten. Sisältö ja värit voivat poiketa kuvista. Suunniteltu Alankomaissa. Valmistettu Alankomaissa. **SE** Varning: Ej lämplig för barn under 36 månader på grund av smådelar. Kvävningrisk föreligger. Bevara förpackningen för framtida referens. Innehållet och färgerna kan skilja sig något från de visade bilderna. Designat i Nederländerna. Tillverkat i Nederländerna. **UK** Warning: Not suitable for children under 36 months of age due to small parts. Choking hazard. Please keep this packaging for future reference. The contents and colours may differ from those in the photographs. Designed in the Netherlands. Made in the Netherlands.