

color dessineo

stap voor stap • pas à pas



+30
dieren
modèles d'animaux

12 sjablonen
pochoirs

Leer
schilderen in
3 stappen

Apprends à
peindre en
3 étapes



1 —▶—▶—▶ **2** —▶—▶—▶ **3**



4+

LET OP: Monteer de poten van de ezel vóór het eerste gebruik.

ATTENTION :

Assemble les pieds du chevalet avant la première utilisation.



2 posities
2 positions



360° draaibaar
Pivotant à 360°



Opbergruimte sjablonen en papier
Rangement pochoirs et papier



2 verfrollers
2 rouleaux

1 palet
1 palette



5 tubes tempera verf en
1 fijn penseel
5 tubes de gouache et
1 pinceau fin



Handvat aan achterzijde
Poignée arrière

Klem om de sjablonen vast te houden
Pince de fixation des pochoirs

Klemmen om het papier vast te houden
Pincés de fixation du papier

Opbergvakken voor het materiaal
Tiroirs pour ranger le matériel

12 sjablonen
12 pochoirs



10 blanco vellen papier
10 feuilles de papier vierges

Extra klem
Pince supplémentaire

Mijn eerste spel om te leren schilderen

Mon premier jeu pour apprendre à peindre

Dessineo Color stap voor stap is speciaal ontworpen voor kinderen **vanaf 4 jaar**. Het betreft een **eenvoudige** en **speelse** methode om het kind stap voor stap te begeleiden bij het leren schilderen door te experimenteren met verschillende **instrumenten** en **materialen** zoals: tempera verf, sjablonen, papier, verfroller en penseel.

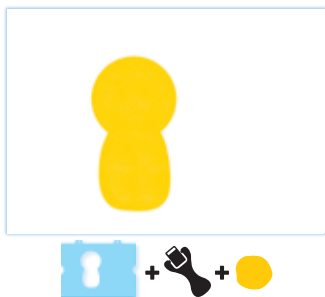
Schilderen is eenvoudig!

- Met de **eerste sjabloon** begint het kind met een eenvoudige vorm: de **kop** en het **lichaam**.
- Met de **tweede sjabloon** schildert het kind de **poten**, de **oren** en de **vleugels** van het gekozen dier.
- Met het **penseel** brengt het kind de **details** aan: de **ogen**, de **staart**, **versieringen** en de lijst.

Dessineo Color pas à pas a été spécialement conçu pour les enfants **dès l'âge de 4 ans**. C'est une méthode **simple et ludique** qui accompagne l'enfant pas à pas dans l'apprentissage de la peinture, par l'expérimentation de différents **outils** et **matériaux** : gouaches, pochoirs, papier, rouleaux et pinceau.

Peindre, c'est facile !

- Avec le **premier pochoir**, l'enfant commence par une forme simple : la **tête** et le **corps**.
- Avec le **deuxième pochoir**, il peint les **potes**, les **oreilles** ou les **ailes** de l'animal choisi.
- Avec le **pinceau**, il ajoute les **détails** : les **yeux**, la **queue**, le **décor** et le cadre pour terminer son œuvre.

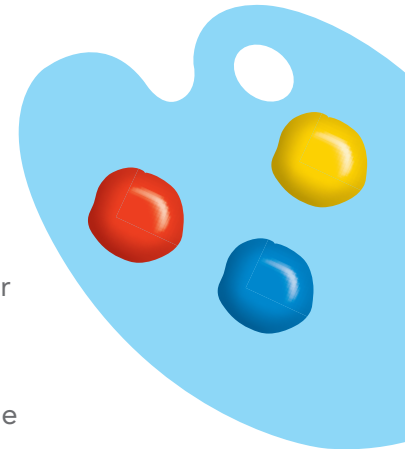


Algemene tips Recommandations générales



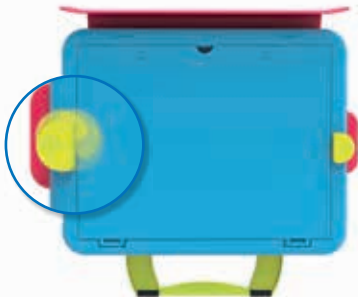
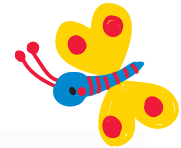
- Dek de **tafel** af waar het kind gaat **schilderen**.
- Houd een **glas water** en een **doekje** bij de hand om het penseel schoon te maken.
- Leer het kind het **palet** te gebruiken om de verf aan te brengen en de kleuren te **mengen**.
- Maak de verfrroller en het penseel voor **elke nieuwe kleur** schoon.
- Verwijder de **overtollige** verf van het penseel om **fijne lijnen** te schilderen.
- Tussen elke stap is het **raadzaam** te wachten tot de verf **droog** is en de sjabloon **voorzichtig** te verwijderen.
- Het kind kan het voorbeeld volgen of **zelf** kleurencombinaties maken.
- Leer het kind om het gebruikte materiaal **schoon** te maken met water en **af te drogen**. **Bewaar** alles in de hiertoe bestemde opbergvakken.

- Protégez la **table** sur laquelle l'enfant va **peindre**.
- Ayez un **verre d'eau** et un **chiffon** à portée de main pour nettoyer le pinceau.
- Montrez-lui comment utiliser la **palette** pour déposer la peinture et réaliser les **mélanges** de couleurs.
- **Nettoyez** le rouleau à chaque fois qu'il **change** de couleur.
- Lorsqu'il utilise le pinceau, enlevez l'**excédent** de peinture pour obtenir des **lignes fines**.
- Entre deux étapes, **il est conseillé** d'attendre que la peinture **sèche** et de retirer **délicatement** le pochoir.
- L'enfant peut suivre le modèle proposé ou réaliser **sa propre combinaison** de couleurs.
- Lorsqu'il a terminé, montrez-lui comment **nettoyer** le matériel utilisé à l'eau et le **sécher**. Ensuite, **rangez** le tout dans les compartiments prévus à cet effet.



Hoe werkt het? Stap voor stap

Comment jouer ? Pas à pas



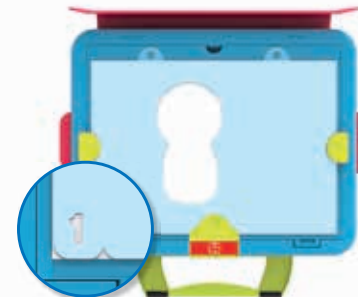
1. Open de klem om de sjablonen vast te houden en draai de klemmen om het papier vast te houden 180°.

Ouvrir la pince de fixation des pochoirs et faire pivoter les pinces de fixation du papier à 180°.



2. Plaats een blanco vel papier en zet het vast met de klemmen.

Placer une feuille vierge et la fixer à l'aide des pinces.



3. Plaats sjabloon 1 op het papier en haal de klem omlaag. Gebruik de extra klem om het beter vast te zetten.

Placer le pochoir 1 sur le papier et abaisser la pince. Pour une meilleure fixation, utilisez la pince supplémentaire.



4. Kleur in met de verffroller en laat de verf goed drogen.

Peindre à l'aide du rouleau et attendre que la peinture sèche.



5. Vervang sjabloon 1 door sjabloon 2 naar keuze. Kleur opnieuw in met de verffroller.

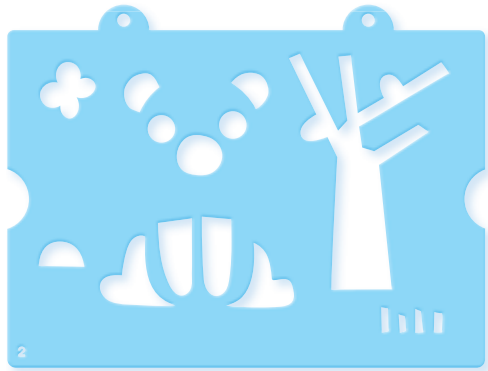
Remplacer le pochoir 1 par le pochoir 2 de votre choix. Continuer à peindre avec le rouleau.



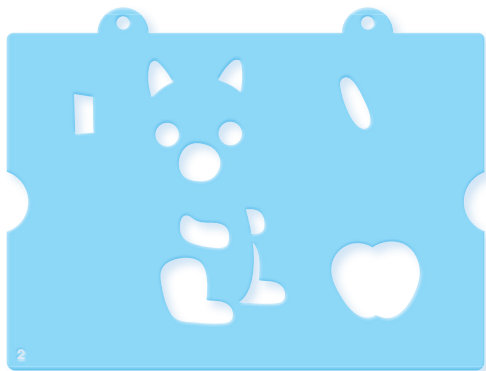
6. Verwijder sjabloon 2 en breng de laatste details aan met het penseel.

Enlever le pochoir 2 et ajouter les derniers détails au pinceau.

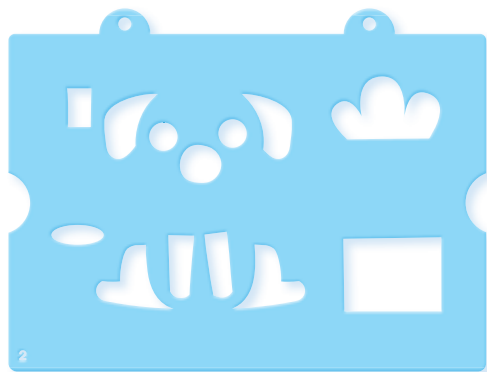
de leeuw, de panda, de luipaard, de beer
 le lion, le panda, le léopard, l'ours



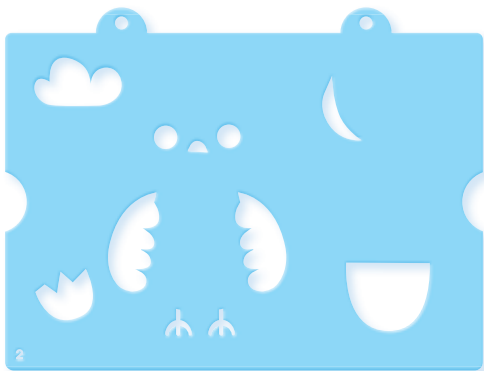
de eekhoorn, de kangoeroe, de maki
l'écureuil, le kangourou, le lémurien



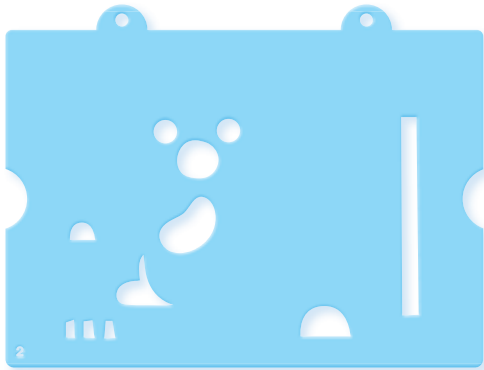
het varken, de hond, de dalmatiër
 le cochon, le chien, le dalmatien



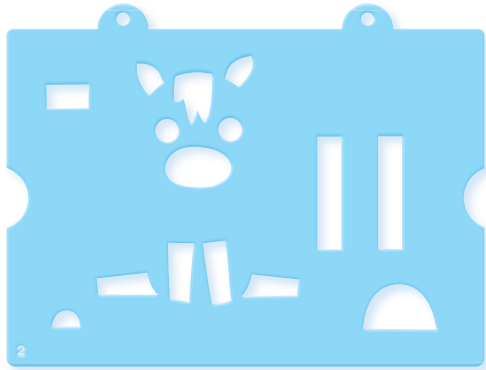
de uil, de haan, de pinguïn
le hibou, le coq, le pingouin



de koala, het konijn, de wasbeer
le koala, le lapin, le raton laveur



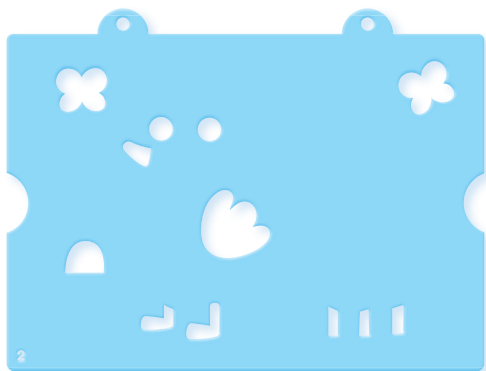
de ezel, het paard, de zebra
l'âne, le cheval, le zèbre



de bij, het lieveheersbeestje, de vlinder
l'abeille, la coccinelle, le papillon



de kip, de pauw, de eend
la poule, le paon, le canard



de okapi, de koe, de geit
l'okapi, la vache, la chèvre





de aap, de muis
le singe, la souris



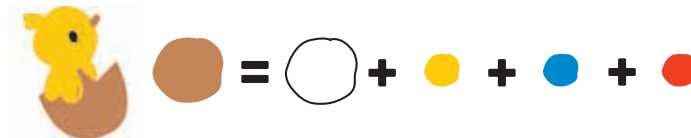
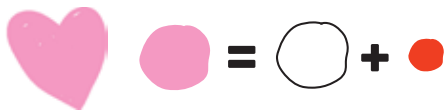
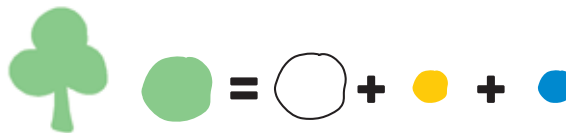
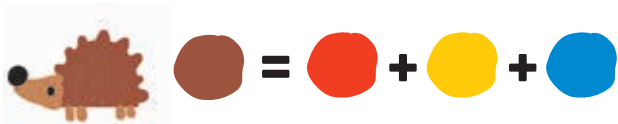
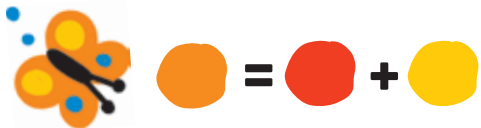
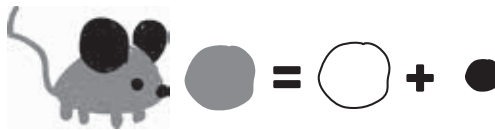
de zeehond, de
walrus
le phoque, le
morse



Kleuren mengen Mélanger les couleurs

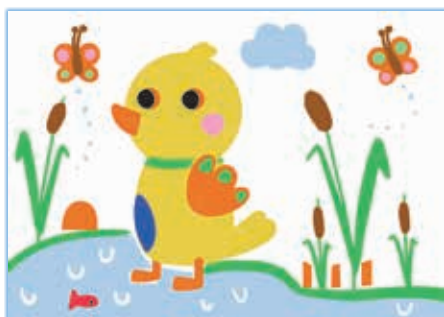
Stel het kind voor om kleuren te mengen om zo **nieuwe kleuren** te verkrijgen: oranje, groen, bruin, roze, grijs, lichtgroen en lichtblauw...

Proposez à l'enfant de réaliser des mélanges pour obtenir de **nouvelles couleurs** : orange, vert, marron, rose, gris, vert clair et bleu clair...









color dessineo

stap voor stap • pas à pas



Om stap voor stap te leren tekenen en schilderen
Pour apprendre à dessiner et à peindre pas à pas



Made by Koninklijke Jumbo B.V. Westzijde 184, 1506 EK Zaandam
The Netherlands
© 2018 Jumbodiset Group. All rights reserved.

Jumbodiset jumbo.eu



18629