

Let op: staat er al een dierenvriendje in jouw thuisvak, bijvoorbeeld op Vogeltje? Dan moet je een van de andere twee plaatjes gooien, want Vogeltje is al bezet!

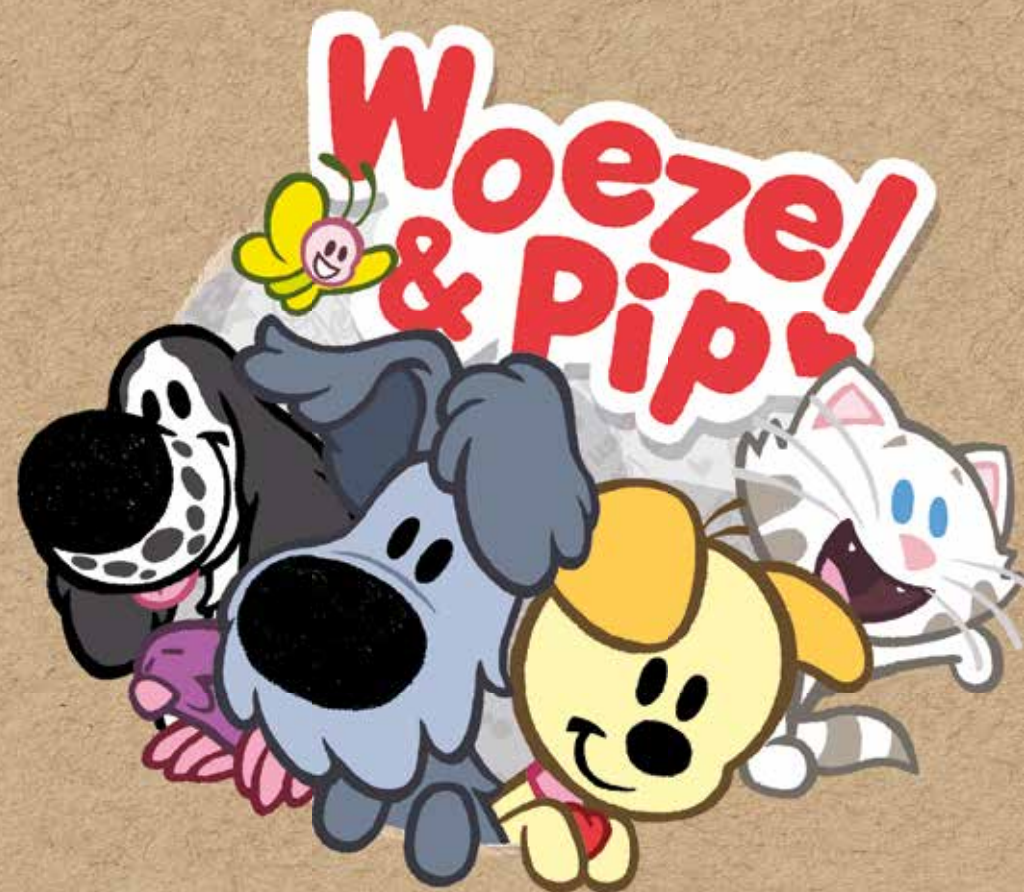
Extra regel voor oudere spelers: Deze spelregels zijn geschikt voor kinderen tot 4 jaar, omdat ze nog niet hoeven te kunnen tellen om toch te kunnen spelen. Spelen jullie met oudere spelers, dan kun je een extra regel instellen.

Er mogen dan geen twee dierenvriendjes op hetzelfde vakje staan. Gooi jij Uiltje en staat er al iemand

op het eerstvolgende vakje met het plaatje van Uiltje? Dan mag je dat dierenvriendje verwijderen. Dat dierenvriendje moet dan terug naar de rand van de Tovertuin. Hij mag pas weer starten zodra de speler Zonnetje heeft gegoid. Zo gaat het immers ook bij de originele versie van Mens Erger Je Niet!

Wie wint?

Degene die zijn drie dierenvriendjes na een rondje door de Tovertuin als eerste thuisbrengt, is de winnaar van het spel.



18426

Jumbodiset



Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands
2018 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu

© 2018 Dromenjager BV
www.woezelenpip.com

Met deze aankoop
steunt u het:

Guusje
Nederhorst
Fonds
www.guusjenederhorstfonds.nl



NL Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de verpakking voor raadpleging in de toekomst. De inhoud en kleuren kunnen afwijken van de getoonde afbeeldingen. Ontworpen in Nederland. Gefabriceerd in Nederland.

DE Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Verpackung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren. Die Inhalte und Farben können gegebenenfalls von der Darstellung auf den Fotos abweichen. Entwickelt in den Niederlanden. Produziert in den Niederlanden.

F Attention ! Ne convient pas aux enfant de moins de 36 mois. Contient ou peut produire de petits éléments pouvant être inhalés ou ingérés. Il est recommandé de garder l'emballage pour conserver cette information. Le contenu et les couleurs peuvent être différents de ceux qui ont été photographiés. Dessiné aux Pays-Bas. Fabriqué aux Pays-Bas.

Mens Erger Je Niet Spelregels

Het is etenstijd en Woezel & Pip willen samen met Charlie en Buurpoes zo snel mogelijk naar huis. Wie brengt als eerste zijn dierenvriendjes thuis?

Inhoud:

- Tovertuin (speelbord)
- Dobbelsteen + stickervel
- 4x 3 kartonnen dierenvriendjes van Woezel, Pip, Charlie en Buurpoes
- 4x 3 gekleurde voetjes voor de dierenvriendjes,

De eerste keer spelen:

Plak de stickers op de dobbelsteen, elke sticker op een andere kant. Zet de kartonnen dierenvriendjes ieder op een plastic voetje.

Voordat je begint:

Kies allemaal een kleur en plaats de drie dierenvriendjes van die kleur op de daarvoor bestemde rondjes aan de rand van de Tovertuin.

Doel van het spel:

Het is etenstijd en Woezel, Pip, Charlie en Buurpoes willen zo snel mogelijk naar huis. Degene die zijn dierenvriendjes na een rondje door de Tovertuin als eerste thuisbrengt, is de winnaar.

Het spel begint:

De jongste speler mag beginnen. Iedereen gooit om de beurt met de dobbelsteen.

- Gooi je Zonnetje? Dan mag je één van je dierenvriendjes op het dichtstbijzijnde vakje met het zonnetje zetten. Dat is het startvak. Je mag nu nog een keer gooien: verplaats je dierenvriendje

naar het vak met het plaatje dat je gegooid hebt. Is je volgende worp bijvoorbeeld Vlindertje, dan verplaats je jouw dierenvriendje naar het eerstvolgende vak met het plaatje van Vlindertje op het speelbord. Nu is je beurt voorbij en is de volgende speler aan de beurt.

- Gooi je géén Zonnetje? Dan is de volgende speler aan de beurt.

Let op: je mag pas starten met je eerste dierenvriendje zodra je Zonnetje gegooid hebt!

Kom je met je dierenvriendje op een vakje waar al een ander dierenvriendje staat? Dan ga je er gezellig naast staan.

Gooi je twee keer achter elkaar Zonnetje en heb je net een

dierenvriendje op het startvlak gezet? Dan mag je kiezen: je gaat met je eerste dierenvriendje naar het eerstvolgende vak met een plaatje van het zonnetje, of je zet nog een dierenvriendje op het startvak. Daarna mag je nog een keer gooien!

Het spel gaat zo verder. Het doel is om jouw dierenvriendjes zo snel mogelijk een heel rondje door de Tovertuin te laten lopen en vervolgens thuis te brengen. Je moet dan wel een van de plaatjes uit jouw thuisvak gooien. Bijvoorbeeld in het rode thuisvak zijn dit Molletje, Uiltje of Vogeltje. Gooi je een ander plaatje, dan mag je nog niet naar huis en moet je voor het thuisvak blijven wachten tot je volgende beurt.

