



mamás y bebés



CONTENIDO: 1 base interactiva con un simpático personaje y 28 tarjetas de animales.

OBJETIVO DEL JUEGO: Aprender los nombres de los animales, qué sonidos producen y cuáles son sus crías.

PREPARACIÓN

Coloca 3 pilas AA en el compartimento situado en la parte inferior del dispositivo. Desplaza el interruptor situado igualmente en la parte inferior a la posición de idioma apropiada (ES para español y PT para portugués) y a continuación selecciona el modo de juego que desees, A o B, en el interruptor situado en la parte izquierda; coloca sobre la mesa las tarjetas de animales.

MODOS DE JUEGO

A - MODO DESCUBRIMIENTO: ¡Aprende los nombres y los sonidos de los animales!

Escoge cualquiera de las cartas de animales y colócala en uno de los dos alojamientos de la base interactiva. El juego reproducirá el sonido que hace ese animal y dirá cuál es su nombre.

B - MODO EXPLORADOR: ¿Cuál es la cría de cada animal?

Escoge cualquier carta de animal y colócala en uno de los dos alojamientos de la base. El juego reproducirá el sonido de ese animal y dirá su nombre, y además te pedirá "encuentra a mi bebé". Debes buscar la carta que corresponde a su cría y colocarla en el otro alojamiento de la base. Si aciertas, el juego te felicitará; pero si fallas, te pedirá que busques de nuevo.

Si pones primero una carta de bebé animal, el juego te pedirá "encuentra a mi mamá/papá". Debes buscar la carta del animal adulto que le corresponde y colocarla en el otro alojamiento de la base.

Cuando acabes de jugar, pon de nuevo el interruptor en posición "off". En cualquier caso, si no haces nada durante un minuto, el juego se apagará solo.

• AVISO

Guarde las instrucciones para futuras referencias, ya que contienen información importante.

Cuando sea necesario, utilizando un destornillador apropiado, desatornille y retire la tapa del portapilas ubicado debajo de la unidad. Inserte las pilas (3 pilas AA) en el compartimento de pilas asegurándose de que estas queden instaladas en la dirección correcta. La polaridad de las pilas está señalada dentro del compartimento de pilas. Si las pilas no traen indicada la polaridad, es necesario colocar el lado plano contra el resorte. Coloque de nuevo la tapa del portapilas y apriete el tornillo de fijación. No lo apriete demasiado. Las pilas deben ser instaladas por un adulto. En el caso de usar pilas recargables, el cargador deberá ser usado por niños mayores de 8 años. Recomendamos el uso de pilas alcalinas. Utilice solamente las pilas indicadas en este manual, o un tipo equivalente. Por favor siga el diagrama de polaridad de pilas ubicado dentro del compartimento de pilas, y la polaridad indicada sobre las pilas. Una instalación incorrecta puede dañar el juguete, o causar pérdida de ácido de pilas, o en un grado extremo, producir la explosión de la pila. No use pilas recargables. No trate de recargar pilas no recargables, porque estas pueden perder ácido o explotar. Reemplace todas las pilas al mismo tiempo. No mezcle pilas nuevas con pilas viejas. No mezcle diferentes tipos de pilas (por ejemplo alcalinas con zinc-carbono). Si no va a utilizar el juguete durante algún tiempo, por favor retire las pilas. Cambie las pilas usadas y no las deje en el juguete. La pérdida de ácido de la pila puede dañar el juguete. Evite crear cortocircuitos entre los terminales de los portapilas. Almacene las pilas lejos de objetos metálicos. Cuando se usen pilas recargables de cualquier modo no olvidar: Estas pilas deben ser recargadas solamente bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables deberán ser retiradas del juguete antes de ser recargadas (si es que se pueden retirar). NO intente destruir pilas echándolas al fuego, porque pueden explotar. Nunca desmonte las pilas. No desmontar jamás una pila. Si accidentalmente el niño se tragara una pila, consulte a un médico inmediatamente, y no olvide llevar el juguete con Ud. Si la pila pierde ácido y este entra en contacto con la piel o los ojos, lave inmediatamente el área afectada con mucha agua. Una interferencia electromagnética muy fuerte puede perturbar el normal funcionamiento del producto. Si esto sucediera, simplemente haga «reset» en el producto para reanudar el funcionamiento normal del mismo. Siga las instrucciones del manual del usuario para hacerlo, y si aun así el producto no funciona por favor cambie de lugar. Mantenga la unidad limpia frotándola con un trapo húmedo. Mantenga la unidad lejos del calor del sol y de cualquier fuente calorífica. Este producto y sus pilas no pueden ser tratados como residuos domésticos normales y deben ser desechados en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos.



Diset

Publicado por Diset, S.A.
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca,
08040 Barcelona (España)

© 1991-2024 Diset, S.A.
A Jumbo Group company.
jumboplay.com

2025LEA19
1120200305



mamãs e bebês



CONTEÚDO: 1 base interativa com uma personagem simpática e 28 cartões de animais.

OBJETIVO DO JOGO: Aprender os nomes dos animais, os sons que fazem e quais são as suas crias.

PREPARAÇÃO

Coloca 3 pilhas AA no compartimento situado na parte inferior do dispositivo. Coloca o interruptor, situado igualmente na parte inferior, na posição de idioma adequada (PT para português e ES para espanhol) e, em seguida, seleciona o modo de jogo pretendido, A ou B, no interruptor do lado esquerdo; coloca os cartões de animais sobre a mesa.

MODOS DE JOGO

A - MODO DE DESCOBERTA: Aprende os nomes e os sons dos animais!

Escolhe um dos cartões de animais e coloca-o num dos dois alojamentos da base interativa. O jogo reproduzirá o som que esse animal faz e dirá qual é o seu nome.

B - MODO DE EXPLORADOR: Qual é a cria de cada animal?

Escolhe um cartão de animal qualquer e coloca-o num dos dois alojamentos da base. O jogo reproduzirá o som desse animal e dirá o seu nome, além de te pedir “encontra o meu bebé”. Deves encontrar o cartão que corresponde à sua cria e colocá-lo no outro alojamento da base. Se acertares, o jogo dá-te os parabéns; se falhares, pede-te que procures novamente.

Se colocares primeiro um cartão de animal bebé, o jogo pedir-te-á “encontra a minha mamã/papá”. Deves encontrar o cartão do animal adulto que lhe corresponde e colocá-lo no outro alojamento da base.

Quando acabares de tocar, volta a colocar o interruptor na posição “off”. Em qualquer caso, se não fizeres nada durante um minuto, o jogo desliga-se sozinho.

• AVISO

Guarde as instruções para referência futura, pois contém informações importantes.

Com uma chave de fendas adequada, desenrosque e retire a tampa do compartimento das pilhas na parte inferior da unidade. Insira as pilhas necessárias no compartimento, certificando-se de que são instaladas corretamente. As polaridades estão indicadas no interior do compartimento das pilhas. Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e aperte o parafuso. Não aperte excessivamente. As pilhas só deverão ser colocadas e retiradas por um adulto. Recomendamos a utilização de pilhas alcalinas. Use apenas o tipo de pilhas especificadas neste manual de utilização, ou do tipo equivalente. Siga o diagrama da polaridade no interior do compartimento das pilhas e as marcas da polaridade nas pilhas. Uma colocação incorreta pode danificar o brinquedo ou causar derrames das pilhas, o que, em situações extremas, pode causar a explosão das pilhas. Não use pilhas recarregáveis. Não tente carregar pilhas não recarregáveis, pois estas podem sofrer derrames ou explodir. Substitua todas as pilhas em simultâneo. Não misture pilhas novas com pilhas usadas. Não misture diferentes tipos de pilhas (por exemplo, pilhas alcalinas e de zinco-carbono) ou recarregáveis (níquel-cádmio). Retire as pilhas durante longos períodos sem utilizar o aparelho. Retire sempre as pilhas gastas do produto. Derrames e corrosão das pilhas podem danificar o produto. Não coloque os terminais em curto-circuito. Guarde as pilhas afastadas de objetos de metal. Se tiver de usar pilhas recarregáveis: As pilhas recarregáveis só devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto. Se utilizar pilhas recarregáveis com um carregador para crianças, a criança deve ter pelo menos 8 anos de idade. As pilhas recarregáveis têm de ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas (se forem amovíveis). Não atire as pilhas para o fogo, pois podem explodir ou derramar. Nunca desmonte as pilhas. Se uma pilha for engolida, contacte o seu médico. Não se esqueça de apresentar também o produto. Se ocorrerem derrames das pilhas e estes entrarem em contacto com a pele ou olhos, lave imediatamente com água abundante. Fortes interferências eletromagnéticas podem perturbar o funcionamento normal do produto. Se isso acontecer, reinicie o produto para continuar o seu funcionamento normal, seguindo o manual de instruções. Caso o seu funcionamento não continue normalmente, mude de local. Não coloque produtos com pilhas dentro de água. Limpe apenas a superfície. Mantenha a unidade afastada da luz direta do Sol e de qualquer fonte direta de calor. OS PRODUTOS ELÉTRICOS RESIDUAIS E AS PILHAS NÃO DEVERÃO SER ELIMINADOS JUNTAMENTE COM O LIXO DOMÉSTICO COMUM. PROCEDA À RECICLAGEM ONDE EXISTIREM INSTALAÇÕES ADEQUADAS PARA O EFEITO. CONSULTE AS AUTORIDADES LOCAIS PARA SE ACONSELHAR QUANTO À RECICLAGEM.

