



bingo

animales



- lobo
- cerdo
- foca
- gallo
- burro
- búho



- abeja
- serpiente
- pájaro
- pato
- mono
- oveja



- elefante
- gato
- paloma
- rana
- pavo
- vaca



- ballena
- perro
- caballo
- gaviota
- gallina
- león

CONTENIDO: 1 audiobingo, 4 cartones, fichas de animales y manual. Funciona con 2 pilas AAA (no incluidas).

OBJETIVO DEL JUEGO: ¡Prueba a reconocer los sonidos de los animales!

MODO CLÁSICO. Para varios jugadores

- Elegid cada uno el cartón del osito del color que preferáis, colocadlo delante de vosotros y dejad al lado las 6 fichas del mismo color.

- Activad el interruptor del audiobingo. Este se iluminará y os invitará a uniros a la partida diciendo: «¿Quién quiere jugar? Elige uno o más botones luminosos y luego presiona el botón grande central». Pulsad cada uno el botón de vuestro color. Por ejemplo: «Osito verde. Genial, ¿alguno más?».
- «¡Allá vamos! Escucha bien.» El audiobingo emitirá un sonido, como por ejemplo: «Cloc cloc cloc».
- Si aparece la gallina en tu cartón, coloca la ficha en el lugar correspondiente. Ya podéis pulsar de nuevo el botón grande para que suene otro sonido.
- Cuando uno de vosotros encuentre todos los animales de su cartón, el audiobingo le felicitará: «Osito verde, ¡bravo, has ganado! ¿Volvemos a jugar?».
- El audiobingo os propondrá entonces empezar otra partida.

Para repetir un sonido, pulsad uno de los botones luminosos.

Para pasar al siguiente sonido, pulsad el botón grande.

Si no pulsáis ningún botón, el audiobingo os preguntará: «¿Lo has entendido bien? Pulsa un botón luminoso si quieres repetir el sonido, o pulsa el botón grande si prefieres pasar al siguiente».

MODO DESCUBRIMIENTO. Para jugar solo

Elige el cartón del osito del color que prefieras, colócalo delante de ti y deja a un lado las 6 fichas del mismo color.

Pulsa el botón luminoso del color que hayas escogido y, después, pulsa el botón grande.

Sin prisa, escucha atentamente el sonido y coloca la ficha en su lugar.

A continuación, pulsa el botón grande para pasar al siguiente sonido.

Cuando hayas encontrado todos los animales de tu cartón, puedes volver a empezar escogiendo el cartón del osito de otro color. Pulsa el botón luminoso, luego el botón grande ¡y comienza otra partida!

MODO COOPERATIVO

Colocad todos los cartones y fichas delante de vosotros, pulsad en el audiobingo los cuatro botones luminosos y, a continuación, id pulsando el botón grande para escuchar los diferentes sonidos. Intentad identificarlos entre todos hasta que cada una de las fichas esté en su lugar.

• ADVERTENCIA

Guarde las instrucciones para futuras referencias, ya que contienen información importante.

Cuando sea necesario, utilizando un destornillador apropiado, desatornille y retire la tapa del portapilas ubicado debajo de la unidad. Inserte las pilas (2 pilas AAA) en el compartimento de pilas asegurándose de que estas queden instaladas en la dirección correcta. La polaridad de las pilas está señalada dentro del compartimento de pilas. Si las pilas no traen indicada la polaridad, es necesario colocar el lado plano contra el resorte. Coloque de nuevo la tapa del portapilas y apriete el tornillo de fijación. No lo apriete demasiado. Las pilas deben ser instaladas y/o reemplazadas por un adulto. En el caso de usar pilas recargables, el cargador deberá ser usado por niños mayores de 8 años. Recomendamos el uso de pilas alcalinas. Utilice solamente las pilas indicadas en este manual, o un tipo equivalente. Por favor siga el diagrama de polaridad de pilas ubicado dentro del compartimento de pilas, y la polaridad indicada sobre las pilas. Una instalación incorrecta puede dañar el juguete, o causar pérdida de ácido de pilas, o en un grado extremo, producir la explosión de la pila. No use pilas recargables. No trate de recargar pilas no recargables, porque estas pueden perder ácido o explotar. Reemplace todas las pilas al mismo tiempo. No mezcle pilas nuevas con pilas viejas. No mezcle diferentes tipos de pilas (por ejemplo alcalinas con zinc-carbono). Si no va a utilizar el juguete durante algún tiempo, por favor retire las pilas. Cambie las pilas usadas y no las deje en el juguete. La pérdida de ácido de la pila puede dañar el juguete. Evite crear cortocircuitos entre los terminales del portapilas. Almacene las pilas lejos de objetos metálicos. Cuando se usen pilas recargables de cualquier modo no olvidar: Estas pilas deben ser recargadas solamente bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables deberán ser retiradas del juguete antes de ser recargadas (si es que se pueden retirar). NO intente destruir pilas echándolas al fuego, porque pueden explotar. Nunca desmonte las pilas. No desmontar jamás una pila. Si accidentalmente el niño se tragara una pila, consulte a un médico inmediatamente, y no olvide llevar el juguete con Ud. Si la pila pierde ácido y este entra en contacto con la piel o los ojos, lave inmediatamente el área afectada con mucha agua. Una interferencia electromagnética muy fuerte puede perturbar el normal funcionamiento del producto. Si esto sucediera, simplemente haga «reset» en el producto para reanudar el funcionamiento normal del mismo. Siga las instrucciones del manual del usuario para hacerlo, y si aun así el producto no funciona por favor cambie de lugar. Mantenga la unidad limpia frotándola con un trapo húmedo. Mantenga la unidad lejos del calor del sol y de cualquier fuente calorífica. Este producto y sus pilas no pueden ser tratados como residuos domésticos normales y deben ser desechados en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos.

1120200301 Model: S24510

Publicado por Diset, S.A.

Calle C, n.º 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España)

© 2024 Diset S.A.

A Jumbo Group company

jumboplay.com





bingo

animais



- lobo
- porco
- foca
- galo
- burro
- mocho



- abelha
- serpente
- pássaro
- pato
- macaco
- ovelha



- elefante
- gato
- pombo
- sapo
- peru
- vaca



- baleia
- cão
- cavalo
- gaivota
- galinha
- leão

CONTEÚDO: 1 audiobingo, 4 cartões e 24 fichas de animais. Funciona com 2 pilhas AAA (não incluídas).

OBJETIVO DO JOGO: Tenta reconhecer os sons dos animais!

MODO CLÁSSICO. Para vários jogadores

- Escolhe o cartão do ursinho da cor que preferires, coloca-o à frente e coloca as 6 fichas da mesma cor ao lado dele.
- Ativa o interruptor do audiobingo. Este acende-se e convida-vos a participar no jogo, dizendo:

«Quem quer jogar? Escolhe um ou mais botões luminosos e, em seguida, carrega no botão grande». Cada um de vocês carrega no botão da sua cor. Por exemplo: «Ursinho verde. Genial, mais alguém?»

- «Aqui tens! Ouve bem». O audiobingo emite um som, como por exemplo: «Cloc cloc cloc».
- Se aparecer a galinha na tua carta, coloca a ficha no local adequado. Agora, podes carregar novamente no botão grande para reproduzir outro som.
- Quando um de vocês encontrar todos os animais do seu cartão, o audiobingo dá os parabéns: «Ursinho verde! Bravo, ganhaste! Queres jogar outra vez?»
- O audiobingo sugere-te, então, que comeces outro jogo.

Para repetir um som, carrega num dos botões luminosos.

Para passar ao som seguinte, carrega no botão grande.

Se não carregares em nenhum botão, o audiobingo perguntará: «Percebeste bem? Carrega num botão luminoso se quiseres repetir o som, ou carrega no botão grande se quiseres passar ao seguinte».

MODO DE DESCOBERTA. Para jogares sozinho

Escolhe o cartão do ursinho da cor que preferes, coloca-o à tua frente e põe de lado as 6 fichas da mesma cor.

Carrega no botão luminoso da cor que escolheste e, em seguida, carrega no botão grande.

Sem pressa, ouve atentamente o som e coloca o cartão no respetivo lugar.

Depois, carrega no botão grande para passar ao som seguinte.

Quando tiveres encontrado todos os sons do teu cartão, podes começar de novo, escolhendo um cartão do ursinho de cor diferente. Carrega no botão luminoso, depois no botão grande e começa outro jogo!

MODO COLABORATIVO

Coloca todos os cartões e fichas à tua frente, carrega nos quatro botões luminosos do audiobingo e depois no botão grande para ouvires os diferentes sons. Tenta identificá-los até que cada uma das fichas esteja no seu lugar.

*** AVISO**

Guarde as instruções para referência futura, pois contém informações importantes.

Com uma chave de fendas adequada, desenrosque e retire a tampa do compartimento das pilhas na parte inferior da unidade. Insira as pilhas necessárias no compartimento, certificando-se de que são instaladas corretamente. As polaridades estão indicadas no interior do compartimento das pilhas. Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e aperte o parafuso. Não aperte excessivamente. As pilhas só deverão ser colocadas e retiradas por um adulto. Recomendamos a utilização de pilhas alcalinas. Use apenas o tipo de pilhas especificadas neste manual de utilização, ou do tipo equivalente. Siga o diagrama da polaridade no interior do compartimento das pilhas e as marcas da polaridade nas pilhas. Uma colocação incorreta pode danificar o brinquedo ou causar derrames das pilhas, o que, em situações extremas, pode causar a explosão das pilhas. Não use pilhas recarregáveis. Não tente carregar pilhas não recarregáveis, pois estas podem sofrer derrames ou explodir. Substitua todas as pilhas em simultâneo. Não misture pilhas novas com pilhas usadas. Não misture diferentes tipos de pilhas (por exemplo, pilhas alcalinas e de zinco-carbono) ou recarregáveis (níquel-cádmio). Retire as pilhas durante longos períodos sem utilizar o aparelho. Retire sempre as pilhas gastas do produto. Derrames e corrosão das pilhas podem danificar o produto. Não coloque os terminais em curto-circuito. Guarde as pilhas afastadas de objetos de metal. Se tiver de usar pilhas recarregáveis: As pilhas recarregáveis só devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto. Se utilizar pilhas recarregáveis com um carregador para crianças, a criança deve ter pelo menos 8 anos de idade. As pilhas recarregáveis têm de ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas (se forem amovíveis). Não atire as pilhas para o fogo, pois podem explodir ou derramar. Nunca desmonte as pilhas. Se uma pilha for engolida, contacte o seu médico. Não se esqueça de apresentar também o produto. Se ocorrerem derrames das pilhas e estes entrarem em contacto com a pele ou olhos, lave imediatamente com água abundante. Fortes interferências eletromagnéticas podem perturbar o funcionamento normal do produto. Se isso acontecer, reinicie o produto para continuar o seu funcionamento normal, seguindo o manual de instruções. Caso o seu funcionamento não continue normalmente, mude de local. Não coloque produtos com pilhas dentro de água. Limpe apenas a superfície. Mantenha a unidade afastada da luz direta do Sol e de qualquer fonte direta de calor. OS PRODUTOS ELÉTRICOS RESIDUAIS E AS PILHAS NÃO DEVERÃO SER ELIMINADOS JUNTAMENTE COM O LIXO DOMÉSTICO COMUM. PROCEDA À RECICLAGEM ONDE EXISTIREM INSTALAÇÕES ADEQUADAS PARA O EFEITO. CONSULTE AS AUTORIDADES LOCAIS PARA SE ACONSELHAR QUANTO À RECICLAGEM.

1120200301 Model: S24510

Publicado por Diset, S.A.

Calle C, n.º 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (Espanya)

© 2024 Diset S.A.

A Jumbo Group company

jumboplay.com

