

- Edad: 4-7 años
- Nº de Jugadores:  
1 o varios.
- Contenido: 6  
láminas con 12  
temas ilustrados.

# LECTRON

Conecta cada pregunta con su respuesta

## Educación vial

Con LECTRON “Educación vial” los niños se divertirán desarrollando la observación y la discriminación visual. También aprenderán las reglas y hábitos básicos para desplazarse con seguridad y respetar su entorno, de forma que los más pequeños comiencen a adquirir hábitos para formar ciudadanos más seguros, informados y respetuosos con la seguridad vial. Jugando los niños se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres y educadores, además de explicar el funcionamiento, podrán ser también excelentes compañeros ampliando el valor educativo del juego.

### • Antes de empezar

Extraer el cabezal de cartón y retirar estirando de ella la lengüeta de plástico de la tapa del compartimento de las pilas. Volver a poner el cabezal en su sitio.

Las láminas de LECTRON tienen las preguntas en los laterales de la lámina y las respuestas en la parte central. En total el juego ofrece más de 190 preguntas y respuestas en 12 temáticas.

### • Cómo se juega

#### a) Para un jugador

Se escoge una lámina y se sitúa sobre la base conectora. Atendiendo al enunciado que aparece en la parte superior, debe conectarse una de las clavijas en una pregunta y la otra en la respuesta que se crea conveniente. Si la respuesta es la correcta, la luz verde se encenderá.

#### b) Para varios jugadores

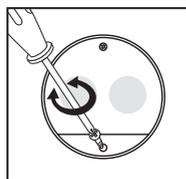
Con varios jugadores se sigue la misma dinámica de juego pero por turnos. Gana quien consiga más respuestas acertadas.

Si quiere aumentarse la emoción puede jugarse con opción a rebote; es decir, el jugador que tiene el primer turno contesta su pregunta, si acierta se anota un punto y sigue jugando, si no pasa el turno al jugador siguiente.

Si un jugador contestase toda la lámina sin fallar ninguna respuesta los demás jugadores deberán intentar igualar ese resultado.

### • Otras formas de jugar

También puede jugarse en equipo decidiendo entre todos cuál es la respuesta correcta.



**CAMBIO DE LAS PILAS:** Para cambiar las pilas, retire el cabezal de cartón y, con la ayuda de un destornillador de estrella, afloje el tornillo de la tapa posterior de la pieza de luz. Abra la tapa y reemplace las dos pilas de 1,5V LR44. Cierre la tapa y apriete el tornillo; finalmente, vuelva a colocar el cabezal en su sitio. El cambio de pilas debe ser realizado por un adulto.

**ADVERTENCIA:** No deben utilizarse al mismo tiempo diferentes tipos de pilas, ni mezclar pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado o similares. Las pilas deben ser colocadas respetando la polaridad. Las pilas agotadas deben ser retiradas. Si no va a utilizar

el juguete durante un tiempo, le aconsejamos que extraiga las pilas. Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados. No recargar baterías no recargables. Recargar las baterías sólo bajo la supervisión de un adulto. Retirar las baterías recargables para su carga. Este producto no puede ser tratado como residuo doméstico normal y debe ser entregado en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos. El reciclaje de materiales ayuda a conservar las reservas naturales.



Publicado por Diset, S.A.  
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca,  
08040 Barcelona (España)

© 1995-2024 Diset, S.A.  
A Jumbo Group company.

[jumboplay.com](http://jumboplay.com)

**Diset**

1120200191