

# Domino

(IT)

- Nº di giocatori: 1+
- Contenuto: 28 tessere

I domino delle immagini, fanno divertire i più piccoli mentre osservano i particolari di ogni immagine per poi associarle. Più avanti saranno in grado di giocare con il domino a punti, potendo riconoscere ed associare le diverse quantità. Con questo gioco i bambini si abitueranno al rispetto delle regole e, giocando con altri bambini, svilupperanno la loro socievolezza. I genitori e gli educatori, oltre a spiegare le regole per giocare, potranno anche essere degli eccellenti compagni di gioco.

## • Come si gioca:

Mischiare le tessere tenendole capovolte, distribuirne poi 7 ad ogni giocatore. Se rimangono delle tessere, lasciarle ammucchiate sul tavolo con l'immagine capovolta. Poi i giocatori debbono mettersi d'accordo su chi incomincia a giocare, tenendo conto che il primo giocatore deve avere una tessera doppia (due immagini uguali sulla stessa tessera).

Il primo a giocare deve mettere sul tavolo la tessera doppia, poi il seguente giocatore aggiungerà un'altra tessera che ha un'immagine coincidente con quella precedente e così via successivamente. Nel caso in cui un giocatore non può aggiungere nessuna tessera da nessuno dei due lati del domino, ne dovrà prendere una dal mucchio per cercare di aggiungerla. Se non può aggiungercela neanche in questo caso, dovrà cedere il turno. Bisogna anche cedere il turno se non rimangono più tessere nel mucchio.

Colui che riesce per primo ad aggiungere tutte le proprie tessere, vincerà il gioco.

Se alle due estremità del domino rimane la stessa immagine, non potendo nessun giocatore, dopo essere terminato il mucchio, aggiungerne nessuna altra, il domino sarà ritenuto chiuso. In questo caso bisogna contare il numero di tessere in possesso di ogni giocatore. Il vincitore sarà colui che possiede meno tessere.

Nota:

Nel domino a punti, incomincia il giocatore che possiede la tessera doppia più alta mettendola sul tavolo. Il seguente giocatore dovrà metterne un'altra che ha il numero di punti coincidente con quella precedente e così via successivamente. Il gioco si svolge allo stesso modo del domino delle immagini.

## • Altri modi di giocare:

Nel caso di un solo giocatore, il bambino può semplicemente associare le diverse immagini mettendo le tessere una dietro l'altra, creando diverse forme con il domino.

- Si consiglia di custodire questa guida per conservare le informazioni.

# Dominó

(PT)

- Nº de jogadores: 1+
- Conteúdo: 28 peças

Os dominós de imagens permitem aos mais novos divertirem-se observando os pormenores de cada imagem, e associando-as entre si. Mais adiante serão capazes de jogar ao dominó de pontos, podendo reconhecer e associar as diferentes quantidades. Com este jogo, as crianças irão começar a habituar-se a respeitar as regras, e ao jogarem com outras crianças vão desenvolver a componente social. Os pais e os educadores, além de explicarem as regras do jogo, também poderão ser excelentes companheiros.

## • Como jogar:

Misturam-se as peças, com as imagens para baixo, e dão-se 7 a cada jogador. Em caso de sobragem peças deixam-se de parte num monte sobre a mesa com a imagem virada para baixo.

Os jogadores terão de acordar quem é que ficará com uma peça duplicada (duas imagens iguais na mesma peça).

O primeiro participante terá que colocar a peça com a imagem duplicada na mesa, o jogador seguinte deverá colocar outra peça cuja imagem coincida com a anterior, e assim sucessivamente. No caso de não se poder colocar nenhuma peça, em nenhum dos lados do dominó, deverá tirar uma do monte e tentar colocá-la. Caso também não a possa colocar deverá ceder a sua vez de jogar. O mesmo acontecerá quando acabem todas as peças do monte.

Quem consiga colocar antes todas as suas peças ganhará o jogo.

Quando nas duas extremidades do dominó fique a mesma imagem, e nenhum jogador, depois de se ter acabado com o monte, possa colocar nenhuma peça, o dominó considera-se fechado. Neste caso procede-se com a contagem do número de peças que cada jogador possui. Vencerá aquele que tiver menor número de peças.

Anotação:

No dominó de pontos, começa a jogar aquele que tiver a peça com imagem duplicada mais alta, colocando esta sobre a mesa. O jogador seguinte terá que pôr outra peça cujo número de pontos coincida com a peça anterior, e assim sucessivamente. O jogo decorre de igual forma como o dominó de imagens.

## • Outras formas de jogar:

No caso de haver um só jogador, a criança pode simplesmente ir associando as diferentes imagens, colocando as peças umas atrás das outras, criando diferentes formas com o dominó.

- Recomenda-se guardar este guia para conservar a informação.

# Dòmino

(CA)

- Nº de jugadors:1+
- Contingut: 28 fitxes.

Els dòminos d'imatges permeten als més petits divertir-se tot observant els detalls de cada imatge i associant-les. Més endavant seran capaços de jugar amb el dòmino de punts, reconeixent i associant les diferents quantitats.

Amb aquest joc els nens s'iniciaran en el respecte a les regles, i jugant amb altres nens desenvoluparan la seva sociabilitat. Els pares i educadors, a més d'explicar-los les regles, podran ser excel·lents companys de joc.

## • Com s'hi juga:

Es mesclen les fitxes de cara avall i se'n reparteixen 7 a cada jugador. Si sobren fitxes, es deixen en una pila damunt la taula amb la imatge de cara avall.

Els jugadors han de posar-se d'acord sobre qui comença el joc, tenint en compte que el primer jugador ha de posseir una fitxa doble (dues imatges iguals a la mateixa fitxa).

El primer participant ha de posar damunt de la taula la fitxa doble. El següent jugador haurà de posar una altra fitxa la imatge de la qual coincideixi amb l'anterior, i així successivament. En el cas de no poder col·locar cap fitxa per cap dels dos extrems del dòmino, n'haurà d'agafar una de la pila i veure si la pot col·locar. Si tampoc no la pot col·locar, haurà de cedir el torn, així com si no queden fitxes a la pila.

Guanyarà qui aconseguixi col·locar totes les seves fitxes abans que els altres.

Si en els dos extrems del dòmino hi ha la mateixa imatge i cap jugador, un cop esgotada la pila, pot col·locar-hi cap fitxa, el dòmino es considerarà tancat. En aquest cas es procedirà a comptar el nombre de fitxes que posseeix cada jugador. El guanyador serà qui en tingui menys.

Nota:

En el dòmino de punts, comença el jugador que tingui la fitxa doble més alta posant-la damunt la taula. El jugador següent haurà de posar una altra fitxa el nombre de punts de la qual coincideixi amb l'anterior, i així successivament. El joc es desenvolupa d'igual forma que en el dòmino d'imatges.

## • Altres formes de jugar:

En cas que només hi hagi un jugador, el nen pot simplement anar associant les diferents imatges col·locant les fitxes una rere l'altra, creant diferents formes amb el dòmino.

- Es recomana desar aquesta guia per tal de conservar la informació.

# Dominó

(ES)

- Número de jugadores: Uno o más.
- Contenido: 28 piezas.

Los dominós de imagenes, permiten a los más pequeños, divertirse observando los detalles de cada imagen y asociándolas. Más adelante serán capaces de jugar con el dominó de puntos, reconociendo y asociando las diferentes cantidades.

Con este juego los niños se iniciarán en el respeto a las reglas y jugando con otros niños desarrollarán su sociabilidad. Los padres y educadores, además de explicarles las reglas para jugar, podrán ser excelentes compañeros de juego.

## • ¿Cómo se juega?

Se mezclan las fichas boca abajo y se reparten 7 a cada jugador. Si sobran fichas se dejan, en un montón, sobre la mesa con la imagen boca abajo. Los jugadores han de ponerse de acuerdo sobre quién empieza el juego, teniendo en cuenta que el primer jugador debe poseer una ficha doble (dos imágenes iguales en la misma ficha).

El primer participante ha de poner sobre la mesa la ficha doble, el siguiente jugador deberá poner otra ficha cuya imagen coincida con la anterior y así sucesivamente. En el caso de no poder colocar ninguna ficha, por ninguno de los dos lados del dominó, deberá coger una del montón e intentar colocarla. Si tampoco la puede colocar deberá ceder su turno. Lo mismo ocurrirá si en el montón no quedan fichas.

Quien consiga colocar antes todas sus fichas gana el juego.

Quando en los dos extremos del dominó quede la misma imagen y ningún jugador, después de haber agotado el montón, pueda colocar ninguna, se considerará el dominó cerrado. En este caso se procederá a contar el número de fichas que posee cada jugador. El ganador será quien posea el menor número de fichas.

Nota: En el dominó de puntos, comienza el jugador que tenga la ficha doble mas alta poniéndola sobre la mesa. El siguiente jugador deberá poner otra ficha cuyo número de puntos coincida con la anterior y así sucesivamente. El juego se desarrolla de igual forma que en el dominó de imágenes.

## • Otras formas de jugar:

En el caso de un solo jugador, el niño puede simplemente ir asociando las diferentes imágenes colocando las fichas una detrás de otra, creando diferentes formas con el dominó.

- Se recomienda guardar esta guía para conservar su información.

® Goula is a registered trademark of Diset, S.A.

© 2023 Diset, S.A. Jumbodiset Group. All rights reserved.

Diset, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España)

**goula.es • jumbo.eu**



