

- Alder: 3+ år.
- Antal spillere: 1 eller flere.
- Indhold: 10 ark med 20 illustrerede temaer.

touch & learn

Første læring

Med ELECTRO Touch & Learn "Første læring" kan børn have det sjovt, mens de lærer at iagttage, skelne ting fra hinanden og se forskel på forskellige former. Man spiller ved at trykke på spørgsmålet med én finger og finde det rigtige svar med en anden. Afhængigt af temaet på arket kan der være mere end ét rigtigt svar på nogle spørgsmål, ligesom der kan være forkerte svar. Arkene er nummereret efter sværhedsgrad. Gennem legen lærer børnene at overholde regler og udvikle deres sociale færdigheder. Forældre og undervisere kan - ud over at forklare børnene, hvordan spillet fungerer - være fremragende medspillere og bidrage til spillets pædagogiske værdi.

• Sådan spiller I

a) En enkelt spiller

Vælg et ark, og anbring det på spillefladen. Barnet noterer sig temaet øverst på arket og trykker med én finger på et spørgsmål og på et/ flere tilhørende svar med en anden. Hvis svaret er rigtig, tændes det grønne lys, og der afspilles en lyd, som indikerer, at svaret er korrekt. Hvis ikke, tændes et rødt lys, og der afspilles en lyd, som indikerer, at svaret er forkert.

b) Flere spillere

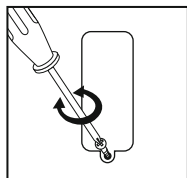
Hvis der er mere end én spiller, skiftes I til at følge den samme fremgangsmåde. Spilleren med flest rigtige svar vinder.

Hvis I gerne vil gøre spillet mere spændende, kan det spilles på en speciel måde. Den første spiller svarer på sit spørgsmål, og hvis han/hun svarer rigtigt, får han/hun et point og spiller videre. Hvis ikke, går turen videre til den næste spiller.

Hvis en spiller når igennem hele arket uden at svare forkert, skal de andre spillere forsøge at gøre ham/hende kunsten efter.

c) Samarbejde

Holdspil: En af spillerne trykker på spørgsmålet, og en anden hjælper ved at trykke på svaret.



UDSKIFTNING AF BATTERIER: Brug en stjerneskrue-trækker til at løsne skruen i batterirummet på bagsiden af enheden. Åbn dækslet, og udskift de to 1,5 V AAA-batterier, og sørg for at de vender rigtigt. Polerne er markeret i batterirummet. Luk dækslet, og spænd skruen. Skruen må ikke strammes for meget.

FORSIGTIG:

- Batterierne skal sættes i og tages ud af en voksen.
- Vi anbefaler at bruge alkaliske batterier.
- Brug kun batteritypen, der er angivet i denne brugsvejledning, eller tilsvarende typer.
- Følg polerne i batterirummet og polmærkerne på batterierne. Hvis batterierne sættes forkert i, kan det enten beskadige legetøjet eller forårsage batterilækage, eller batterierne kan eksplodere i ekstreme tilfælde.

Er lyset tændt? Bravo!

ELECTRO®

- Genopladelige batterier må ikke bruges.
- Forsøg ikke at oplade ikke-genopladelige batterier, da de kan lække eller eksplodere. Alle batterierne skal skiftes på samme tid. Brug ikke nye og gamle batterier sammen. Brug ikke forskellige typer batterier sammen (f.eks. alkaliske og zink-carbon) og brug ikke genopladelige (nikkel-cadmium) batterier med ikke-genopladelige batterier.
- Hvis produktet ikke skal bruges i længere tid, skal batterierne tages ud. Tag altid opbrugte batterier ud af produktet. Batterilækage og korrosion kan beskadige produktet.
- Kortslut ikke forsyningsklemmerne.
- Batterier skal opbevares væk fra metalgenstande.
- Hvis genopladelige batterier alligevel bruges: Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Hvis du bruger genopladelige batterier med en børneoplader, skal barnet være mindst 8 år. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, før de oplades (hvis de kan tages ud).
- Batterier må ikke brændes, da de kan lække eller eksplodere. Batterier må aldrig skilles ad.
- Hvis et batteri sluges, skal du kontakte en læge eller et lægecenter. Husk at medbringe produktet. Hvis der opstår batterilækage og hvis lækage fra batteriet kommer i kontakt med huden eller øjnene, skal du straks skylle området med masser af vand.
- Stærk elektromagnetisk interferens kan gøre at produktet ikke virker ordentligt. Hvis dette er tilfældet, skal du blot nulstille produktet, som beskrevet i brugsvejledningen, hvorefter det vil virke normalt. Hvis det stadig ikke virker normalt, skal du flytte det et andet sted hen.
- Batteridrevne produkter må aldrig nedsænkes i væsker. De skal tørres af med en fugtig klud. Produktet skal holdes væk fra direkte sollys og væk fra alle direkte varmekilder.
- **ELEKTRISK AFFALD OG BATTERIER MÅ IKKE BORTSKAFFES SAMMEN MED HUSHOLDNINGSAFFALD. DE SKAL BORTSKAFFES PÅ EN GENBRUGSPADS. KONTAKT DIN LOKALE KOMMUNE FOR YDERLIGERE OPLYSNINGER OM GENBRUG.**
- Alle plasticstrips og anden beskyttende emballage, som ikke er en del af legetøjet, skal fjernes, før det gives til børn.



Gem venligst disse instruktioner til fremtidig reference.



Jumbo Group
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
The Netherlands

© 2024-2025 Jumbo Group.

jumboplay.com

1110100832

- Alder: 3 år og oppover.
- Antall spillere: 1 eller flere
- Innhold: 10 ark med 20 illustrerte temaer.

&touch learn

Første læring

Med ELECTRO Berør og lær «Første læring» har barna det gøy samtidig som de utvikler ferdigheter i å observere, oppdage synlige forskjeller og forskjellige former. For å spille må de trykke på spørsmålet med én finger og finne riktig svar med den andre. Avhengig av arkets tema kan enkelte spørsmål ha mer enn ett riktig svar, men det kan også finnes svar som er feil. Arkene er nummerert i rekkefølge etter økende vanskelighetsgrad. Barna å respektere regler og utvikle sosiale ferdigheter gjennom leken. I tillegg til å forklare hvordan spillet fungerer, kan foreldre og lærere også være gode medspillere, noe som øker spillets pedagogiske verdi.

• Hvordan man spiller:

a) Énspillermodus

Velg et ark og legg det på kontaktunderlaget. Med utgangspunkt i temaet som står øverst på arket, skal barnet plassere én finger på et spørsmål og en annen på det/de tilhørende svaret/-ene. Hvis svaret er riktig, tennes det grønne lyset, og det spilles av en lyd som indikerer at svaret er riktig. Hvis ikke, tennes et rødt lys, og det spilles av en feillyd.

b) Flerspillermodus

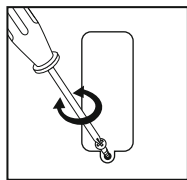
Hvis dere er flere spillere, følger dere samme fremgangsmåte, men etter tur. Spilleren med flest riktige svar vinner.

For å gjøre spillet mer spennende, kan det spilles på en alternativ måte, der hver spiller får mulighet til å svare på flere spørsmål på rad. I dette tilfellet svarer den første spilleren på spørsmålet sitt, og hvis han/hun svarer riktig, får han/hun et poeng og kan fortsette å spille.

Hvis en spiller svarer på hele arket uten å svare feil på noen av spørsmålene, må de andre spillerne prøve å oppnå samme poengsum

c) Samarbeidsmodus

Lagspill: En av spillerne trykker på spørsmålet, og den andre hjelper til ved å trykke med fingeren på svaret.



BYTTE AV BATTERIENE: For å skifte batterier bruker du en stjerneskrutrekker til å løsne skruen i batterirommet på baksiden av enheten. Åpne dekselet og bytt de to 1,5 V AAA-batteriene og sørg for at de er installert på riktig måte. Sett på plass dekselet og stram skruen. Ikke stram for mye.

VÆR FORSIKTIG:

- Batterier bør settes inn og tas ut av en voksen.
- Vi anbefaler bruk av alkaliske batterier.
- Bruk kun typen batterier som er spesifisert i denne brukerhåndboken, eller tilsvarende type.
- Følg polaritetsdiagrammet inne i batterirommet og polaritetsmerkingene på batteriene. En feil plassering kan enten skade leketøyet eller forårsake batterilekkasje, eller i ekstrem grad føre til batterieksplasjon.
- Oppladbare batterier skal ikke brukes.

Ble lyset tent? Bravo!

ELECTRO®

- Ikke prøv å lade ikke-oppladbare batterier, da de kan lekke eller eksplodere. Bytt alle batterier samtidig. Ikke bland nye med gamle batterier. Ikke bland forskjellige typer batterier (f.eks. alkaliske og sinkkarbon) eller oppladbare (nikkel-kadmium) batterier.
 - Ta ut batteriene under lange perioder uten bruk. Fjern alltid utbrukte batterier fra produktet. Batterilekkasje og korrosjon kan skade produktet.
 - Ikke kortslutt forsyningsklemmene.
 - Oppbevar batterier unna metallgjenstander.
 - Når oppladbare batterier uansett brukes: Oppladbare batterier skal kun lades under oppsyn av en voksen. Hvis du bruker oppladbare batterier med barnelader, må barnet være minst 8 år. Oppladbare batterier skal fjernes fra leketøyet før de lades (hvis de kan tas ut).
 - Ikke kast batterier i brann, da de kan lekke eller eksplodere. Demonter aldri batterier.
 - Hvis et batteri svelges, kontakt en lege eller medisinsk avdeling. Ikke glem å ta med deg produktet. Hvis batterilekkasje oppstår og kommer i kontakt med hud eller øyne, vask umiddelbart med mye vann.
 - Sterk elektromagnetisk interferens kan forstyrre den normale funksjonen til produktet. I så fall, tilbakestill produktet for å gjenoppta normal drift ved å følge bruksanvisningen. Hvis funksjonen ikke gjenopptas, vennligst bruk produktet et annet sted.
 - Ikke senk ned batteridrevne produkter. Tørk kun av. Hold enheten unna direkte sollys og unna enhver direkte varmekilde.
 - **ELEKTRISKE AVFALLSPRODUKTER OG BATTERIER SKAL IKKE KASTES MED HUSHOLDNINGSAVFALL. VENNLIGST RESIRKULER DER FASILITETER FINNES. KONTROLLER DIN LOKALE MYNDIGHET FOR RÅD FOR GJENVINNING.**
- Alle plasticstrips og anden beskyttende emballage, som ikke er en del af legetøjet, skal fjernes, før det gives til børn.



Vennligst oppbevar disse instruksjonene for fremtidig referanse.



Jumbo Group
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
The Netherlands

© 2024-2025 Jumbo Group.

jumboplay.com

1110100832