

- Leeftijd: 3+ jaar
- Aantal spelers: 1 of meer
- Inhoud: 10 bladen met 20 onderwerpen

De wereld en ik

&touch
&learn

ELECTRO®

Lampje aan? Goed gedaan!

Met ELECTRO Touch&Learn 'De wereld en ik' zullen kinderen plezier beleven en hun observatie, visuele vermogen en herkenning van vormen ontwikkelen. Om te spelen druk je met één vinger op de vraag zoek je met een andere vinger het juiste antwoord. Afhankelijk van het onderwerp van het blad kunnen sommige vragen meer dan één juist antwoord hebben. Let op: er kunnen ook foute antwoorden zijn. De bladen zijn genummerd in volgorde van oplopende moeilijkheidsgraad. Door te spelen leren kinderen regels te respecteren en hun sociale vaardigheden te ontwikkelen. Ouders en opvoeders kunnen, naast uitleggen hoe het spel werkt, ook uitstekende medespelers zijn en de educatieve waarde van het spel verhogen.

• Voordat je begint

Trek aan het plastic lipje op het klepje van het batterijvak aan de achterkant van het apparaat om het te verwijderen.

• Speluitleg

a) Voor één speler

Kies een blad en leg het op de connectorbasis. Bekijk het onderwerp en druk met één vinger op een vraag en met een andere vinger op het door jou gekozen antwoord of antwoorden. Als het antwoord goed is, gaat het groene lampje branden met een 'het is goed'-geluid; als het niet goed is, gaat er een rood lampje branden met een 'het is fout'-geluid.

b) Voor meerdere spelers

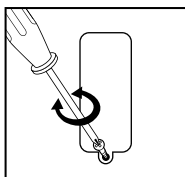
Met meerdere spelers wordt het spel op dezelfde wijze gespeeld, maar dan om de beurt. De winnaar is degene met de meeste goede antwoorden.

Als je meer spanning wilt, kun je de beurtoptie spelen: de speler die als eerste aan de beurt is, beantwoordt de vraag: als het goed is, krijgt hij/zij een punt en speelt verder; is het antwoord fout, dan is de volgende speler aan de beurt.

Als een speler alle vragen op het blad goed beantwoordt, moeten de andere spelers proberen die score te evenaren.

c) Coöperatief spelen

Teamspel: Eén speler drukt op de vraag en een andere speler helpt hem/haar door met zijn/haar vinger op het antwoord te drukken.



DE BATTERIJEN VERVANGEN: Om de batterijen te vervangen, gebruik je een kruiskopschroevendraaier om de schroef in het batterijvak aan de achterkant van het apparaat los te draaien. Open het klepje en vervang de twee AAA-batterijen van 1,5 V. Sluit het deksel en draai de schroef vast. De batterijen moeten worden vervangen door een volwassene.

WAARSCHUWING:

- Batterijen mogen alleen door een volwassene worden geplaatst en verwijderd worden.
- Gebruik geen oplaadbare batterijen. Als je toch oplaadbare batterijen gebruikt met een oplader voor kinderen, moet het kind minstens 8 jaar oud zijn.

- We bevelen het gebruik van alkalinebatterijen aan.
- Gebruik alleen het type batterijen dat in deze handleiding is aangegeven of een gelijksoortig type.
- Volg het polariteitsdiagram binnen in het batterijvak en de polariteitstekens op de batterijen. Een verkeerde installatie van de batterijen kan het speelgoed beschadigen, lekkage van de batterijen veroorzaken of in extreme gevallen leiden tot het exploderen van de batterijen. Gebruik geen oplaadbare batterijen.
- Laad wegwerpbatterijen niet opnieuw op, deze kunnen lekken of exploderen. Vervang alle batterijen tegelijkertijd. Meng geen nieuwe met oude batterijen. Meng geen verschillende typen batterijen (bijv. alkaline en zink-koolstof) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen.
- Verwijder de batterijen wanneer het toestel gedurende een lange periode niet gebruikt zal worden. Haal gebruikte batterijen altijd uit het product. Het lekken en roesten van de batterijen kan het product beschadigen.
- Sluit de aansluitklemmen niet kort.
- Berg batterijen uit de buurt van metalen voorwerpen op.
- Als oplaadbare batterijen toch worden gebruikt: Oplaadbare batterijen mogen alleen onder het toezicht van een volwassene worden opgeladen. Verwijder oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat je deze oplaadt (indien verwijderbaar). Gooi geen batterijen in het vuur, deze kunnen lekken of exploderen. Haal batterijen nooit uit elkaar.
- Raadpleeg een arts of een ziekenhuis als een batterij wordt ingeslikt. Vergeet niet om het product mee te nemen. Als de batterijen lekken en met de huid of ogen in aanraking komen, was deze onmiddellijk met veel water.
- Een sterke elektromagnetische storing kan de normale werking van het product hinderen. Als dit het geval is, stel het product opnieuw in zoals beschreven in de gebruiksaanwijzing om de normale werking te hervatten. Als de normale werking niet wordt hervat, gebruik het product dan in een andere ruimte.
- Dompel geen op batterijen aangedreven producten onder water. Veeg ze alleen schoon.
- Houd het toestel uit de buurt van direct zonlicht of andere warmtebron.

GOOI AFGEDANKTE ELEKTRISCHE PRODUCTEN EN BATTERIJEN NIET MET HET HUISVUIL WEG. RECYCLE ZE INDIEN MOGELIJK. VRAAG JE GEMEENTE OM RECYCLINGADVIES.



WAARSCHUWING: Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat je het aan het kind geeft.

Bewaar deze gebruiksaanwijzing voor raadpleging in de toekomst.



Jumbo Group
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
The Netherlands.

© Fun-damental consulting Ltd.

© 2025 Jumbo Group

jumboplay.com

1110100790