

- Alder: 3+ år
- Antal spillere: 1 eller flere.
- Indhold: 6 spilleplader med 12 illustrerede temaer og en pen med lys og lyd.

På gården

Er lyset tændt? Bravo!

Med ELECTRO "På gården" har børn det sjovt og udvikler deres evne til at observere, deres logiske sans og lærer nye ord. De lærer nye begreber omkring gården: hvilke dyr der findes på en bondegård, hvilke grøntsager der dyrkes i en køkkenhave, hvilke grøntsager der er gule ...

Gennem leg lærer børnene at holde sig til regler og udvikle deres sociale evner. Udover at forklare hvordan spillet fungerer, kan forældre og pædagoger være glimrende medspillere og medvirke til endnu mere læring.

• Sådan spiller man

A) For én spiller

a) Spilleplade 2, 6, 9 og 10: Barnet skal se på billedet til venstre og finde ud af, hvilket af de andre billeder på samme linje, der er det rigtige svar på spørgsmålet øverst på pladen. Placer derefter spidsen af den lysende pen på det valgte billede. Hvis svaret er rigtigt, tændes lyset, og der spilles en lille melodi.

b) Spilleplade 4: Pladen er inddelt i forskellige temaer. Læs opgaven omhyggeligt og løs så det, der bliver spurgt om. Det gør du ved at placere spidsen af lypennen på prikkerne for de svar, du mener er rigtige. Hvis de er rigtige, tændes lyset, og der spilles en lille melodi.

c) Spilleplade 8 og 12: Se på billedet, og find de 10 billeder, der spørges efter i teksten øverst. Spidsen af pennen skal placeres på det valgte billede hver gang. Hvis svaret er rigtigt, tændes lyset, og der spilles en lille melodi.

d) Spilleplade 1, 3, 5, 7 og 11: Læs spørgsmålet øverst og find de detaljer i det store billede, som svarer til billedet i hver af de små bokse. Placer derefter spidsen af den lysende pen på det valgte felt. Hvis svaret er rigtigt, tændes lyset, og der spilles en lille melodi.

B) For flere spillere

Det er den samme spildynamik, men spillerne skiftes til at have tur. De fejl, som hver spiller begår, noteres ned. Vinderen er den, der har det laveste antal fejl.

• Andre måder at spille på

Man kan også spille i fællesskab som et hold, der sammen beslutter, hvad der er det rigtige svar.



Er lyset tændt? Bravo!

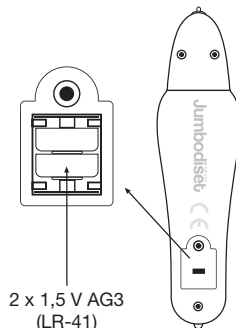
BATTERIER: Den magiske pen skal have 2x1.5V AG3 (LR44)-batterier. Når batterierne er døde, åbnes batterirummet, og batterierne skiftes. Følg anvisningerne på batteri-emballagen. Anbring nye batterier (2x1.5V AG3 (LR44)) i batterirummet. Husk, at de skal vende rigtigt.

FORSIGTIG:

Gem venligst denne vejledning til senere brug.

Brug en passende skruetrækker til at løsne batteridækslet på undersiden af enheden og tag det af. Sæt de nødvendige batterier i rummet, og sørg for at de vender rigtigt. Polerne er markeret i batterirummet. Sæt batteridækslet på igen, og spænd skruen for at spænde det fast. Skruen må ikke strammes for meget.

- Batterierne skal sættes i og tages ud af en voksen.
- Vi anbefaler at bruge alkaliske batterier.
- Brug kun batteritypen, der er angivet i denne brugsvejledning, eller tilsvarende typer.
- Følg polerne i batterirummet og polmærkerne på batterierne. Hvis batterierne sættes forkert i, kan det enten beskadige legetøjet eller forårsage batterilækage, eller batterierne kan eksplodere i ekstreme tilfælde.
- Genopladelige batterier må ikke bruges.
- Forsøg ikke at oplade ikke-genopladelige batterier, da de kan lække eller eksplodere. Alle batterierne skal skiftes på samme tid. Brug ikke nye og gamle batterier sammen. Brug ikke forskellige typer batterier sammen (f.eks. alkaliske og zink-carbon) og brug ikke genopladelige (nikkel-cadmium) batterier med ikke-genopladelige batterier.
- Hvis produktet ikke skal bruges i længere tid, skal batterierne tages ud. Tag altid opbrugte batterier ud af produktet. Batterilækage og korrosion kan beskadige produktet.
- Kortslut ikke forsyningsklemmerne.
- Batterier skal opbevares væk fra metalgenstande.
- Hvis genopladelige batterier alligevel bruges: Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Hvis du bruger genopladelige batterier med en børneoplader, skal barnet være mindst 8 år. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, før de oplades (hvis de kan tages ud).
- Batterier må ikke brændes, da de kan lække eller eksplodere. Batterier må aldrig skilles ad.
- Hvis et batteri sluges, skal du kontakte en læge eller et lægecenter. Husk at medbringe produktet. Hvis der opstår batterilækage og hvis lækage fra batteriet kommer i kontakt med huden eller øjnene, skal du straks skulle området med masser af vand.
- Stærk elektromagnetisk interferens kan gøre at produktet ikke virker ordentligt. Hvis dette er tilfældet, skal du blot nulstille produktet, som beskrevet i brugsvejledningen, hvorefter det vil virke normalt. Hvis det stadig ikke virker normalt, skal du flytte det et andet sted hen.
- Batteridrevne produkter må aldrig nedsænkes i væsker. De skal tørres af med en fugtig klud. Produktet skal holdes væk fra direkte sollys og væk fra alle direkte varmekilder.
- ELEKTRISK AFFALD OG BATTERIER MÅ IKKE BORTSKAFFES SAMMEN MED HUSHOLDNINGSAFFALD. DE SKAL BORTSKAFFES PÅ EN GENBRUGSPADS. KONTAKT DIN LOKALE KOMMUNE FOR YDERLIGERE OPLYSNINGER OM GENBRUG.



FORSIGTIG: Alle plasticstrips og anden beskyttende emballage, som ikke er en del af legetøjet, skal fjernes, før det gives til børn. Gem venligst denne vejledning.

Gem venligst disse instruktioner til fremtidig reference.



Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2019-2025 Diset, S.A. A Jumbo Group company.
jumboplay.com

1110100723

- Alder: 3+ år
- Antall spillere: 1 eller flere.
- Innhold: 6 plater med 12 illustrerte temaer og en blyant med lys og lyd.

På gården

Er lyset tent? Bravo!

Med LECTRON "På gården" vil barna ha det gøy med å utvikle observasjon, visuelle evner, logikk og tilegne seg et nytt ordforråd. De vil lære nye begreper rundt gården: hvilke dyr som finnes på en bondegård, hvilke grønnsaker som dyrkes i en grønnsakshage, hvilke grønnsaker som er gule ... Gjennom leken lærer barna å respektere regler og utvikle sin sosiale kompetanse. Foreldre og lærere kan, i tillegg til å forklare hvordan spillet fungerer, også være gode samarbeidspartnere når det gjelder å utvide spillets pedagogiske verdi.

• Hvordan spille

A) For en spiller

a) Platene 2, 6, 9 og 10: Etter påstanden øverst i bildet skal barnet se på bildet til venstre og finne ut hvilket av de andre bildene på samme linje som er det riktige svaret. Plasser deretter spissen av den lysende blyanten på det valgte bildet. Hvis svaret er riktig, tennes lyset og en liten melodi spilles.

b) Plate 4: Platen er delt inn i flere scener. Du bør lese oppgaven nøye og løse det du blir bedt om. Dette gjør du ved å plassere tuppen av lypennen på prikkene for de svarene du mener er riktige. Hvis de er det, tennes lyset, og en liten melodi spilles.

c) Platene 8 og 12: Se på bildet og finn de 10 bildene som etterspørres i påstanden øverst. Spissen av blyanten må plasseres på det valgte bildet hver gang. Hvis svaret er riktig, tennes lyset og en liten melodi spilles.

d) Platene 1, 3, 5, 7 og 11: Med utgangspunkt i utsagnet må barnet se nøye på scenen og identifisere hvilke detaljer i boksene som passer til den aktuelle scenen. Plasser deretter tuppen av den lysende blyanten på den valgte boksen. Hvis svaret er riktig, tennes lyset og en liten melodi spilles.

B) For flere spillere

Den samme dynamikken i spillet skal følges, men man bytter på å spille. Feilene som hver spiller gjør, skal registreres. Vinneren er den som har færrest feil.

• Andre måter å spille på

Også det kan også spilles i lag, der man sammen bestemmer hvilket svar som er riktig.



BATTERIER: Den magiske pennen krever 2x1,5 V AG3 (LR41)-batterier. Når batteriene er tomme, åpner du batterirommet og bytter batterier.

Følg instruksjonene på batteriets emballasje. Sett inn nye batterier (2x1,5 V AG3 (LR41)) i batterirommet. Husk at de må plasseres riktig vei.

VÆR FORSIKTIG

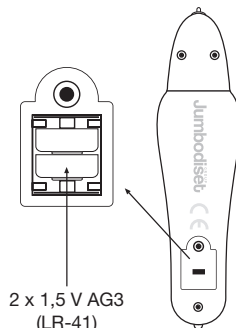
Ta vare på denne bruksanvisningen for senere bruk.

Bruk en passende skrutrekker til å løsne og fjerne batteridekselet under enheten. Sett inn de nødvendige batteriene i rommet og sørg for at de er installert på riktig måte. Polaritetene er merket inne i batterirommet. Sett tilbake batteridekselet og stram skruen for å feste. Ikke stram for mye.

- Batterier bør settes inn og tas ut av en voksen.
- Vi anbefaler bruk av alkaliske batterier.
- Bruk kun typen batterier som er spesifisert i denne brukerhåndboken, eller tilsvarende type.
- Følg polaritetsdiagrammet inne i batterirommet og polaritetsmerkingene på batteriene. En feil plassering kan enten skade leketøyet eller forårsake batterilekkasje, eller i ekstrem grad føre til batterieksplasjon.
- Oppladbare batterier skal ikke brukes.
- Ikke prøv å lade ikke-oppladbare batterier, da de kan lekke eller eksplodere. Bytt alle batterier samtidig. Ikke bland nye med gamle batterier. Ikke bland forskjellige typer batterier (f.eks. alkaliske og sinkkarbon) eller oppladbare (nikkel-kadmium) batterier.
- Ta ut batteriene under lange perioder uten bruk. Fjern alltid utbrukte batterier fra produktet. Batterilekkasje og korrosjon kan skade produktet.
- Ikke kortslutt forsyningsklemmene.
- Oppbevar batterier unna metallgjenstander.
- Når oppladbare batterier uansett brukes: Oppladbare batterier skal kun lades under oppsyn av en voksen. Hvis du bruker oppladbare batterier med barnelader, må barnet være minst 8 år. Oppladbare batterier skal fjernes fra leketøyet før de lades (hvis de kan tas ut).
- Ikke kast batterier i brann, da de kan lekke eller eksplodere. Demonter aldri batterier.
- Hvis et batteri svelges, kontakt en lege eller medisinsk avdeling. Ikke glem å ta med deg produktet. Hvis batterilekkasje oppstår og kommer i kontakt med hud eller øyne, vask umiddelbart med mye vann.
- Sterk elektromagnetisk interferens kan forstyrre den normale funksjonen til produktet. I så fall, tilbakestill produktet for å gjenoppta normal drift ved å følge bruksanvisningen. Hvis funksjonen ikke gjenopptas, vennligst bruk produktet et annet sted.
- Ikke senk ned batteridrevne produkter. Tørk kun av. Hold enheten unna direkte sollys og unna enhver direkte varmekilde.
- ELEKTRISKE AVFALLSPRODUKTER OG BATTERIER SKAL IKKE KASTES MED HUSHOLDNINGSAVFALL. VENNLIGST RESIRKULER DER FASILITETER FINNES. KONTROLLER DIN LOKALE MYNDIGHET FOR RÅD FOR GJENVINNING.



FORSIKTIG: Alle plaststrimler og annen beskyttelsesemballasje som ikke er en del av leketøyet, må fjernes før leketøyet gis til barn. Vennligst ta vare på denne veiledningen.



Ta vare på disse instruksjonene for fremtidig bruk.



Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2019-2024 Diset, S.A. A Jumbo Group company.

jumboplay.com

1110100723