

A Mamã Dino perdeu os ovos dela. Podemos ajudá-la a encontrá-los?

Nº de jogadores: de 2 a 4.

PT

Tipo de jogo: Cooperativo.

Duração do jogo: Aproximadamente 10 minutos.

Conteúdo: 1 tabuleiro circular, 1 Mamã Dino, 9 ovos e 1 dado em madeira.

Objetivo do jogo: Ajudar a Mamã Dino a meter todos os 9 ovos no ninho!

Preparação do jogo: Remove todas as peças de dentro da caixa e coloca o tabuleiro quadrado sobre a base da caixa, e de seguida o tabuleiro circular como mostra a Figura 1. Insere a Mamã Dino na ranhura central e coloca todos os ovos num lado, próximo do dado.

Nos primeiros jogos, é recomendável que um adulto acompanhe as crianças no jogo e as ajude a ficarem familiarizadas com os componentes e com as respetivas regras.

Como jogar: O jogador mais jovem é o primeiro a jogar. E o jogo continua no sentido dos ponteiros do relógio (para a esquerda). Quando chegar a tua vez, lança o dado e realiza a ação correspondente.

O que saíu?

Ovo: Pega num ovo da cor indicada no dado e coloca-o num círculo da mesma cor no tabuleiro. Se acontecer que o círculo fique por cima do orifício, fantástico, podes introduzi-lo diretamente no ninho! Importante: só pode haver um ovo em cada círculo.

Mamã Dino: Roda a Mamã Dino uma posição, até que a pegada de dinossauro do tabuleiro circular coincida com a da base. Podes girar a Mamã Dino para a direita ou para a esquerda; tu escolhes. Lembra-te: como o objetivo do jogo é colocar os ovos a salvo no ninho, roda no sentido que seja melhor para que estes fiquem mais perto do orifício.

Rex: Oh não! O Rex malandro rouba-te um ovo. Escolhe um do tabuleiro e coloca-o no canto do Rex. Para o salvar, terás de esperar que o Rex apareça novamente no dado: depois, remove o ovo do esconderijo e coloca-o num orifício livre da mesma cor.

Trevo: Estás com sorte! Podes escolher a ação a realizar: colocar um ovo da cor que queres no tabuleiro, roda a Mamã Dino uma posição ou resgata um ovo do esconderijo do Rex.

Se o dado não permitir realizar qualquer ação (ou porque não resta qualquer ovo dessa cor ou está no esconderijo do Rex, ou porque todos os orifícios correspondentes estão ocupados), passa a vez ao jogador seguinte.

O jogo termina quando todos os ovos estiverem dentro do ninho!

Guarde as instruções para referência futura.

La Mamà Dino ha perdut els seus ous. L'ajudem a trobar-los?

Nombre de jugadors: De 2 a 4.

CA

Tipus de joc: Cooperatiu.

Durada del joc: Aproximadament 10 minuts.

Contingut: 1 tauler giratori, 1 Mamà Dino, 9 ous i 1 dau de fusta.

Objectiu del joc: Ajudar la Mamà Dino a ficar els 9 ous al niu.

Preparació del joc: Traieu totes les peces de l'interior de la caixa. Col·loqueu el tauler quadrat sobre la base de la caixa i, a continuació, el tauler circular al capdamunt, tal com es mostra a la imatge 1. Insereix la Mamà Dino a la ranura i deixeu tots els ous a un costat, a prop del dau.

Durant les primeres partides, recomanem que un adult acompanyi l'infant en el joc, per tal d'ajudar-lo a familiaritzar-se amb els components i les regles.

Com s'hi juga: Comença el jugador més jove i la partida continua en el sentit de les agulles del rellotge (cap a l'esquerra). Quan sigui el teu torn, tira el dau i fes l'acció corresponent.

Què ha sortit?

Ou: Agafa un ou del color que ha sortit al dau i col·loca'l al tauler en un cercle del mateix color. Si casualment coincideix amb el forat, enhorabona, ja pots introduir-lo directament al niu. Important: només pot haver-hi un ou a cada cercle.

Mamà Dino: Gira la Mamà Dino una posició sobre si mateixa, fins que la petjada del dinosaure situada a la vora del tauler giratori coincideixi amb la de la base. Pots girar-la a dreta o a esquerra segons et convingui. Recorda: l'objectiu del joc és posar els ous a cobert dins del niu, així que fes-la girar en el sentit que t'apropi més al forat.

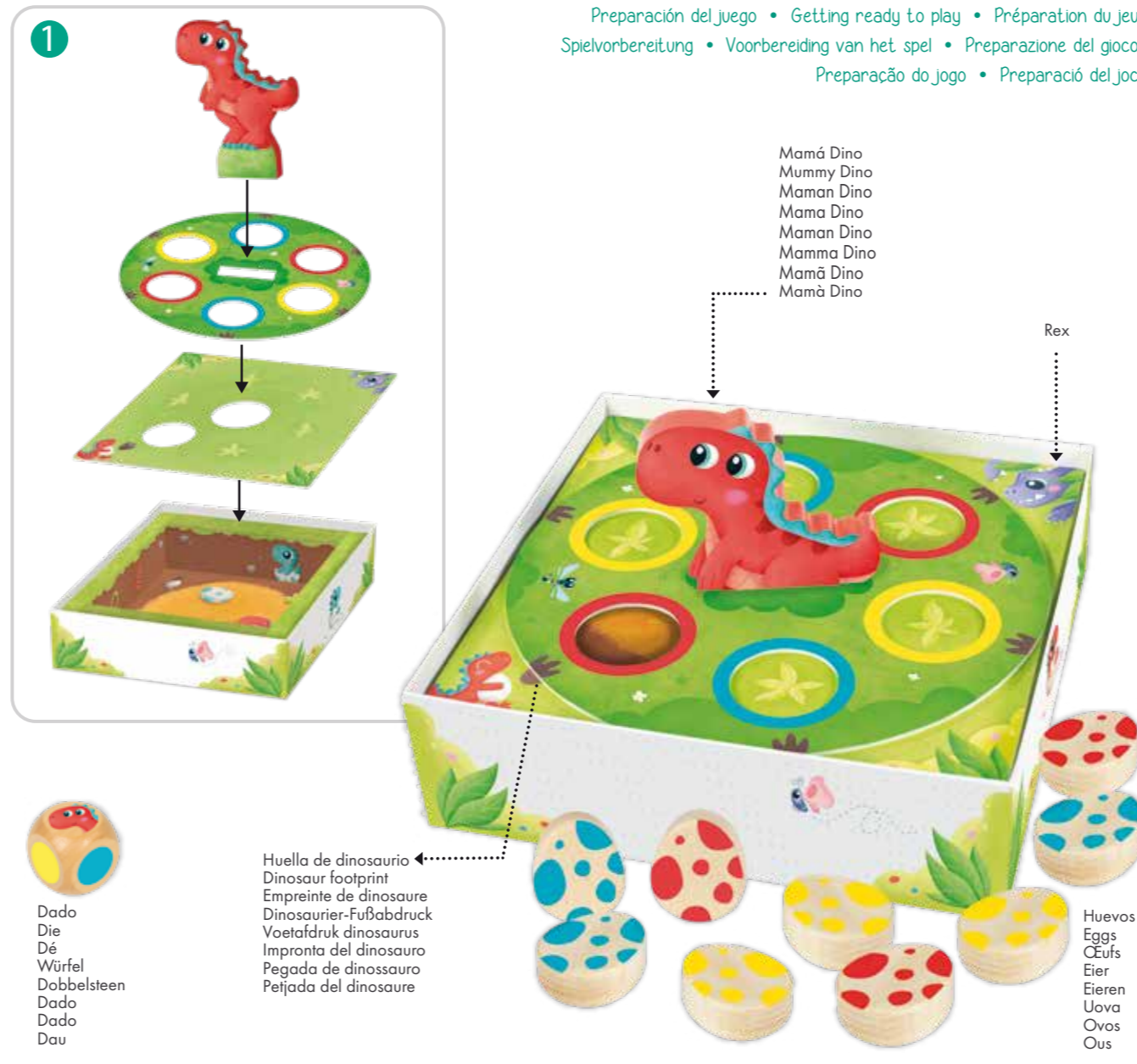
Rex: Epa! El murri del Rex t'ha robat un ou. Tria'n un del tauler i posa'l al seu racó. Per recuperar-lo, hauràs d'esperar que torni a sortir el Rex al dau. Quan això passi, treu l'ou del seu amagatall i torna'l a posar sobre un cercle lliure del mateix color.

Trèvol: Tens la sort de cara! Pots triar quina acció vols realitzar: col·locar un ou del color escollit al tauler, girar la Mamà Dino una posició o recuperar un ou de l'amagatall del Rex.

Si la tirada del dau no permet realitzar cap acció (bé perquè no queda cap ou d'aquest color o perquè està a l'amagatall del Rex, o bé perquè tots els cercles del mateix color estan ocupats), llavors el torn passa al següent jugador.

La partida acabarà quan tots els ous estiguin dins del niu!

Conservi les instruccions per futures referències.



Dado
Die
Dé
Würfel
Dobbelsteen
Dado
Dado
Dau

Huella de dinosauro
Dinosaur footprint
Empreinte de dinosaure
Dinosaurier-Fußabdruck
Voetafdruk dinosaurus
Impronta del dinosauro
Pegada de dinossauro
Petjada del dinosaure

Huevos
Eggs
Œufs
Eier
Eieren
Uova
Ovos
Ous

© Goula is a registered trademark of Diset, S.A.
© 2024 Diset, S.A. A Jumbo Group company.
Diset, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España). jumboplay.com

Preparación del juego • Getting ready to play • Préparation du jeu
Spielvorbereitung • Voorbereiding van het spel • Preparazione del gioco
Preparação do jogo • Preparació del joc

Mummy Dino

Instrucciones de juego Règles de jeu Playing instructions Spielanleitung
Spelregels Istruzioni di gioco Instruções de jogo Instruccions de joc



1110100495
2+ 10 min 2-4



