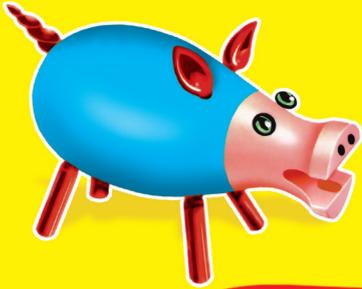


4+

2  4

LE COCHON QUI RIT

RÈGLE DU JEU

RECONSTITUE TON COCHON EN 1^{ER} ET C'EST GAGNÉ !



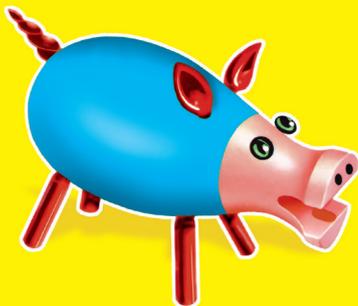
-  **Au début du jeu**, les cochons doivent être complètement démontés.
Lancer un dé à tour de rôle, le joueur qui fait le score le plus élevé commence la partie.
-  Pour avoir le droit de prendre le corps d'un cochon, le joueur doit faire au moins un 6 en lançant les 3 dés. Si c'est le cas, il peut relancer les dés.
-  Pour avoir le droit de placer des attributs, il suffit de faire des as, à savoir : 1 as pour 1 patte, 1 oreille ou 1 œil ; pour placer la queue, il faut faire 2 as en un même lancer.
Précision : si le joueur a obtenu des as en même temps que son premier 6, il peut rajouter des éléments. En revanche, les as obtenus avant ce premier 6 ne comptent pas.
-  Le même joueur lance les dés jusqu'à ce qu'il n'obtienne plus d'as, il passe alors les dés au joueur voisin et attend son tour.
-  **Le 1^{er} joueur qui a complété entièrement son cochon a gagné !**



CONTENU

4 corps de petits cochons, 40 attributs (4x4 pattes, 6x2 yeux, 4x2 oreilles, 4 queues),
1 gobelet, 3 dés, 1 règle du jeu

4+

2  4

LE COCHON QUI RIT

**CONTINUE À JOUER EN DÉCOUVRANT
LES AUTRES JEUX DE LA GAMME !**



DÈS 2 ANS



DÈS 4 ANS



DÈS 6 ANS



VERSION DE LUXE



RETROUVE LE COCHON QUI RIT
SUR IPHONE ET IPAD !

DUJARDIN



Réf. 10004N