



# mein erstes Rummikub®

Für 2 - 4 Spieler  
Alter: 4+

## Inhalt:

- ★ 40 Spielsteine mit den Zahlen von 1 bis 10 (10 rote, 10 blaue, 10 gelbe und 10 schwarze Steine)
- ★ 4 Joker
- ★ 56 Sternmünzen
- ★ 4 Aufstellbrettchen

## Ziel des Spiels:

Möglichst viele Belohnungssterne sammeln. Die Spieler erhalten Sternmünzen, wenn es ihnen gelingt, Zahlenreihen abzulegen und/oder an bereits ausgelegte Zahlenreihen anzulegen. Dies wird im Abschnitt „Belohnungen“ anhand von Beispielen erläutert.

## Was ist eine Zahlenreihe?

Eine Zahlenreihe besteht aus mindestens 3 Steinen (sie kann aber in dieser Rummikub-Version auf bis zu 10 Steine ergänzt werden) in der richtigen Reihenfolge, also beispielsweise 2, 3, 4 oder 7, 8, 9. Darüber hinaus müssen alle diese Zahlen die gleiche Farbe haben.

## Hinweis für Eltern und/oder Betreuungspersonen

Wenn Sie dieses Spiel zum ersten Mal mit kleinen Kindern spielen, ist es sinnvoll, zuerst ein „Bekanntmachungsspiel“ zu spielen (wie im folgenden Abschnitt erläutert). Dabei werden die Aufstellbrettchen und die Joker nicht benutzt. Die Kinder können den Spielverlauf bei dieser Variante besser verstehen und entwickeln mehr Spielvergnügen.

## Bekanntmachungsspiel

- ★ Alle Steine werden mit den Zahlen nach oben offen auf einen Tisch gelegt. Der Spielbetreuer (z.B. ein Erwachsener oder der älteste Mitspieler) zeigt auf einen willkürlichen Spielstein und nennt dessen Farbe und Zahl. Dann suchen die anderen Spieler einen Stein in der gleichen Farbe und mit einer darüber oder darunter liegenden Zahl.
- ★ Ein Spieler, der einen passenden Stein findet, legt diesen Stein neben den zuerst gezeigten Stein und erhält zur Belohnung eine Sternmünze. Dann wird noch ein dritter passender Stein gesucht. Auch der Spieler, der den dritten Stein findet, erhält einen Stern. Damit ist die erste Zahlenreihe komplett. Der Spielbetreuer erklärt den Kindern, was eine Zahlenreihe ist.
- ★ Das Spiel wird fortgesetzt, bis die maximale Zahlenreihe ausgelegt worden ist (die komplette Reihe von 1 bis 10). Für jeden angelegten passenden Spielstein erhält der betreffende Spieler einen Belohnungsstern. Das Spiel endet, wenn alle vier Zahlenreihen komplett sind.



## Das „echte“ Spiel

Jeder Spieler bekommt ein Aufstellbrettchen und 6 Sterne (die restlichen Sterne bilden die Bank). Alle Spielsteine einschließlich der Joker werden mit der Zahl nach unten auf den Tisch gelegt und gut gemischt. Diese Steine bilden den „Pool“, aus dem gezogen wird.

Jeder Spieler nimmt sich 6 Spielsteine aus dem Pool und stellt sie auf sein Aufstellbrettchen (die Spieler sollten vermeiden, dass die anderen Spieler ihre Steine sehen können).

## Spielbeginn

Der älteste Spieler oder der Spielbetreuer fängt an und versucht, eine oder mehrere Zahlenreihen auf dem Tisch auszulegen. Wenn er keine Zahlenreihe bilden kann oder aus taktischen Gründen keine Steine auslegen will, muss er einen Stern an die Bank abgeben und einen zusätzlichen Spielstein aus dem Pool nehmen. Seine Runde ist dann vorbei und der nächste Spieler (links vom ersten Spieler) ist an der Reihe. Wenn auch der nächste Spieler keine Zahlenreihe auslegt, wird das Spiel wie oben beschrieben fortgesetzt.

Sobald die erste Zahlenreihe ausgelegt worden ist, kann ein Spieler auch einen oder mehrere passende Steine zu der vorhandenen Reihe hinzufügen. Natürlich kann er auch neue Zahlenreihen auslegen.

Muss jedes Mal ein Stern an die Bank gezahlt werden, wenn kein Stein abgelegt werden kann? Nein, nicht immer. In den folgenden zwei Situationen braucht ein Spieler keinen Stern an die Bank abzugeben:

1. Wenn ein Spieler keinen Stein ablegen kann und der allgemeine Pool leer ist, muss kein Strafs Stern gezahlt werden. Dann ist einfach der nächste Spieler am Zug.
2. Auch wenn ein Spieler keine Sterne mehr in seinem Besitz hat, ist einfach der nächste Spieler am Zug.

## Belohnungen

- A. Für jeden ausgelegten Spielstein: 1 Stern 
- B. Für jede ausgelegte Zahlenreihe: 1 Stern 
- C. Für das Auslegen des letzten Spielsteins, wodurch das Aufstellbrettchen eines Spielers leer wird: 1 Stern 

## Beispiele

1. Ein Spieler, der eine Zahlenreihe mit 3 Spielsteinen auslegen kann, erhält 4 Belohnungssterne (je 1 Stern für jeden Stein in der Zahlenreihe und 1 zusätzlichen Stern für das Auslegen der Reihe), siehe Abbildung 1.



2. Ein Spieler, der 3 Spielsteine an bereits vorhandene Reihen anlegt, erhält 3 Belohnungssterne, siehe Abbildung 2.

Abbildung 2



3. Wenn ein Spieler eine neue Zahlenreihe auslegt und an bereits vorhandene Reihen weitere Steine anlegt, erhält er für jeden ausgelegten Stein 1 Belohnungsstern plus 1 zusätzlichen Stern für die Zahlenreihe plus 1 Belohnungsstern für jeden hinzugefügten Stein.

Abbildung 3



### Der Joker

Der Joker ist ein wichtiger und wertvoller Stein, denn er kann einen Spielstein mit beliebiger Farbe oder Zahl in einer Reihe ersetzen. In ein und derselben Zahlenreihe können zwei oder mehr Joker verwendet werden.

Ein Spieler kann einen Joker aus einer Reihe herausnehmen, wenn die Reihe danach noch immer aus mindestens drei Steinen besteht, und ihn sofort wieder in einer bestehenden Reihe auf dem Tisch verwendet. Er kann aber auch einen Joker aus einer bestehenden Reihe „befreien“, wenn er ihn durch einen Stein mit der passenden Farbe und Zahl ersetzen kann, und den Joker auf sein Aufstellbrettchen stellen und in einer späteren Runde verwenden.

(Anmerkung: Dies ist anders als bei den Original-Rummikub-Spielregeln in der Spielversion für Erwachsene.) Das Ersetzen des Jokers wird nicht mit einem Stern belohnt, der Erhalt des Jokers ist nämlich bereits die Belohnung.

## Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn einer der Spieler alle seine Spielsteine (korrekt) ausgelegt hat und sein Aufstellbrettchen leer ist. Dieser Spieler erhält 1 zusätzlichen Stern, weil er als Erster alle Steine ausgelegt hat.

Alle anderen Spieler zahlen der Bank 1 Stern für jeden Stein, der noch auf ihrem Aufstellbrettchen steht. Haben sie weniger Sterne als Spielsteine, geben sie der Bank alle Sterne, die sie besitzen (ein Spieler, der keinen Stern mehr besitzt, gibt der Bank nichts).

## Der Gewinner

Der Spieler mit den meisten Sternen gewinnt das Spiel.

Haben zwei oder mehr Spieler gleich viele Sterne, gewinnt der Spieler, der als Erster alle seine Spielsteine ausgelegt hat.

## Eine neue Runde

Alle Sterne gehen zurück in die Bank und alle Spielsteine werden in den Pool zurückgelegt.

Die Vorbereitungen sind die gleichen wie im obigen Abschnitt Das „echte“ Spiel beschrieben.



03990



Distributed by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.  
Vertrieb durch Jumbo Spiele GmbH Postfach 10 14 54  
D-40834 Ratingen © Koninklijke Jumbo B.V.,  
all rights reserved. Visit: [www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu) Made in Israel.



**Achtung:** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.  
Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.  
Verpackung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

### [www.rummikub.com](http://www.rummikub.com)

Rummikub® is a Registered Trade Mark.  
© Copyrights, Micha & Mariana Hertzano,  
All Rights Reserved. Manufactured by:  
Lemada Light Industries Ltd., 27 Betzalel st.,  
Arad 8909355, Israel. Colors and components  
may differ from that shown.  
Picture is for reference only. Made in Israel.



[www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)

ID#: 9603-0236-0061 140416